# BAB 5

# KESIMPULAN DAN SARAN

## 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang dilakukan pada *game* cegah banjir dapat diambil kesimpulan bahwa *game* ini:

1. Membantu memberikan pemahaman kepada anak-anak mengenai penyebab terjadinya banjir.
2. Membantu memberikan pemahaman kepada anak-anak mengenai cara mencegah terjadinya banjir.
3. Membantu dalam memberikan hiburan serta pembelajaran mengenai banjir.

## 5.2 Saran

*Game* ini belum luput dari kesalahan dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu berikut adalah saran untuk pengembangan game ini agar lebih baik:

1. Penambahan konten edukasi sehingga lebih luas dan tidak hanya mencegah banjir.
2. Penambahan konten *game* seperti banyak level dan penambahan rintangan sehingga *game* lebih interaktif dan menghibur.
3. Pengembangan *game* secara *online* agar *game* dapat digunakan oleh masyarakat luas.