DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **viii**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvi**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **xxi**

BAB 1 PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.3.1 Maksud 2

1.3.2 Tujuan 3

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metode Penelitian 4

1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA **8**

2.1 PT. Sinergi Kreasi Solusindo 8

2.1.1 Visi dan Misi 8

2.1.2 Struktur Organisasi 8

2.1.3 Deskripsi Jabatan 9

2.2 Landasan Teori 10

2.2.1 Konsep Dasar Sistem 10

2.2.2 Elemen Sistem 11

2.2.3 Pengertian Sistem Informasi 12

2.2.4 Komponen Sistem Informasi 13

2.2.5 Pengertian Iklan 14

2.2.6 Jejaring Sosial 25
2.2.7 Basis Data 26
2.2.8 DBMS 27
2.2.9 SQL 28
2.2.10 Pemrograman Berorientasi Objek 30
2.2.11 Konsep Dasar Berorientasi Objek 31
2.2.12 Pengenalan UML 34
2.2.13 Sejarah UML 35
2.2.14 Diagram UML 37
2.2.15 Design Pattern 43
2.2.16 Model View Controller 46
2.3 Perangkat Lunak Pendukung 47
2.3.1 PHP 47
2.3.2 XAMPP 49
2.3.3 Macromedia Dreamweaver 49
2.3.4 MYSQL 50
2.3.5 CodeIgniter 53
2.4 Teori Kuesioner 56
2.4.2 Skala Likert 57
2.4.3 Teori Pengujian Sistem 61
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 63
3.1 Analisis Sistem 63
3.1.1 Analisis Masalah 63
3.1.2 Analisis Sistem Berjalan 64
3.1.3 Aturan Bisnis 69
3.1.4 Analisis Kebutuhan Pengguna 71
3.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 72
3.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional 73
3.2 Perancangan Sistem 117
3.2.1 Perancangan Struktur Menu 117
3.2.2 Perancangan Antarmuka 120
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 159

4.1 Implementasi 159
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 159
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 159
4.2 Implementasi Database 160
4.2.1 Tabel admin 160
4.2.2 Tabel level_admin 160
4.2.3 Tabel User 161
4.2.4 Tabel Contest 162
4.2.5 Tabel Advertisement 163
4.2.6 Tabel Categories 163
4.2.7 Tabel Contest_type 164
4.2.8 Tabel Comments 164
4.2.9 Tabel Setting 165
4.2.10 Tabel Content 166
4.2.11 Tabel Message 166
4.3 Implementasi Antarmuka Sistem 167
4.4 Pengujian Perangkat Lunak 170
4.4.1 Skenario Pengujian Blackbox 171
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 171
4.4.3 Kesimpulan Pengujian Blacbox 198
4.5 Pengujian Beta 199
4.5.1 Skenario Pengujian Beta 199
4.5.2 Kesimpulan Pengujian Beta 223
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 224
5.1 Kesimpulan 224
5.2 Saran 224
DAFTAR PUSTAKA 225