BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Saat ini perkembangan teknologi komputer sangatlah pesat dan telah merambah ke semua aspek kehidupan manusia. Perkembangan teknologi komputer telah memberikan banyak kemudahan dalam pemecahan berbagai masalah yang dihadapi manusia dan memberikan hasil yang sangat memuaskan. Penggunaan teknologi komputer telah terbukti memberikan pencapaian kerja yang jauh lebih cepat dan lebih akurat dari penyelesaian masalah secara manual.

Instansi pendidikan Universitas Komputer Indonesia adalah salah satu instansi pendidikan yang sudah banyak menerapkan teknologi komputer di berbagai aktifitas akademik. Salah satu aktifitas akademik yang sudah menerapkan teknologi komputer pada prodi Sistem Informasi adalah Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA).

Sistem Informasi Skripsi dan Tugas Akhir (SIMITA) ini bertujuan untuk menunjang administrasi Panitia Skripsi, sehingga semua pengolahan data dan laporan yang berkaitan dengan Skripsi dapat diproses secara otomatisasi dalam waktu yang singkat. Sistem Informasi ini sangat penting karena dapat membantu proses pelaksanaan Tugas Akhir dan Skripsi, yang memiliki banyak prosedur yang perlu

dilakukan seperti proses uji program, pendaftaran proposal, pendaftaran seminar sampai pendaftaran sidang.

Namun pada Sitem infomasi Tugas Akhir dan Skripsi yang sedang berjalan saat ini masih ditemukan berbagai kendala dan kekurangan yang harus disempurnakan. Kedala dan kekurangan dari sistem yang sudah berjalan yaitu masih terdapat suatu aktifitas yang belum terkomputerisasi menyebabkan informasi tersebut menjadi kurang lengkap bagi pihak yang membutuhkan informasi tersebut. Misalkan, kurangnya informasi mengenai proses uji program, mahasiswa tidak dapat mengetahui informasi mengenai uji program seperti ruangan uji program dan hasil kelulusan uji program, mahasiswa harus melihat secara langsung ke papan pengumuman untuk mendapatkan informasi tersebut.

Sisi lain dari permasalahan tersebut bagian *adimistrator* masih mengalami kendala yaitu dalam proses pelaksnaan uji program belum mempunyai fitur untuk penentuan penguji, pembagian denah ruangan, serta penginputan nilai hasil uji program. Proses ini perlu diintgrasikan kedalam sistem informasi untuk menghasilkan informasi terpadu yang dapat diakses langsung oleh mahasiswa melalui aplikasi berbasis *web*.

Selain itu, dalam proses pengajuan proposal pun mahasiswa tidak mendapatkan informasi yang pasti mengenai pemilihan dosen pembimbing, mahasiswa harus menginputkan tiga pilihan untuk memlih dosen pembimbing tetapi tidak disediakan mengenai informasi kouta dari masing-masing pembimbing

sehingga penentuan dosen pembimbing tersebut tidak sesuai dengan pilihan mahasiswa, dan jumlah penetuan kouta, bagian *administrator* masih mengalami kesulitan didalam proses perhitungan kouta pembimbing yang mengakibatkan tidak meratanya pembagian dosen pembimbing.

Pada sisem yang sudah berjalan saat ini juga dibutuhkan pengembangan informasi yang *responsible* artinya bagian adminstrator dapat membuat informasi yang sama kegunaannya dengan informasi papan pengumuman sehingga informasi tersebut juga dapat di akses melalui sistem oleh mahasiswa.

Atas dasar pertimbangan masalah tersebut, peneliti memiliki ide untuk mengembangkan "Sistem Informasi Tugas Akhir Dan Skripsi Program Studi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia (Pendaftaran Uji Program dan Pembimbing)". Diharapkan dengan adanya pengembangan sistem informasi ini dapat menyelesaikan masalah-masalah yang ada pada sistem yang sudah berjalan.

1.2 Identifikasi Rumusan Masalah

Beberapa permasalahan yang timbul pada sistem yang berjalan saat ini diantaranya:

1. Indentifikasi masalah
    a. Pada sistem yang sedang berjalan mahasiswa tidak dapat mengetahui informasi mengenai uji program, diantaranya adalah informasi ruangan uji program, penguji uji progam dan hasil kelulusan uji program.

b. Pada sistem yang sedang berjalan bagian adimistrator masih mengalami kendala yaitu dalam proses pelaksnaan uji program belum mempunyai fitur untuk penentuan penguji, pembagian ruangan serta penginputan nilai hasil uji program.
c. Pada sistem yang sedang berjalan tidak adanya informasi kouta dari masing-masing dosen pembimbing kepada mahasiswa.
d. Pada sistem yang sedang berjalan *administrator* masih mengalami kesulitan didalam proses perhitungan kouta dosen pembimbing.
e. Pada sistem yang sedang berjalan tidak terdapat suatu fitur yang dapat memberikan informasi yang sama kegunaannya dengan informasi papan pengumuman.

