KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Wr.Wb,

Dengan mengucap syukur kekhadirat Illahi Rabbi yang telah memberikan kita nikmat umur dan sehat yang telah diberikan kepada kita semua. Serta berkat rahmat dan izin-Nya lah penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi skripsi ini yang berjudul "**APLIKASI PENJUALAN JAKET KULIT BERBASIS ANDROID DI FAWWAZ LEATHER INDUSTRIES**".

Selesainya skripsi ini tentu tidak lepas dari dukungan baik moril maupun materil dari berbagai pihak dari sejak melakukan observasi hingga akhir pembuatan laporan skripsi ini. Maka penulis ucapkan terima kasih yang sebanyak-banyaknya kepada:

1. Dr. Ir. Eddy Soeryanto Soegoto, selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia.
2. Prof.Dr.H.Denny Kurniadie Ir.M.Sc, selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
3. Syahrul Mauluddin, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia.
4. Wahyuni , S.Si, M.T, selaku Dosen Wali SI-Konversi 2011
5. Citra Noviyasari, S.Si., MT, selaku Dosen Pembimbing yang selalu memberikan kritik dan saran untuk membuat skripsi yang baik.
6. Ibu/Bapak Dosen Penguji seminar dan sidang skripsi saya yang berperan penting dalam kelulusan saya.

7. Semua Dosen Jurusan Sistem Informasi (SI), baik dosen tetap maupun LB yang telah memberikan materi-materi kuliah selama perkuliahan.
8. Fadhil Suharto beserta keluarga, selaku pemilik dan *manager* Fawwaz Leather Industries yang telah bersedia memberikan izin dan dukungannya untuk melakukan penelitian dari mulai observasi hingga akhir pembuatan laporan skripsi ini.
9. Orang tua, Alm. Bapak Sumardin, S.Pd., M.Pd. dan Ibu Yayah, S.Pd.I., serta adik-adik yang telah mendukung penulis, baik moril mau pun materil. Terutama do'a yang selalu mengiringi setiap saat.
10. Teman-teman SI-Konversi 2011, Yuniarti Dwiningsih, Selly Riantica Fracelia, Melawati Sinaga, Diba Madya, Ridian Gusdiana, M.Reza Adityawarman, Nelson Patar, Anshari Furqan, Mochammad Saepul M. dan Lukman Kurniawan yang selalu memberi dukungannya.
11. Semua pihak yang telah membantu penyelesaian skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, karena itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran dari semua pihak. Semoga skripsi ini bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca. Amin Yaa Rabbal 'alamiin

Wassalamu'alaikum Wr.Wb

Bandung, Januari 2014

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR i
DAFTAR ISI 3
DAFTAR GAMBAR 6
DAFTAR TABEL 10
DAFTAR SIMBOL 12
BAB I PENDAHULUAN ..... **Error! Bookmark not defined.**
1.1 Latar Belakang ..... **Error! Bookmark not defined.**
1.2 Identifkasi Masalah dan Rumusan Masalah ..... **Error! Bookmark not defined.**
1.2.1 Identifikasi Masalah ..... **Error! Bookmark not defined.**
1.2.2 Rumusan Masalah ..... **Error! Bookmark not defined.**
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian ..... **Error! Bookmark not defined.**
1.3.1 Maksud Penelitian ..... **Error! Bookmark not defined.**
1.3.2 Tujuan Penelitian ..... **Error! Bookmark not defined.**
1.4 Kegunaan Penelitian ..... **Error! Bookmark not defined.**
1.4.1 Kegunaan Praktis ..... **Error! Bookmark not defined.**
1.4.2 Kegunaan Akademis ..... **Error! Bookmark not defined.**
1.5 Batasan Masalah ..... **Error! Bookmark not defined.**
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian ..... **Error! Bookmark not defined.**
BAB II KAJIAN PUSTAKA ..... **Error! Bookmark not defined.**
2.1 Pengertian Aplikasi ..... **Error! Bookmark not defined.**
2.2 Pengertian Penjualan ..... **Error! Bookmark not defined.**
2.3 Pengertian Android ..... **Error! Bookmark not defined.**
2.4 Pengertian Internet ..... **Error! Bookmark not defined.**
2.5 Pengertian Perusahaan Ekspedisi ..... **Error! Bookmark not defined.**
2.6 Pengertian *Eclipe* ..... **Error! Bookmark not defined.**
2.7 Pengertian Berbasis Objek (*Object Oriented*) ..... **Error! Bookmark not defined.**

