BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan zaman, teknologi informasi bertransformasi menjadi sesuatu hal yang sangat dibutuhkan saat sekarang ini. Dalam beberapa aspek kehidupan, seperti perekonomian, pendidikan, kesehatan dan lain sebagainya sekarang telah banyak dipergunakan berbagai Teknologi Informasi.

Salah satu dari sekian banyak teknologi informasi yang dipakai adalah Sistem informasi, Sistem informasi bukanlah hal baru dalam di saat sekarang ini, sistem informasi mengimplementasi fakta-fakta yang didapat dari kegiatan – kegiatan sebuah perusahaan. Implementasi sistem informasi yang biasa digunakan adalah berbasis dekstop dan web.

Penggunaan Sistem Informasi ini bertujuan untuk membantu mengorganisir kegiatan – kegiatan bisnis dalam perusahaan sehingga kegiatan – kegiatan bisnis yang berjalan bisa efektif dan efisien dalam masalah waktu, media penyimpanan, proses pengelolaan, proses pengerjaan dan menjadi landasan untuk membuat keputusan saat ini atau keputusan dimasa yang akan datang.

Penulis melaksanakan kegiatan penelitian pada sebuah lembaga pendidikan keterampilan formal, Lembaga Kursus dan Pelatihan Sinergi Indonesia yang pada awalnya adalah sebuah komunitas informasi dan teknologi di Bandung, seiring dengan perkembangannya, pada pertengahan tahun 2013 tepatnya 15 Juli diresmikan menjadi sebuah lembaga yang berbadan hukum.

Penelitian yang dilakukan di LKP Sinergi Indonesia untuk mengatasi masalah yang berkenaan dengan penyimpanan, pengolahan, dan penyajian data. Seperti data peserta, pendaftaran, jadwal, kelas, daftar pelatihan, karyawan, pengajar, pembuatan laporan, pembuatan sertifikat, dan pembuatan bukti pembayaran.

Mengenai masalah-masalah yang ada pada proses tersebut adalah proses yang ada pada Departemen Kursus dan Pelatihan di tempat penelitian, lebih rincinya pada bagian administrasi di departemen tersebut, disini bagian administrasi menggunakan software microsoft excel untuk proses pengolahan, penyimpanan, kodifikasi dan penyajian.

Masalah yang terjadi pada proses pendaftaran adalah bagian administrasi harus merekap data peserta dari berkas formulir pendaftaran ke dalam software tersebut, selain itu untuk pembuatan kode peserta dan kode pembayaran masih diolah secara manual dengan membuka kembali tempat penyimpanan data dan mencari nomor terakhir yang dipakai lalu ditambahkan satu, untuk pembuatan bukti pembayaran kursus salin dari data pelatihan, peserta ke dalam kwitansi.

Masalah yang ada pada proses penjadwalan adalah memeriksa dan mengolah satu per satu antara hari, jam, ruangan dan pengajar untuk membuat jadwal kelas kursus ataupun pelatihan agar tidak ada kelas kursus yang menggunakan hari, jam dan ruangan yang sama pada satu waktu. serta pencetakan jadwal kelas dan jadwal pengajar, jika ada penambahan kelas ataupun perubahan jadwal kelas yang sudah ada, maka proses tersebut harus diulangi lagi. Serta pembuatan kode kelas yang sama pengerjaannya seperti membuat kode peserta.

Pada pembuatan laporan pun, data yang ada harus diolah kembali sesuai periode yang diinginkan oleh ketua sebelum disajikan.

Jika proses-proses tersebut dilakukan hanya oleh satu orang dan proses yang harus dikerjakan dalam waktu yang berdekatan maka akan membutuhkan waktu yang relatif cukup lama. Untuk menangani permasalahan yang terjadi dibutuhkan sebuah Sistem Informasi yang dapat menjadi solusi untuk permasalahan yang telah disebutkan sebelumnya.

Berdasarkan uraian diatas, melatarbelakangi penulis untuk membahas "**Sistem Informasi Pendaftaran dan Penjadwalan Pelatihan di Lembaga Kursus dan Pelatihan Sinergi Indonesia**" yang diangkat sebagai judul untuk skripsi yang diambil penulis.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah secara umum adalah segala sesuatu yang menjadi objek permasalahan yang akan diteliti dengan mempersiapkan alat dan metode pengumpulan data dan pengolahan data.

