

# SISTEM INFORMASI KOPERASI SIMPAN PINJAM PADA SMPN 22 BANDUNG

## *Loan Saving Cooperating Information System At SMPN 22 Bandung*

Iqbal Serta Laksana<sup>1</sup>, Annisa Paramitha Fadillah

<sup>1,3</sup> Universitas Komputer Indonesia

<sup>2</sup> Universitas Komputer Indonesia

Email : iqbal.sl96@gmail.com

**Abstrak** - SMPN 22 Bandung adalah sekolah yang ada di Kota Bandung. Sekolah ini merupakan sekolah umum yang memiliki koperasi untuk menunjang kebutuhan guru dan pegawai. Akan tetapi koperasi SMPN 22 Bandung merupakan koperasi yang belum memiliki sistem yang dapat mengelola data transaksi simpan pinjam dan barang, hal ini menjadi kendala di saat koperasi mengolah data transaksi simpan pinjam dan barang. Melihat dari kendala yang terjadi pada koperasi penulis melakukan penelitian dengan tujuan membangun sistem informasi koperasi. Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode pendekatan sistem adalah pendekatan berorientasi objek dan metode pengembangan menggunakan *prototype*. Untuk pengambilan sumber data primer penulis menggunakan metode wawancara dan observasi. Untuk alat bantu yang digunakan dalam perancangan sistem koperasi adalah UML (*Unified Modeling Language*). Hasil penelitian yang dilakukan diharapkan dapat membantu dalam proses transaksi simpan pinjam dan barang. Serta dapat mempercepat pengolahan data, sehingga menyelesaikan permasalahan yang ada.

**Kata kunci** : Sistem Informasi, Koperasi, Simpan, Pinjam, Barang

**Abstract** - SMPN 22 Bandung is a state junior high school in Bandung. This school is a public school that has a cooperative to support the needs of teachers and employees. However, the cooperative SMPN 22 Bandung is a cooperative that does not have a system that can manage data saving and loan transactions and goods, this becomes an obstacle when the cooperative process data saving and loan transactions and goods. Judging from the constraints that occur in cooperative authors do research with the aim of establishing cooperative information system. In this study the authors use the system approach is object-oriented approach and development method using *prototype*. For the primary data source, the author uses interview and observation method. For the tools used in the design of cooperative systems is UML (*Unified Modeling Language*). The results of the research is expected to assist in the process of savings and loan transactions and goods. And can speed up data processing, so solve the existing problems.

**Keyword** : Information System, Cooperative, Savings and Loans, Goods

## I. PENDAHULUAN

Koperasi guru dan pegawai SMP Negeri 22 Bandung merupakan koperasi yang memiliki bidang usaha yaitu simpan pinjam dan kredit barang. Bidang usaha koperasi simpan pinjam dan barang ini tidak bertujuan untuk mencari keuntungan semata akan tetapi menyediakan pinjaman bagi guru dan pegawainya dengan suku bunga yang rendah agar tidak membebani kesejahteraan guru dan pegawai. Pengalaman dan profesionalisme kerja yang inovatif merupakan salah satu dasar pelayanan yang diemban Koperasi Guru dan Pegawai SMP Negeri 22 Bandung yang telah menghasilkan atau memberikan kegiatan nyata yang dapat dirasakan manfaatnya oleh anggota terutama guru dan pegawai di SMP Negeri 22 Bandung.

Terdapat penelitian terdahulu tentang sistem informasi koperasi simpan pinjam dan barang yang memiliki persamaan modul pendaftaran, simpan, pinjam dan barang. Untuk perbedaan pada penelitian terdahulu tentang sistem informasi koperasi simpan pinjam dan barang dengan penelitian yang dilakukan oleh penulis yaitu terdapat modul angsuran uang dan barang serta anggota dapat melihat detail transaksi simpan pinjam dan barang yang telah dilakukan sebelumnya. Sedangkan untuk modul angsuran dapat melihat detail angsuran hal ini tentunya memudahkan anggota untuk mengetahui informasi angsuran yang telah terjadi sebelumnya. Untuk perbedaan penelitian yang dilakukan penulis dengan penelitian terdahulu adalah untuk metode penelitian yang penulis gunakan adalah pendekatan berorientasi objek dengan alat bantu yaitu UML dan untuk metode pengembangan yang digunakan adalah *prototype*.

