BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian *game*s, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Aplikasi permainan balapan tradisional egrang dapat menjawab masalah yang ada pada *game* balapan egrang dan *game* egrang bambu yaitu dengan membuat NPC yang cerdas dalam memilih jalan terpendek menuju garis *finish*.
2. Dengan adanya aplikasi *game* ini, bisa membantu masyarakat untuk mengingat kembali permainan tradisional egrang yang hampir terlupakan.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi *game* balapan tradisional egrang ini agar menjadi lebih baik kedepannya adalah sebagai berikut.

1. Kecerdasan NPC lebih ditingkatkan.
2. Desain antarmuka dapat diperhalus dan diperbagus.
3. Desain *sprites* karakter dapat diperhalus agar animasi tidak monoton.
4. Objek hambatan yang diberikan agar ditambah untuk menambah tantangan sehingga permainan lebih sulit.