KATA PENGANTAR



Assalammu'alaikum Wa Rohmatullohi Wa Barokatuh.

Puji syukur alhamdulillah penulis panjatkan atas kehadirat Allah SWT sang Pencipta alam semesta, manusia, dan kehidupan beserta seperangkat aturan nya, karena berkat limpahan rahmat, taufiq, hidayah serta inayah-nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul " Pembangunan G*ame Third Person Shooter* 3D Selamatkan Orangutan". Tidak lupa juga, shalawat beserta salam semoga dicurahlimpahkan kepada baginda Nabi Muhammad SAW.

Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan pada program Strata 1 Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika di Universitas Komputer Indonesia.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan dari berbagai macam hal. Namun berkat bantuan dan bimbingan dari beberapa pihak akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Karena itu pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Nabi Muhammad SAW sebagai junjungan yang telah menyampaikan wahyu Allah.
3. Kedua orang tua, Bapak Agus Dedih, Ibu Wiwin Wiarsih, yang selalu senantiasa mendoakan penulis sepanjang waktu, memberikan pengertian diantara kekhawatirannya, dan memberikan semangat dibarengi dengan do'a yang tidak ada hentinya serta memberikan dorongan baik moril maupun materil.

4. Yth. Bapak Dr. Ir. Eddy Suryanto Soegoto, M.Sc., selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia.
5. Yth. Bapak Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
6. Yth. Irawan Afrianto, S.T., M.T., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia dan selaku Dosen wali kelas IF-10 angkatan 2008.
7. Yth. Alif Finandhita, S.Kom., selaku pembimbing sekaligus Penguji 2 yang telah memberikan pengarahan dan masukan-masukan yang berharga kepada penulis dalam penyusunan Skripsi ini.
8. Yth. Ednawati Rainarli., S.Si., M.Si., selaku Dosen Penguji I .
9. Yth. Nelly Indriani W., S.Si., M.T., selaku Dosen Penguji 3 .
10. Kepada Kakak tercinta Windy Hendika Putra serta adik tercinta Wynda Ayu Hartinah Putri dan Ruben yang selalu memberikan doa dan semangat.
11. Kepada teman tercinta Gadis Nilam S, Rizky aswin, Dudik HD, Atep Nurdin, anak-anak KENOTE dan anak-anak STBA.
12. Rekan-rekan mahasiswa Program Studi Teknik Informatika angkatan 2008 dan 2009 khususnya rekan-rekan mahasiswa dari kelas IF-10.
13. Seluruh dosen pengajar dan staff tata usaha.
14. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu persatu oleh penulis.

Akhir kata penulis hanya berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembaca umumnya. Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Bandung, 25 Februari 2014

Penulis

Wanda Julian Dika Putra