Tujuan penelitian yang penulis lakukan untuk melakukan perancangan Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam dan Barang pada SMP Negeri 22 Bandung yang saat ini masih berjalan secara manual, semua proses dan pengolahan data transaksi simpan pinjam maupun barang yang masih dilakukan manual tersebut tentunya belum berjalan dengan lancar dan baik karena prosesnya masih membutuhkan waktu yang lama. Hal ini yang menjadi kelemahan bagi Koperasi SMP Negeri 22 Bandung karena belum memiliki sistem yang terkomputerisasi. Berdasarkan permasalahan yang sudah

dijelaskan, maka perlu dibuatkan perancangan sistem informasi koperasi simpan pinjam dan barang secara terkomputerisasi. Hal tersebut guna mempermudah segala aktivitas, seperti proses pendaftaran anggota, transaksi simpan pinjam maupun barang dan pembuatan laporan pada Koperasi SMP Negeri 22 Bandung.

## II. KAJIAN PUSTAKA

### A. Pengertian Sistem

Merupakan bagian – bagian yang berhubungan dan bekerja bersama untuk mendapatkan tujuan yang sebelumnya telah ditentukan. [1]

### B. Pengertian Informasi

Merupakan kumpulan fakta dari kejadian nyata yang telah diolah sehingga mempunyai manfaat untuk penerimanya. [1]

### C. Pengertian Sistem Informasi

Merupakan bagian – bagian yang saling berhubungan dan bekerja bersama untuk mendapatkan tujuan yang sebelumnya telah ditentukan, yaitu mengolah data atau fakta menjadi suatu informasi yang bermanfaat untuk penerimanya. [2]

### D. Pengertian Koperasi

Merupakan organisasi ekonomi masyarakat yang diurus oleh orang-orang untuk kepentingan bersama. Bidang usaha koperasi tidak bertujuan untuk mencari keuntungan semata akan tetapi menyediakan suku bunga yang rendah agar tidak membebani kesejahteraan anggotanya. [3]

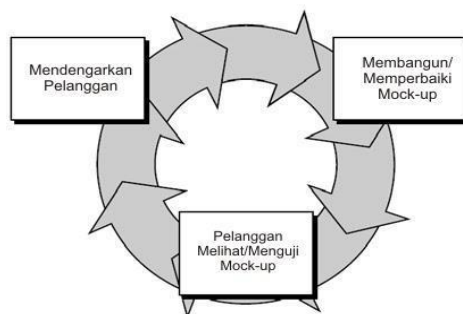
## III. METODE PENELITIAN

Jenis dan metode pengumpulan data yang dipakai untuk mendapatkan data sebagai bahan kajian dalam penelitian skripsi dengan tujuan membuat suatu Sistem Informasi Koperasi pada Koperasi Guru dan Pegawai SMPN 22 Bandung. Sedangkan metode pengumpulan data berupa sumber data primer yaitu observasi dan wawancara sedangkan untuk sumber data sekunder berupa dokumen yang berkaitan dengan penelitian.

Metode pendekatan sistem yang digunakan penulis untuk membuat Sistem Informasi Koperasi pada Koperasi Guru dan Pegawai SMPN 22 Bandung yaitu dengan pendekatan berorientasi objek.

