DAFTAR ISI

ABSTRAK.....i

ABSTRACT.....ii

KATA PENGANTAR.....iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL.....xiv

DAFTAR LAMPIRAN..... xvi

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan 4

1.4 Batasan Masalah..... 4

1.5 Metodologi Peneltitian 5

1.5.1 Metode Peneltitian..... 5

1.5.2 Metode Pengumpulan Data..... 5

1.5.3 Tahap Peneltitian..... 6

1.6 Sistematika Penulisan 7

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA..... 9

2.1 Sistem Operasi 9

2.1.1 Sistem Operasi Mobile BlackBerry..... 9

2.1.2 Struktur Sistem Operasi BlackBerry 10
2.1.2.1 Kernel 10
2.1.2.2 Kernel Monolitik 11
2.1.2.3 Modul Kernel BlackBerry 13
2.1.2.4 Manajemen Modul Kernel BlackBerry 13
2.1.2.5 Registrasi Driver 13
2.1.2.6 File COD 14
2.1.2.7 File ALX 15
2.1.2.8 File SFI 16
2.1.2.9 JVM (*Java Virtual Machine*) 17
2.2 Landasan Teori 17
2.2.1 Java Pada Perangkat Mobile 17
2.2.1.1 Platfrom Java 17
2.2.1.2 Java Micro Edition (J2ME) 18
2.2.1.3 Connected Limited Device Configuration (CLDC) 20
2.2.1.4 Connected Device Configuration (CDC) 20
2.2.1.5 MIDP. 21
2.2.1.6 RIMLET 22
2.2.1.7 UiApplication 23
2.2.1.8 BlackBerry Sistem API 24
2.2.1.9 Komunikasi Radio API 25
2.2.1.10 Sistem Event 26
2.2.1.11 Keypad API 26

2.2.1.12 API Lainnya 26
2.2.2 Kebutuhan Perangkat Keras 28
2.2.2.1 Kebutuhan Informasi Perangkat Keras (*device*) 28
2.2.3 *Software* Pendukung 29
2.2.3.1 BlackBerry *Java Development Environtment* 29
2.2.3.2 BlackBerry *Simulator* 30
2.2.3.3 BBSAK (*BlackBerry Swiss Army Knife*) 31
2.2.4 *Base OS Official* BlackBerry 32
2.2.5 Teknik Pengolahan Data Angket 33
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 35
3.1 Analisis Sistem 35
3.1.1 Analisis Sistem *Booting* 36
3.1.2 *Game* 38
3.1.3 *Language* dan *Font* 39
3.1.4 *Aplication 3rd* 40
3.2 Analisis Sistem Operasi BlackBerry (*repackaged*) 41
3.3 Perancangan Sistem Operasi BlackBerry (*repackaged*) 43
3.3.1 *Shrink* OS 43
3.3.2 Mixing Module 43
3.3.3 Membangun Konfigurasi Module 44
3.3.4 Menguji Sistem Operasi (*repackaged*) 46
BAB 4 PENGUJIAN SISTEM 47
4.1 Metode Pengujian 47

4.2 Pengujian Proses *Booting* 47
4.2.1 Rencana Pengujian Beta 50
4.2.1.1 Kesimpulan Pengujian Beta OS *Official* 60
4.2.2 Pengujian Beta OS *Repackaged* 60
4.2.2.1 Kesimpulan Pengujian Beta OS *Repackaged* 65
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 66
5.1 Kesimpulan 66
5.2 Saran 66
DAFTAR PUSTAKA 67