2.8 Java PlatForm Android.....**Error! Bookmark not defined.**

2.9 Pengertian PHP (Hipertext Preprocessor) ..... **Error! Bookmark not defined.**

2.10 Pengertian UML (Unified Modelling Language) .....**Error! Bookmark not defined.**

2.11 Pengertian MySQL (*Structure Query Language*).....**Error! Bookmark not defined.**

2.12 Pengertian *Apache* .....**Error! Bookmark not defined.**

2.13 Pengertian *XAMPP* .....**Error! Bookmark not defined.**

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN **Error! Bookmark not defined.**

3.1 Objek Penelitian .....**Error! Bookmark not defined.**

3.1.1 Sejarah Fawwaz Leather Industries .**Error! Bookmark not defined.**

3.2 Metode Penelitian.....**Error! Bookmark not defined.**

3.2.1 Desain Penelitian.....**Error! Bookmark not defined.**

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data ..... **Error! Bookmark not defined.**

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem ...**Error! Bookmark not defined.**

3.2.4 Pengujian Software .....**Error! Bookmark not defined.**

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.... **Error! Bookmark not defined.**

4. 1 Analisis Sistem Yang Berjalan.....**Error! Bookmark not defined.**

4.1.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan ..... **Error! Bookmark not defined.**

4.1.2. Evaluasi Sistem yang sedang berjalan ..... **Error! Bookmark not defined.**

4.2 Perancangan Sistem.....**Error! Bookmark not defined.**

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem .....**Error! Bookmark not defined.**

4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.... **Error! Bookmark not defined.**

4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan..... **Error! Bookmark not defined.**

4.2.4. Perancangan Basis Data .....**Error! Bookmark not defined.**

4.2.5. Perancangan Antar Muka .....**Error! Bookmark not defined.**

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM . **Error! Bookmark not defined.**

5.1. Implementasi .....**Error! Bookmark not defined.**

5.1.1. Implementasi Perangkat Lunak .....**Error! Bookmark not defined.**

5.1.2. Implementasi Perangkat Keras.....**Error! Bookmark not defined.**

5.1.3. Implementasi Basis Data (Sintaks *SQL*) ..... **Error! Bookmark not defined.**

5.1.4. Implementasi Antar Muka.....**Error! Bookmark not defined.**

5.1.5. Implementasi Instalasi Program .....**Error! Bookmark not defined.**

5.1.6. Penggunaan Program .....**Error! Bookmark not defined.**

5.2. Pengujian .....**Error! Bookmark not defined.**

5.2.1. Rencana Pengujian .....**Error! Bookmark not defined.**

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....**Error! Bookmark not defined.**

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian .....**Error! Bookmark not defined.**

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....**Error! Bookmark not defined.**

6. 1 Kesimpulan.....**Error! Bookmark not defined.**

6. 2 Saran .....**Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR PUSTAKA .....**Error! Bookmark not defined.**

