DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS ii
ABSTRAK..... iii
ABSTRACT..... v
KATA PENGANTAR..... vii
DAFTAR ISI..... ix
DAFTAR GAMBAR..... xi
BAB I PENDAHULUAN
I.1 Latar Belakang Masalah 1
I.2 Identifikasi Masalah 3
I.3 Rumusan Masalah 3
I.4 Batasan Masalah 3
I.5 Tujuan Perancangan 3
BAB II PROGRAM BANDUNG BELAJAR BERKEBUN
II.1 Profile Komunitas Bdgberkebun..... 4
II.1.1 Sejarah Bdgberkebun 4
II.1.2 Konsep Bdgberkebun 6
II.1.3 Identitas Bdgberkebun 7
II.2 Program Bdgberkebun 7
II.2.1 Program Bdgberkebun 7
II.2.2 Permasalahan Bdgberkebun 10
II.3 Program Bandung Belajar Berkebun 11
II.3.1 Konsep Bandung Belajar Berkebun 11
II.3.2 Materi Kegiatan Bandung Belajar Berkebun 13
II.3.3 Publikasi Program Bandung Belajar Berkebun 13
BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL
III.1 Strategi Perancangan 15
III.1.1 Pendekatan Komunikasi 15

III.1.2 Strategi Kreatif 16
III.1.3 Strategi Media 17
III.2 Konsep Visual 18
III.2.1 Format Desain 18
III.2.2 Tata Letak 19
III.2.3 Tipografi 20
III.2.4 Ilustrasi 22
III.2.5 Warna 26
BAB IV TEKNIS PRODUKSI MEDIA 29
IV.1 Media Dan Pendukung..... 29
IV.1.1 *Site Map* 29
IV.1.2 Sketsa..... 33
IV.1.3 Proses Pengerjaan..... 34
IV.1.4 Media Pendukung 42
DAFTAR PUSTAKA..... 47
SURAT KETERANGAN 48
LAMPIRAN 49