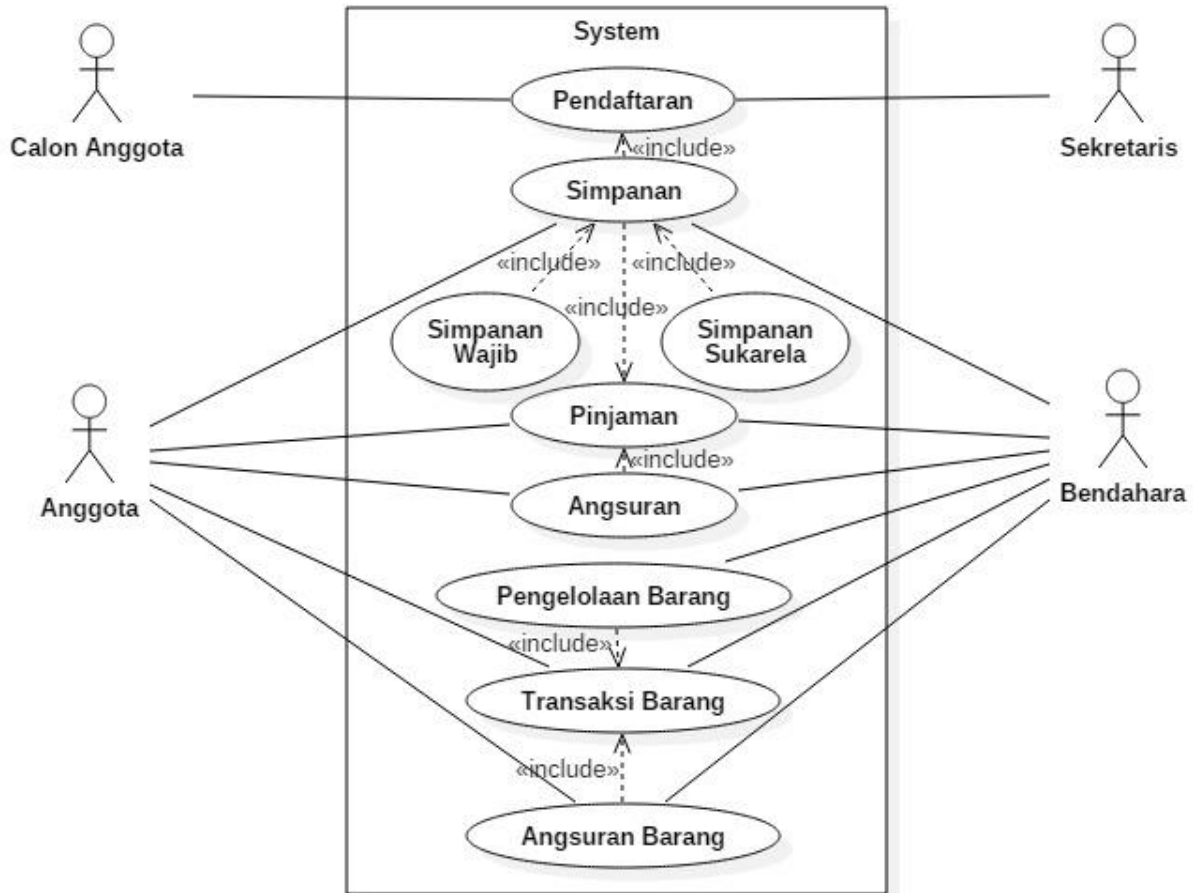
Sedangkan untuk metode pengembangan yang digunakan penulis untuk membuat Sistem Informasi Koperasi pada Koperasi Guru dan Pegawai SMPN 22 Bandung yaitu metode pengembangan *prototype*.

Model *prototype* yang penulis gunakan dalam membuat Sistem Informasi Koperasi pada Koperasi Guru dan Pegawai SMPN 22 Bandung adalah sebagai berikut.



Gambar 1. Model *Prototype*

### Use Case Diagram Berjalan



Gambar 2. Use Case Diagram Berjalan

## IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

### A. Perancangan Sistem

Merupakan kegiatan dalam merancang dan menggambarkan sistem yang akan dibangun oleh penulis agar sistem tersebut dapat selesai serta dapat digunakan oleh user sesuai dengan kebutuhan yang ada.

