DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xv
DAFTAR SIMBOL xviii
DAFTAR LAMPIRAN xxii
BAB I PENDAHULUAN 1
I.1 Latar Belakang Masalah 1
I.2 Perumusan Masalah 2
I.3 Maksud dan Tujuan 2
I.4 Batasan Masalah 3
I.5 Metodologi Penelitian 3
I.5.1 Tahap Pengumpulan Data 4
I.5.2 Tahap Pembuatan Perangkat Lunak 4
I.6 Sistematika Penulisan 6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 9
II.1 Profil Sekolah 9
II.1.1 Visi 9
II.1.2 Misi 9
II.1.3 Struktur Organisasi 10
II.1.4 Tugas Pokok 10
II.1.4.1 Tugas Kepala Sekolah 10
II.1.4.2 Tugas Komite Sekolah 11
II.1.4.3 Tugas Koordinator Tata Usaha 12

II.1.4.4 Tugas Bendahara 13
II.1.4.5 Tugas Pengelola Perlengkapan 13
II.1.4.6 Tugas Operator Komputer 14
II.1.4.7 Tugas Pengelola Administrasi Kepegawaian 15
II.1.4.8 Tugas Pengelola Administrasi Kesiswaan 16
II.1.4.9 Tugas Penjaga Sekolah 17
II.1.4.10 Tugas Wakil Kepala Urusan Sekolah Kurikulum 17
II.1.4.11 Tugas Wakil Kepala Urusan Sekolah Kesiswaan 18
II.1.4.12 Tugas Wakil Kepala Sekolah Urusan Sarana Prasarana 18
II.1.4.13 Tugas Wakil Kepala Sekolah Urusan Humas 19
II.1.4.14 Tugas Guru 19
II.2 Konsep Dasar *E-Learning* 19
II.2.1 Pengertian *E-Learning* 19
II.2.2 Sejarah Perkembangan *E-Learning* 20
II.2.3 Model Pembelajaran *E-Learning* 21
II.2.4 Karakteristik *E-Learning* 23
II.2.5 Komponen *E-Learning* 23
II.2.6 Mosel Komunikasi *E-Learning* 24
II.2.7 Keuntungan *E-Learning* 24
II.2.8 Kekurangan *E-Learning* 24
II.2.9 Fungsi *E-Learning* 25
II.2.10 Pengertian *Learning Management System* 26
II.3 Landasan Teori 27
II.3.1 Pengertian Sistem 27
II.3.2 Pengertian Internet 27
II.3.3 Cara Menghubungkan ke Internet 28
II.3.4 Pengertian *World Wide Web* 29
II.3.5 Sejarah *World Wide Web* 30
II.3.6 Sejarah PHP 30

II.3.7 Konsep Dasar Basis Data 31
II.3.8 Pengertian *Database Management System* 33
II.3.9 Skala Likert 34
II.3.10 Macromedia Dreamweaver 35
II.3.11 Pengertian *Cascading Style Sheets* (CSS) 35
II.3.12 Pengertian MySQL 36
II.3.13 Alat Pengembangan Sistem 37
II.3.13.1 Pengertian *Flowchart* 37
II.3.13.2 Pengertian Diagram Konteks 37
II.3.13.3 *Data Flow Diagram* 37
II.3.13.4 Kamus Data 39
II.3.13.5 Spesifikasi Proses 39
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 41
III.1 Analisis Sistem 41
III.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 41
III.2.1 Prosedur Belajar Mengajar 41
III.2.2 Prosedur Guru Memberikan Bahan Ajar 44
III.2.3 Prosedur Siswa Mengumpulkan Tugas 46
III.2.4 Prosedur Guru Memberikan Latihan Soal 48
III.3 Analisis Masalah 50
III.4 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 50
III.4.1 Kebutuhan Fungsional 50
III.4.2 Kebutuhan Non-Fungsional 51
III.5 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 51
III.5.1 Analisis Perangkat Pikir 52
III.5.2 Analisis Perangkat Lunak 53
III.5.3 Analisis Perangkat Keras 53
III.5.4 Analisis Pengkodean 54
III.6 Aturan Bisnis 55

III.7 Analsis Basis Data 56
III.7.1 *Entity Relationship Diagram* 56
III.8 Analisis Kebutuhan Fungsional 58
III.8.1 Diagram Konteks 58
III.8.2 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1 59
III.8.3 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 2 60
III.8.4 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 3 65
III.8.5 Spesifikasi Proses 77
III.8.6 Kamus Data 97
III.9 Perancangan Sistem 106
III.9.1 Skema Relasi 106
III.9.2 Struktur Tabel 108
III.9.3 Perancangan Struktur Menu 112
III.9.4 Perancangan Antar Muka 114
III.9.5 Perancangan Pesan 146
III.9.6 Jaringan Semantik 155
III.9.7 Perancangan Prosedural 161
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 191
IV.1 Implementasi Sistem 191
IV.1.1 Implementasi Perangkat Keras 191
IV.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 191
IV.1.3 Implementasi Basis Data 192
IV.1.4 Implementasi Antarmuka 198
IV.2 Pengujian Alpha 200
IV.2.1 Rencana Pengujian 201
IV.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 202
IV.2.3 Kesimpulan Pengujian Alpha 220
IV.3 Pengujian Beta 220
IV.3.1 Kesimpulan Pengujian Beta 228

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 231
V.1 Kesimpulan 231
V.2 Saran 231
DAFTAR PUSTAKA 232