BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari semua proses yang telah dilakukan dalam membangun aplikasi *game* edukasi ini adalah sebagai berikut:

1. *Game* Edukasi Lindungi Kebersihan Laut ini dapat dijadikan media pembelajaran mengenai kebersihan yang lebih menarik dan menyenangkan.
2. *Game* Edukasi Lindungi Kebersihan Laut ini dapat meningkatkan minat anak untuk belajar menjaga kebersihan lingkungan.
3. *Game* Edukasi Lindungi Kebersihan Laut ini dapat meningkatkan kepedulian anak terhadap kebersihan lingkungan.

V.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka saran-saran yang dapat dikemukakan agar menjadi bahan masukan dan pertimbangan adalah sebagai berikut:

1. Bentuk karakter-karakter yang ada pada *game* ini dapat dikembangkan dengan menggunakan karakter yang disukai anak sehingga dapat lebih menarik perhatian anak-anak untuk memainkan *game* tersebut.
2. Pada *game* ini disarankan dapat dikembangkan dengan tampilan 3D sehingga akan lebih menarik dan terlihat seperti visual aslinya.
3. Pada *game* ini disarankan untuk bisa menggunakan *sound* yang lebih menarik bagi anak-anak.
4. *Game* Edukasi Lindungi Kebersihan Laut ini diperlukan perbaikan dalam konsep penyajian konten edukasi agar lebih interaktif.