Daftar Pustaka

[1] A.R Tilaar. (2002). Pendidikan Kebudayaan dan Masyarakat Madani Indonesia. Bandung: Remaja Rosdakarya.

[2] Dirgantara, Agus, Yuana. (2012). Pelangi Bahasa Sastra dan Budaya Indonesia.Garudawaca Digital Book and POD: Yogyakarta.

[3] Roger S Pressman. (2002). Rekayasa Perangkat Lunak, 1st ed. Yogjakarta : Andi Offset.

[4] Fowler, Martin. (2004). UML Distilled/Edisi 3, Panduan Singkat Bahasa Pemodelan Objek Standar. Penerbit Andi, Yogyakarta.

[5] Wihardjo.(2004). Pembelajaran Berbantuan Komputer Untuk Anak, PT Graha Ilmu. Yogyakarta.

[6] Lubis, Erick Ricardo, (2011). Latar Belakang Game Edukasi Universitas Sumatera Utara. Sumatra Utara.

[7] Gendhis, Paradisa. (2009). Ensiklopedia Seni & Budaya Nusantara. Jakarta : Kawan Pustaka.

[8] Abdul Chaer dan Leonie Agustina. (2010). Sosiolinguistik Perkenalan Awal Jakarta: Rineka Cipta.

[9] Jogiyanto HM, (2005) *Analisis & Desain*, Ed ke-III, Yogyakarta: Andi Offset