LAMPIRAN.....**Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Grafik pengguna internet dari tahun 1998 - 2015 ... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 1.2 Fawwaz Leather Industries..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 1. 3 Grafik Penjualan di Fawwaz Leather Industri. **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 2.1 Skema Proses PHP ..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 2.2 *Tampilan awal SQL*..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 1Gambar 3.1 Struktur Organisasi di Fawwaz Leather Industries **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.1 *Use Case* Diagram Sistem yang sedang berjalan ... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.2 *Activity* Diagram Pembelian Jaket Kulit Secara Langsung..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.3 *Activity* Diagram Pembelian Jaket Kulit Via Telepon ..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.4 *Use Case* Diagram Sistem yang diajukan ..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.5 *Activity* Diagram Transaksi pada sistem yang diusulkan..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.6 *Activity* Diagram Login pada sistem yang diusulkan..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.7 *Activity* Diagram Pengelolaan data pada sistem yang diusulkan **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.8 *Activity* Diagram Laporan transaksi pada sistem yang diusulkan .....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.9 *Sequence* Diagram Pembelian.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.10 *Sequence* Diagram Konfirmasi Pembayaran.. **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.11 *Sequence* Diagram Cek Pengiriman.**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.12 *Sequence* Diagram Batal Transaksi..**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.13 *Sequence* Diagram Login .....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.14 *Sequence* Diagram *Input* Data.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.15 *Sequence* Diagram Ubah Data.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.16 *Sequence* Diagram Hapus Data.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.17 *Sequence* Diagram Ubah Password..**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.18 *Sequence* Diagram *Logout* .....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.19 *Sequence* Diagram Laporan Transaksi..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.20 *Sequence* Diagram Tutorial Aplikasi**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.21 *Class* Diagram Sistem yang Usulkan..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.22 *Component* Diagram *Server* pada Sistem yang Usulkan ..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.23 *Component* Diagram *Client* / aplikasi pada Sistem yang Usulkan .....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.24 *Object* Diagram Sistem yang Usulkan ..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.25 *Deployment* Diagram Sistem yang Usulkan .. **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.26 Sketsa Relasi Tabel yang Diusulkan **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.27 Struktur Menu Pada Aplikasi .....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.28 Struktur Menu Pada *Server* .....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.29 Perancangan Jumlah Barang dan Ukuran..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.30 Perancangan Input Data Diri Konsumen..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.31 Perancangan Input Id Transaksi untuk Konfirmasi Pembayaran .....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.32 Perancangan Input Konfirmasi Pembayaran .. **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.33 Perancangan Input Cek Pengiriman .**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.34 Perancangan Input Id Transaksi untuk Batal Transaksi ..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.35 Perancangan Input Login .....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.36 Gambar 4.36 Perancangan Input Lupa Password..**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.37 Perancangan Input Ubah Password ..**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.38 Perancangan Input Tambah Data Barang..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.39 Perancangan Input Tambah Data Ekspedisi... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.40 Perancangan Input Tambah Data Pengiriman **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.41 Perancangan Input Laporan Transaksi ..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 42 Perancangan Output Menu Utama ..**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.43 Perancangan Output Informasi Pengiriman ... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.44 Perancangan Output Petunjuk Aplikasi..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.45 Perancangan Output Laporan Transaksi ..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.46 Perancangan Output Lihat Pembayaran ..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.1 Implementasi Antar Muka Menu Utama Aplikasi ..**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.2 Implementasi Antar Muka Menu Petunujuk Penggunaan Aplikasi .....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.3 Implementasi Tampilan Antar Muka Menu Kategori Barang ... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.4 Implementasi Antar Muka Menu Pilih Barang **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5. 5 Implementasi Antar Muka Menu Detail Barang .... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.6 Implementasi Antar Muka Menu Keranjang Belanja ..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.7 Implementasi *Form* Data Diri Konsumen..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.8 Implementasi Antar Muka Id Transaksi Pembayaran..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.9 Implementasi Antar Muka Menu Pembayaran. **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.10 Implementasi Antar Muka Id Transaksi Pengiriman ..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.11 Implementasi Antar Muka Menu Pengiriman **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.12 Implementasi Antar Muka Menu Halaman Menu Katalog..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.13 Implementasi Antar Muka Menu *Login*..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.14 Implementasi Antar Muka Menu Utama..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.15 Implementasi Antar Muka Menu Data Barang ..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.16 Implementasi Antar Muka Menu Hapus Barang... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5. 17 Implementasi Antar Muka Menu Tambah Barang..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.18 Implementasi Antar Muka Data Transaksi..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.19 Implementasi Antar Muka Lihat Data Transaksi .. **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.20 Implementasi Antar Muka Tambah Ekspedisi **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5. 21 Implementasi Antar Muka Data Ekspedisi.... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.22 Implementasi Antar Muka Edit Data Ekspedisi .... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.23 Implementasi Antar Muka Tambah Data Pengiriman..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.24 Implementasi Antar Muka Data Pengiriman.. **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.25 Implementasi Antar Muka Edit Data Pengiriman . **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.26 Implementasi Antar Muka Menu Pembayaran..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.27 Implementasi Antar Muka Laporan Transaksi **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.28 Implementasi Antar Muka Cetak Laporan Transaksi ..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.29 Implementasi Antar Muka Ganti *Password* ... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.30 Implementasi Antar Muka Lupa *Password* .... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.31 Tampilan file Fawwaz Shop.apk ..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.32 Tampilan untuk menginstall Fawwaz Shop.apk ... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.33 Tampilan proses mengistall Fawwaz Shop.apk .... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5.34 Tampilan setelah selesai menginstall Fawwaz Shop.apk ..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5. 35 Tampilan Aplikasi Fawwaz Shop yang telah diinstal pada *smartphone* Android ..... **Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian .....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4.1 *Scenario Use Case* Pemesanan Jaket kulit Secara Langsung ..... **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4.2 *Scenario Use Case* Pemesanan Jaket kulit Via Telepon..... **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan..**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4.4 *Scenario Use Case* Transaksi.....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel **4**.5 *Scenario Use Case* Login.....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4.6 *Scenario Use Case* Pengolahan Data .....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4.7 *Scenario Use Case* Laporan Transaksi ..**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4.8 Sruktur Tabel admin.....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4.9 Sruktur Tabel detail_transaksi .....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4.10 Sruktur Tabel temp_order .....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4.11 Sruktur Tabel transaksi .....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4.12 Sruktur Tabel barang.....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 13 Sruktur Tabel Ekpedisi .....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 14 Sruktur Tabel pembayaran .....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 15 Sruktur Tabel cek_pengiriman.....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 16 Sruktur Tabel ukuran .....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 5.1 Rencana Pengujian Pada *Client*/Konsumen (Android)..... **Error! Bookmark not defined.**

