DAFTAR PUSTAKA

Referensi Buku:

1. Adi Nugroho. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP*. Penerbit Andi. Jogjakarta.
2. Darsono. 2002. *Belajar dan Pembelajaran.* Semarang: IKIP Semarang Press.
3. Eko Priyo Utomo. 2012. *From Newbie To Advance, Mudahnya Membuat Aplikasi Android*. Andi. Yogyakarta.
4. Husni. 2002. *SQL Tutorial Plus Studi Kasus Dengan Oracle.* Informatika. Bandung.
5. Michael Siregar. 2011. *Membongkar Source Code Berbagai Aplikasi Android*. Gava Media. Yogyakarta.
6. Nazruddin Safaat H. 2011. *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika. Bandung.
7. Satyaputra, Alfa., Eva Maulina Aritonang. 2012. *Java for Beginners with Eclipse 4.2 Juno*. Elex Media Komputindo. Jakarta.
8. Sholiq. 2006. *Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek dengan UML*. Graha Ilmu. Jogjakarta.
9. Suhardi, S.Pd. *GEOGRAFI 3 untuk SMA/MA Kelas XII*. Aneka Ilmu.
10. Supardi Yuniar. 2011. Semua *Bisa Menjadi Programmer Android Basic*. Elex Media Komputindo. Jakarta.
11. Yuni Sugiarti, S.T.M.Kom. 2013. *Analisis dan Perancangan UML (Unified Modeling Language) Generated VB.6*. Graha Ilmu. Yogyakarta.

Referensi Internet:

1. http://elib.unikom.ac.id
2. http://www.ilmumu.com/pengetahuan/pengertian-aplikasi/
3. http://noviaasrumiati.wordpress.com/2013/06/06/pengertian-xml/