Sedangkan rumusan masalah secara umum adalah segala sesuatu permasalahan yang dihadapi instansi, perusahaan, lembaga tersebut dan dengan permasalahan tersebut harus bisa ditindak lanjuti demi tercapainya suatu tujuan instansi, perusahaan atau lembaga.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas tentang Sistem Informasi Pendaftaran dan Penjadwalan yang memiliki salah satu prinsip yaitu *input* / masukan dan *output* / keluaran data, maka pada **Lembaga Kursus dan Pelatihan Sinergi**

Indonesia dapat disimpulkan beberapa identifikasi masalah yang akan dihadapi oleh Sistem Informasi Pendaftaran dan Penjadwalan di lembaga ini, yaitu :

1. Pembuatan kodifikasi hanya berupa nomor urut, sehingga pengelolaan data belum terintegrasi.
2. Penyimpanan data masih pendaftaran peserta masih menyatu dengan data peserta,
3. Pembuatan jadwal kursus dan pelatihan yang belum efisien, dan
4. Pembuatan laporan masih sangat kurang efisien dan membutuhkan waktu yang relatif cukup lama.

1.2.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana sistem informasi pendaftaran dan penjadwalan yang sedang berjalan di LKP Sinergi Indonesia.
2. Bagaimana perancangan sistem pendaftaran dan penjadwalan di LKP Sinergi Indonesia.
3. Bagaimana pengujian dari sistem informasi pendaftaran dan penjadwalan di LKP Sinergi Indonesia.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari dilaksanakannya penelitian ini adalah sebagai berikut.

Maksud Penelitian

1. Untuk membantu pihak LKP Sinergi Indonesia dalam pelaksanaan program kursus dan pelatihan kerja yang ada.

2. Untuk penulis mengimplementasikan pengetahuan dan kemampuan yang didapat selama kuliah untuk mengatasi permasalahan – permasalahan yang ada dan nyata dilapangan.

Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui sistem informasi pendaftaran dan penjadwalan yang sedang berjalan di LKP Sinergi Indonesia.
2. Untuk mengetahui perancangan sistem pendaftaran dan penjadwalan di LKP Sinergi Indonesia.
3. Untuk mengetahui pengujian dari sistem informasi pendaftaran dan penjadwalan di LKP Sinergi Indonesia.

1.4 Kegunaan Penelitian

Berikut ini adalah manfaat atau kegunaan dari sistem informasi yang dibuat ini.

1.4.1 Kegunaan Akademis

a. Untuk Pengembang Ilmu Pengetahuan

Penelitian ini memberikan suatu pembaharuan dalam dunia pendidikan yang bisa dikembangkan kedepannya, yang dikhususkan dalam basis *desktop.*

b. Untuk Peneliti Lain

Penelitian ini bisa dijadikan sebuah referensi untuk peneliti lain yang mempunyai masalah seputar pelatihan berbasis desktop yang sedang dikerjakan.

c. Untuk Peneliti Sendiri

Penelitian ini memberikan wawasan dan sebagai implementasi dari ilmu – ilmu yang telah didapatkan selama masa perkuliahan.

1.4.2 Kegunaan Praktis

a. Untuk LKP Sinergi Indonesia

Penelitian ini memberikan kemudahan dalam melakukan proses pendaftaran dan penjadwalan kursus.

b. Untuk Masyarakat

Penelitian ini memberikan kemudahan pagi masyarakat yang ingin mendaftar dan mendapat.

1.5 Batasan Masalah

Berdasarkan masalah-masalah yang telah dikemukakan di atas, maka pembahasan laporan ini dibatasi pada:

Berdasarkan masalah-masalah yang telah dikemukakan di atas, maka pembahasan laporan ini dibatasi pada:

1 Penjadwalan yang dimaksud adalah pembuatan kelas berdasarkan periode yang dibuat jadwal.
2 Pengelolaan dan penyimpanan data mencakup data akun, registrasi, kelas, peserta, pelatihan, karyawan, dan pengajar.
3 Penyajian data hanya mengambil dari basis data yang berkenaan dengan data pendaftaran dan kelas.

4 Penyajian data berupa pencetakan bukti pembayaran, daftar hadir, jadwal pengajar maupun kelas kursus, dan laporan pendaftaran per periode namun tidak mencetak sertifikat.

4.1 Lokasi dan Waktu Pelaksanaan Penelitian

Lokasi : Lembaga Kursus dan Pelatihan Sinergi Indonesia, Jalan Cidurian No.76A, Bandung.

Waktu : 29 Agustus 2013 sampai 28 Desember 2013.

Table 1.1 Jadwal Pelaksanaan Penelitian

No	NAMA KEGIATAN	Agustus	September				Oktober				November				Desember			
		IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Pengumpulan Data Kebutuhan User																	
	1. Observasi																	
	2. Wawancara																	
	3. Studi Pustaka																	
2	Mengembangkan Prototype																	
	Perancangan Prosedur																	
	Perancangan Use Case																	
	Perancangan Class Diagram																	
	Perancangan Activity Diagram																	
	Perancangan Sequence Diagram																	
3	Evaluasi Prototype																	
4	Mengkodekan Sistem																	
	Struktur Program																	
	Struktur Menu																	
	Kodefikasi																	
	Desain Input / Output																	
5	Menguji Sistem																	
6	Evaluasi Sistem																	
7	Implementasi Sistem Operasional																	