DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I. PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang..... 1

1.2. Identifikasi dan Rumuman masalah Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan 4

1.3.1. Maksud 5

1.3.2. Tujuan 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Jadwal Penelitian 7

BAB II. LANDASAN TEORI 10

2.1.Konsep Dasar Sistem .....……..... 10

2.1.1. Pengertian Sistem 11

2.1.2. Elemen Sistem 11

2.1.3. Karakteristik Sistem 12

2.1.4. Klasifikasi Sistem 14

2.2. Pengertian Aplikasi 15

2.2.1.Klasifikasi Aplikasi ....……...…….. 15

2.3. Pengertian Sistem Aplikasi 16

2.4. Pengertian Pemesanan 16

2.5. Pengertian Barang 17

2.5.1. Ciri-ciri Barang 17

2.6. *Smart Phone* 17

2.7. Sejarah *Android* 18

2.7.1. Fitur *Android* 20

2.7.2. Arsitektur *Android*..... 21

2.7.3. *Android Runtime* 23

2.7.4. Aplikasi *Android* 25

2.7.5. Komponen Aplikasi 26

2.8. Internet 31

2.9.Perangkat Lunak Pendukung..... 31

2.9.1.AMPPS .....…….....……..... 31

2.9.2. NetBeans IDE .....…….....……..... 32

2.9.3. Eclipse .....…….....……..... 33

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN 35

3.1. Objek Penelitian 35

3.1.1. Sejarah Singkat PT. Pratama Selaras Mandiri (*Invisble Corporation*) 35

3.1.2. Visi dan Misi PT. Pratama Selaras Mandiri (*Invsible Corporation*) 36

3.1.2.1 Visi 36

3.1.2.2 Misi 36

3.1.3. Struktur Organisasi PT. Pratama Selaras Mandiri (*Invisible Corporation*) 37

3.1.4. *Job Deescriptions* 38

3.2. Metode Penelitian 39

3.2.1. Desain Penelitian 39

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 40

3.2.2.1. Sumber Data Primer 40

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 41

3.3. Metode Pendekatan Sistem 41

3.4. Metode Pengembangan Sistem..... 42

3.5. Alat Bantu Analisis dan Perancangan..... 44

3.6. Pengujian *Software* 48

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 49

4.1. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 49

4.1.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan..... 49

4.1.1.1.*Use Case Diagram* Yang Sedang Berjalan 49

4.1.1.2.Definisi Aktor dan Deskripsinya Yang Sedang Berjalan .. 50

4.1.1.3.Definisi *Use Case* Yang Sedang Berjalan 51

4.1.1.4.Skenario *Use Case* Diagram Yang Sedang Berjalan 51

4.1.1.5.*Activity Diagram* Yang Sedang Berjalan..... 53

4.1.2. Evaluasi Sistem Yang sedang berjalan 55

4.2. Perancangan Sistem 56

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem..... 56

4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 57

4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 57

4.2.3.1. *Use Case Diagram* Yang Diusulkan 57

4.2.3.2. Definisi Aktor dan Deskripsi Yang Diusulkan 58

4.2.3.3. Definisi *Use Case* Yang Diusulkan 58

4.2.3.4. Skenario *Use Case* Yang Diusulkan 59

4.2.3.5. *Activity Diagram* Pemesanan Yang Diusulkan 61

4.2.3.6. *Sequence Diagram* 67

4.2.3.7. *Class Diagram* 73

4.2.3.8. *Component Diagram* 74

4.2.3.9. *Deployment Diagram* 75

4.2.4. Perancangan Antar Muka 76

4.2.4.1. Struktur Menu 76

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 78

5.1. Implementasi 78

5.1.1. Batasan Implementasi (Optional) 78

5.1.2. Implementasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak Pembangun 78

5.1.3. Implementasi Antar Muka 81

5.1.4. Implementasi Instalasi Program 92

5.1.5. Penggunaan Program 94

5.2. Pengujian 95

5.2.1. Rencana Pengujian 95

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 96

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 98

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN 99

6.1. Kesimpulan 99

6.2. Saran 99

DAFTAR PUSTAKA 101

LAMPIRAN