BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis, perancangan sistem dan pengujian *Game* Selamatkan Orangutan, maka dapat diambil kesimpulan:

1. *Game* yang dibangun dapat memberikan sosialisasi kondisi populasi orangutan saat ini.
2. *Game* yang dibangun dapat memanfaatkan kegunaan media *game* dengan hal positif yang berguna bagi masyarakat untuk mendukung kelestarian habitat orangutan.
3. Aplikasi *game* yang dibungun memberikan kemampuan keputusan pergerakan pada NPC yang menjadikan *game* selamatkan orangutan menantang untuk dimainkan.

5.2. Saran

Game Selamatkan Orangutan ini dapat dikembangkan lebih lanjut agar lebih baik kedepannya yaitu dengan menambahkan beberapa komponen ataupun fitur yang jauh lebih baik dari yang telah diterapkan sebelumnya.

Adapun beberapa saran yang mungkin dapat di implementasikan nantinya, yaitu:

1. Memberikan sosialisi berupa *video* yang disimpan diawal *level* permainan, *video* yang menceritakan tentang populasi kondisi orangutan agar masyarakat lebih memahami tentang kondisi pupulasi orangutan pada saat ini.
2. Menambahkan pergerakan keputusan berupa keputusan patroli, mangambil orangutan dan melarikan diri yang diterapkan pada musuh sehingga pengguna lebih tertantang untuk memainkannya.