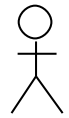
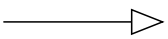
Tabel 5.2 Rencana Pengujian Pada *Server*/Admin (*Website*) ..... **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 5.3 Kasus dan Hasil Pengujian pada *client*/Konsumen (Android)..... **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 5.4 Kasus dan Hasil Pengujian pada *Server*/Admin (*Website*) ..... **Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR SIMBOL

1. *Use Case* Diagram

Nama Komponen	Komponen	Keterangan Simbol
Use Case	*Use Case* digambarkan sebagai lingkarang elips dengan nama *Use Case* dituliskan di dalam elips tersebut	
Actor	*Actor* adalah pengguna sistem. *Actor* tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan *Input* atau memberikan *Output*, maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai *actor*.	
Asociation	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan *actor* dengan *Use Case*. Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara *Actor* dengan *Use Case*.	
Generalization	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum - khusus) antara dua buah *Use Case* dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya	

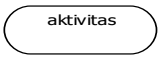
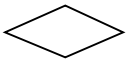
Extend	Relasi *Use Case* tambahan ke sebuah *Use Case* dimana *Use Case* yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa *Use Case* tambahan itu; mirip dengan prinsip *inheritance* pada pemrograman berorientasi objek; biasanya *Use Case* tambahan memiliki nama depan yang sama dengan *Use Case* yang ditambahkan	<<extend>>

Nama Komponen	Komponen	Keterangan Simbol
Include	Relasi *Use Case* tambahan ke sebuah *Use Case* dimana *Use Case* yang ditambahkan memerlukan *Use Case* ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan *Use Case* ini ada dua sudut pandang yang cukup besar mengenai include di *Use Case*: *include* berarti *Use Case* yang ditambahkan akan selalu dipanggil saat *Use Case* tambahan dijalankan.	<<include>>

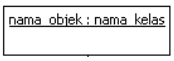
2. *Activity* Diagram

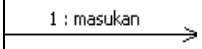
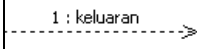
Nama Komponen	**Komponen**	**Keterangan Simbol**
Inisial	Titik awal, untuk memulai suatu aktivitas.	●

◉

Final	Titik akhir, untuk mengakhiri aktivitas.	
Activity	Menandakan sebuah aktivitas	
Decision	Pilihan untuk mengambil keputusan	
Fork/Join	Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan parallel menjadi satu.	
Rake	Menunjukkan adanya dekomposisi	
Time	Tanda waktu	
Send	Tanda pengiriman	
Receive	Tanda penerimaan	
Flow Final	Untuk mengkhiri suatu aliran	