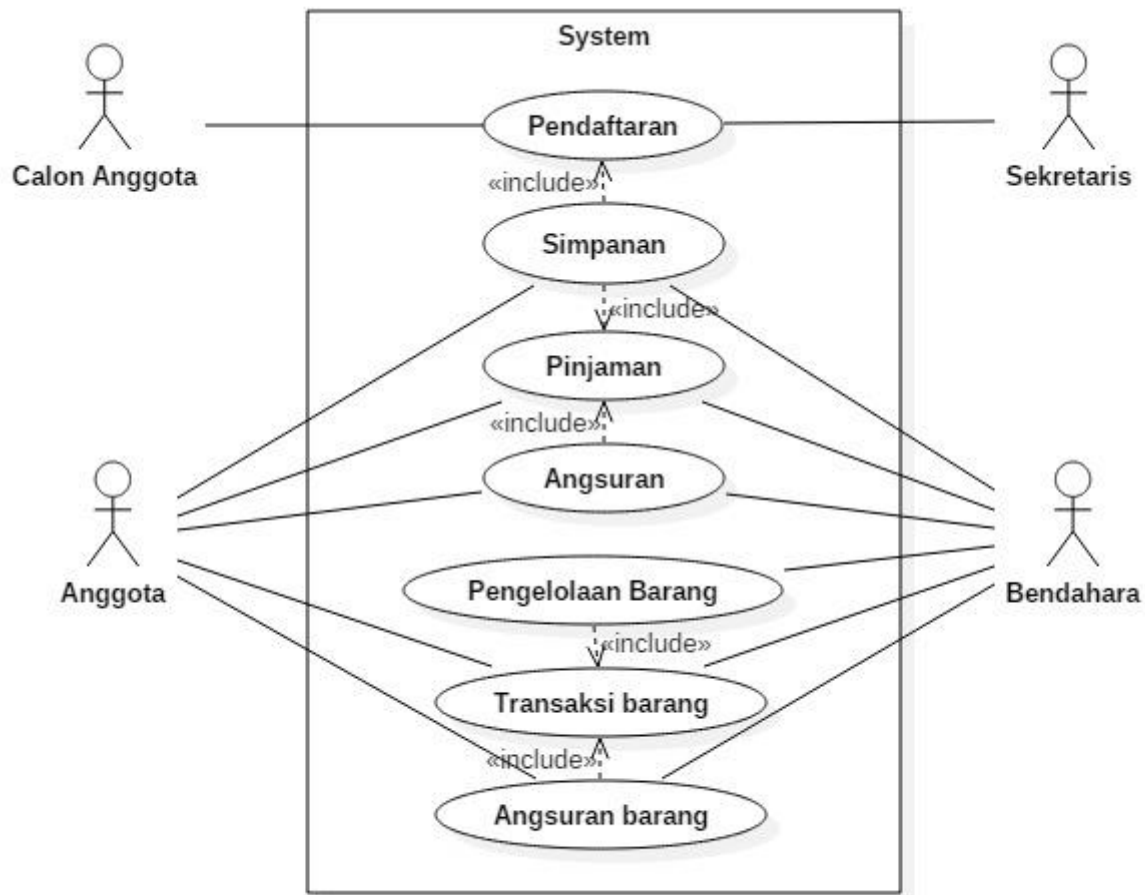
### B. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan adalah untuk menghilangkan masalah-masalah yang disebutkan pada pendahuluan dan memenuhi kebutuhan bagi koperasi serta memberi gambaran jelas terhadap perancangan sistem yang akan dibuat dan dapat menghasilkan suatu Sistem Informasi Koperasi pada Koperasi Guru dan Pegawai SMPN 22 Bandung.

### C. Gambaran Umum Sistem Usulan

Gambaran umum sistem usulan untuk koperasi adalah sebagai berikut, sistem yang diusulkan telah terkomputerisasi, untuk menginput dan mengolah data transaksi simpan pinjam maupun barang menjadi lebih cepat dan efektif, mengatasi kesalahan hitungan pada saat transaksi simpan pinjam maupun barang juga dapat mempercepat pembuatan laporan yang tadinya memerlukan waktu yang lama.

#### D. Use Case Diagram Usulan



Gambar 3. Use Case Diagram Usulan

#### E. Implementasi Perangkat Lunak

Implementasi perangkat lunak untuk membuat Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Pada Koperasi SMPN 22 Bandung adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi : Windows 10
2. Bahasa Pemrograman : PHP
3. Database : MySQL
4. Web Server : Apache
5. Code Editor : Subline Text
6. Web Browser : Google Chrome

#### F. Implementasi Perangkat Keras

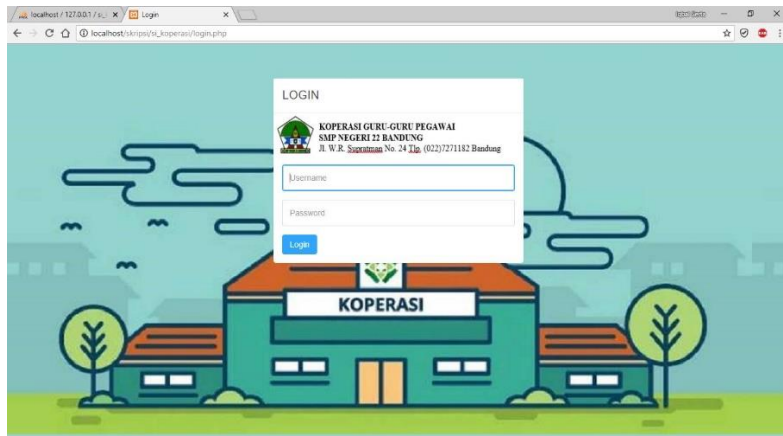
Adapun kebutuhan perangkat keras PC minimum yang dapat mendukung perancangan serta menjalankan aplikasi yang telah dilakukan perancangan oleh penulis adalah sebagai berikut :

1. Windows XP dan 7.
2. Processor Intel Pentium IV atau setara.
3. Harddisk 500 GB.
4. RAM 2 GB
5. VGA 1 GB
6. Mouse, Keyboard dan Monitor