2. Rumusan masalah
   a. Bagaimana sistem yang sedang dikembangkan dapat memberikan informasi kepada mahasiswa dalam waktu pelaksanaan uji program, ruangan, dan hasil kelulusan uji program.
   b. Bagaimana sistem yang sedang dikembangkan dapat mengakomodasi dalam manajemen data ruangan, penentuan penguji, pembagian ruangan serta penginputan nilai hasil uji program.
   c. Bagaimana sistem yang sedang dikembangkan dapat memberikan informasi kouta dari masing-masing dosen pembimbing kepada mahasiswa.

d. Bagaimana sistem yang sedang dikembangkan dapat memberikan kemudahan didalam proses perhitungan kouta dosen pembimbing kepada *administrator*.
e. Bagaimana sistem yang sedang dikembangkan dapat memberikan informasi yang sama kegunaannya dengan informasi papan pengumuman.

1.3 Maksud Dan Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari pembuatan Sistem Informasi Tugas Akhir Dan Skripsi Program Studi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia (Pendaftaran Uji Program dan Pembimbing) ini adalah sebagai berikut:

a. Membuat sistem yang sedang dikembangkan dapat memberikan informasi kepada mahasiswa dalam ruangan dan hasil kelulusan uji program
b. Membuat sistem yang sedang dikembangkan dapat mengakomodasi dalam penentuan penguji uji program, pembagian ruangan serta penginputan nilai hasil uji program.
c. Membuat sistem yang sedang dikembangkan dapat memberikan informasi kouta dari masing-masing dosen pembimbing kepada mahasiswa.
d. Membuat sistem yang sedang dikembangkan dapat memberikan kemudahan didalam proses perhitungan kouta dosen pembimbing kepada *administrator*.
e. Membuat sistem yang sedang dikembangkan dapat memberikan informasi yang sama kegunaannya dengan informasi papan pengumuman.

1.4 Kegunaan penelitian

Kegunaan atau manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1.4.1 Kegunaan Praktis

a. Bagi instansi pendidikan

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya perbaikan masalah yang terkait dengan Sistem Informasi Skripsi dan Tugas Akhir (SIMITA).

b. Bagi Mahasiswa

   Aplikasi tersebut menjadi sebuah sumber informasi untuk mengetahui sejauh mana mahasiswa tersebut mengikuti alur dalam pengerjaan skripsi

c. Bagi Dosen

   Aplikasi tersebut menjadi sebuah sumber informasi dan dapat mengelola waktu dosen supaya menghasilkan kesesuaian antara jadwal mengajar, bimbingan, dan menguju skripsi atau tugas akhir

d. Bagi Sekretaris Jurusan

   Aplikasi tersebut menjadi sebuah alat untuk memonitor persyaratan yang sudah terpenuhi oleh mahasiswa dan menjadi sebuah wadah informasi.

1.4.2 Kegunaan akademis

a. Bagi Pengembangan Ilmu

Hasil penelitian ini diharapkan menjadi pembandingan antara ilmu menejemen (teori) dengan keadaan yang terjadi langsung di lapangan (praktek). Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu Manajemen Informatika yang sudah ada untuk ditahapkan pada dunia nyata dan dapat mengutungkan berbagai pihak.

b. Bagi Peneliti Lain

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sama sekaligus sebagai referensi di dalam penulisan.

c. Bagi Penulis

Berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek, belajar menganalisa dan melatih daya fikir dalam mengambil kesimpulan atas permasalahan yang ada didalam Instansi Pendidikan, universitas computer Indonesia.

1.5 Batasan Masalah

Agar penelitan ini lebih terarah maka peneliti menentukan batasan-batasan permasalahan, adapun batasan-batasan masalah yang ditentukan dalam penelitian yaitu:

1. Setiap mahasiswa tingkat akhir yang mengikuti uji program pada Program Studi Sistem Informasi (regular dan karyawan) bersedia menempati ruang dan kursi yang tersedia dan sudah ditentukan.

2. Setiap dosen pembimbing bersedia membimbing mahasiswa yang tersedia pada Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi Program Studi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia.
3. Pada setiap pendaftaran akan adanya perlakukuan suatu rentang tanggal periode yang telah ditentukan.
4. Mahasiswa hanya dapat memilih satu pembimbing yang masih memiliki suatu kouta yang berlaku di dalam sistem.
5. Ketika Mahasiswa telah memilih dosen pembimbing, maka mahasiswa tidak dapat menggantinya.
6. Ketika kouta pembimbing habis maka admin akan memasukan data pembingbing secara manual.
7. Adanya perbedaan periode pendaftaran proposal antara Mahasiswa D3 dan Mahasiswa S1.
8. Pada fitur *buckup database* admin harus menekan menu *buckup* secara manual.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1 Lokasi Penelitian

Dalam melaksanakan penelitian, peneliti mengambil tempat di Prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia, yang beralamat di Jl. Dipati Ukur No. 112-114-116 Telp. 022-2504119. Kodepos: 40132 Bandung - Indonesia

1.6.2 Waktu Penelitian

Lamanya penelitian yang dilakukan oleh peneliti dapat dilihat pada jadwal penelitian terdapat pada tabel I.1.

Tabel I.1 Waktu Penelitian

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan															
		Bulan September 2013				Bulan Oktober 2013				Bulan November 2013				Bulan Desember 2013			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Identifikasi Kebutuhan User	X	X	X													
2	Membangun Prototype			X	X	X	X	X	X	X	X						
3	Menguji Prototype					X	X	X	X	X	X	X					
4	Memperbaiki Prototype						X	X	X	X	X	X	X	X			
5	Prototype Lengkap											X	X	X	X	X	
7	Pembuatan Dokumen dan Laporan								X	X	X	X	X	X	X	X	X