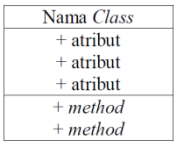
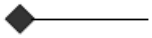
3. *Sequence* Diagram

Nama Komponen	**Komponen**	**Keterangan Simbol**
Object	*Object* merupakan *instance* dari sebuah *class* dan dituliskan tersusun secara *horizontal*. Digambarkan sebagai sebuah *class* (kotak) dengan nama *object* didalamnya yang diawali dengan sebuah titik koma.	
Actor	*Actor* juga dapat berkomunikasi dengan *object* , maka *actor* juga dapat diurutkan sebagai kolom.	

	Simbol *Actor* sama dengan simbol pada Actor *Use Case* Diagram.	
Lifeline	*Lifeline* mengindikasikan keberadaan sebuah *object* dalam basis waktu. Notasi untuk *Lifeline* adalah garis putus-putus vertikal yang ditarik dari sebuah *object* .	
Activation	*Activation* dinotasikan sebagai sebuah kotak segi empat yang digambar pada sebuah *lifeline.* mengindikasikan sebuah objek yang akan melakukan sebuah aksi.	
Message	*Message*, digambarkan dengan anak panah *horizontal* antara *Activation Message* mengindikasikan komunikasi antara *object.*	
Return Message	Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian	

4. *Class* Diagram

Nama Komponen	**Komponen**	**Keterangan Simbol**

Class	*Class* adalah blok - blok pembangun pada pemrograman berorientasi objek. Sebuah *class* digambarkan sebagai sebuah kotak yang terbagi atas 3 bagian. Bagian atas adalah bagian nama dari *class*. Bagian tengah mendefinisikan property / atribut *class*. Bagian akhir mendefinisikan *method-method* dari sebuah *class*.	
Association	Sebuah asosiasi merupakan sebuah *relationship* paling umum antara 2 *class* dan dilambangkan oleh sebuah garis yang menghubungkan antara 2 *class*. Garis ini bisa melambangkan tipe-tipe relationship dan juga dapat menampilkan hukum-hukum multiplisitas pada sebuah relationship. (Contoh: One-to-one, one-to-many, many-to-many).	
Composition	Jika sebuah *class* tidak bisa berdiri sendiri dan harus merupakan bagian dari *class* yang lain, maka *class* tersebut memiliki relasi *Composition* terhadap *class* tempat dia bergantung tersebut. Sebuah relationship composition digambarkan sebagai garis dengan ujung berbentuk jajaran genjang berisi/solid.	

Aggregation	Aggregation mengindikasikan keseluruhan bagian relationship dan biasanya disebut sebagai relasi	

Nama Komponen	**Komponen**	**Keterangan Simbol**
Depedency	Kadangkala sebuah *class* menggunakan *class* yang lain. Hal ini disebut *dependency*. Umumnya penggunaan *dependency* digunakan untuk menunjukkan operasi pada suatu *class* yang menggunakan *class* yang lain. Sebuah *dependency* dilambangkan sebagai sebuah panah bertitik-titik.	

5. *Deployment* Diagram

Nama Komponen	**Komponen**	**Keterangan Simbol**
Component	Pada *deployment* diagram, komponen komponen yang ada diletakkan didalam *node* untuk memastikan keberadaan posisi mereka	

Node	*Node* menggambarkan bagian-bagian hardware dalam sebuah sistem. Notasi untuk *node* digambarkan sebagai sebuah kubus 3 dimensi.	
Association	Sebuah *association* digambarkan sebagai sebuah garis yang menghubungkan dua *node* yang mengindikasikan jalur komunikasi antara komponen-komponen *hardware*.	———

6. *Component* Diagram

Nama Komponen	**Komponen**	**Keterangan Simbol**
Component	Sebuah komponen melambangkan sebuah entitas *software* dalam sebuah sistem.	
Depedency	Sebuah *Dependency* digunakan untuk menotasikan relasi antara dua komponen. Notasinya adalah tanda panah putusputus yang diarahkan kepada komponen tempat sebuah komponen itu bergantung.	----------▸