BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang dapat diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem yang lebih lanjut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dari penelitian yang dilakukan dalam penyusunan skripsi ini serta mengacu pada tujuan penelitian, maka dapat disimpulkan :

1. Aplikasi yang sudah dibangun dapat digunakan untuk memperkenalkan keberagaman bahasa dan budaya Indonesia.
2. Aplikasi dapat digunakan sebagai salah satu daya tarik untuk anak dalam mengenal keanekaragaman bahasa dan budaya Indonesia

5.2 Saran

Aplikasi *game* edukasi mengenal bahasa dan budaya ini perlu pengembangan lagi, berikut ini adalah beberapa saran yang dapat dilakukan :

1. Soal atau pertanyaan agar dapat dikembangkan lebih luas lagi agar pemain mendapatkan informasi yang lebih dalam memahami tentang bahasa dan budaya.
2. Grafis dari aplikasi bisa dikembangkan kearah *3D* (Dimensi) dengan ditambahkan berbagai permainan beserta simulasi yang ada dari berbagai daerah.