DAFTAR PUSTAKA

1. Adi Nugroho. 2010. Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP. Penerbit Andi. Jogjakarta.
2. Deswaty Furqonita. 2007. Seri IPA Biologi 2 SMP Kelas VIII. Penerbit Quadra. Bogor.
3. Hanif Al Fatta (2007 : 3) dalam Sulastri, Bambang Eka Purnama, Sukadi
4. Moh.Nazir Ph.D. 1999. Metode Penelitian. Ghalia Indonesia. Jakarta.
5. Nazruddin Safaat H. 2011. Android Pemrograman Aplikasi *Mobile Smartphone* dan Tablet PC Berbasis Android. Informatika. Bandung.
6. Sholiq. 2006. Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek dengan *UML*. Graha Ilmu. Jogjakarta.
7. Widodo, Priyono. 2002. Kamus Istilah Internet dan Komputer. Lintas Media. Jombang.
8. Yuni Sugiarti, S.T.M.Kom. 2013. Analisis dan Perancangan *UML (Unified Modeling Language)*

Website :

1. http://elib.unikom.ac.id
2. http://www.gaptek.info/pengertian-android.html
3. http://pemudaindonesiabaru.blogspot.com/2012/09/pengertian-android-dan-fungsinya.html
4. http://rumah2hijau.wordpress.com/2012/08/14/sejarah-besar-ilmu-biologi/