#### G. Implementasi Antar Muka

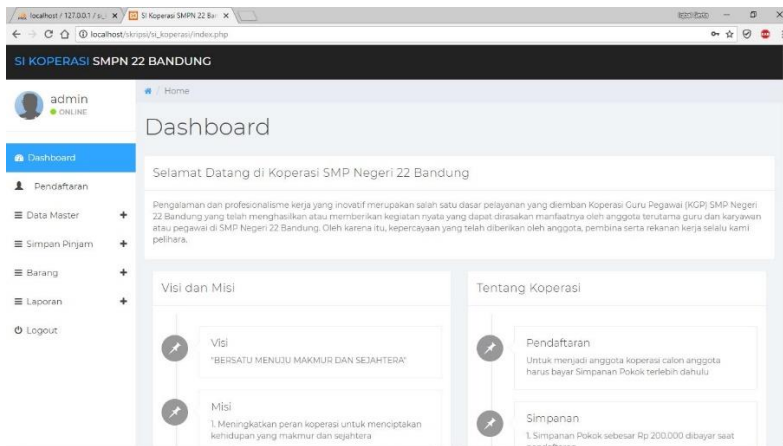
Implementasi antar muka merupakan suatu realisasi dari perancangan halaman – halaman website yang sebelumnya sudah dirancang.

1. Halaman *Login*



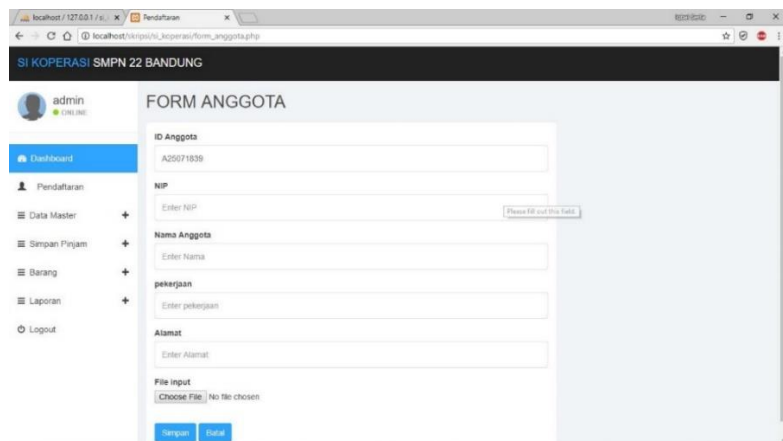
Gambar 4. Halaman *Login*

2. Halaman Utama (*Dashboard*)



Gambar 5. Halaman Utama (*Dashboard*)

3. Halaman Pendaftaran Anggota



Gambar 6. Halaman Pendaftaran Anggota

## **V. KESIMPULAN DAN SARAN**

### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian pada Koperasi Guru dan Pegawai SMPN 22 Bandung yang dilakukan oleh penulis, dapat disimpulkan, sebagai berikut :

1. Perancangan Sistem Informasi Koperasi dapat mengatasi masalah pencatatan data transaksi simpan pinjam dan barang menjadi lebih cepat dan efektif.
2. Perancangan Sistem Informasi Koperasi dapat mengatasi kesalahan hitungan pada saat transaksi simpan pinjam dan barang.
3. Perancangan Sistem Informasi Koperasi dapat mengatasi masalah pencarian data transaksi simpan pinjam dan barang menjadi lebih cepat dan efektif.
4. Perancangan Sistem Informasi Koperasi dapat mempercepat pembuatan laporan yang sebelumnya memerlukan waktu yang lama.

### **B. Saran**

Penulis menyadari mengenai sistem yang diusulkan masih terdapat kekurangan. Dengan begitu penulis bisa memberikan saran, sebagai berikut :

1. Pembuatan SHU (Sisa Hasil Usaha) untuk pembuatan laporan tahunan bisa menjadi bahan pertimbangan untuk pengembangan selanjutnya.
2. Pengunduran anggota koperasi bisa menjadi bahan pertimbangan untuk pengembangan selanjutnya karena menjadi anggota koperasi tidak seumur hidup.

## **DAFTAR PUSTAKA**

- [1] Al – Bahra. Bin. Ladjamudin, “Analisis dan Desain Sistem Informasi”, 1st ed, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005.  
[2] Yakub, “Pengantar Sistem Informasi”, 1st ed, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012.  
[3] Sitio. Arifin, dan Tamba. Halomoan., "Koperasi Teori dan Praktik", 1st ed, Jakarta: Erlangga, 2001.