DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR SIMBOL xvi
DAFTAR LAMPIRAN xviii
BAB 1 PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang 1
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Metode Penelitian 4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA
2.1 Profil Perusahaan 9
2.1.1 Sejarah 9
2.1.2 Struktur Organisasi 9
2.1.3 Deskripsi Jabatan 10
2.2 Landasan Teori 11
2.2.1 Sistem informasi 11

2.2.2 Penjualan....12
2.2.3 Monitoring....13
2.2.3.1 ROP....14
2.2.4 Jaringan Komputer....15
2.2.5 Basis Data....15
2.2.6 SQL....16
2.3 Analisis Perancangan Sistem....17
2.3.1 Pemodelan Berorientasi Objek....17
2.3.2 Unified Modelng Language (UML)....16
2.4 Perangkat Lunak Pendukung....18
2.4.1 Netbeans....18
2.4.2 JDBC....18
2.4.3 MySQL....18
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
3.1 Analisis Sistem....19
3.1.1 Analisis Masalah....19
3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan....20
3.1.2.1 Prosedur Penjualan Barang....20
3.1.2.2 Prosedur Pembelian Barang....22
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis....23
3.1.3.1 Analisis Aturan Bisnis Berdasarkan Fakta....23
3.1.3.2 Analisis Aturan Bisnis Berdasarkan Kebutuhan....23
3.1.4 Analisis Monitoring persediaan Barang....24
3.1.5 Analisis Pengkodean....26
3.1.6 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional....27
3.1.6.1 Analisis Pengguna....27
3.1.6.2 Analisi Pengguna yang Diusulkan....27

3.1.6.3 Analisis Perangkat Keras....28
3.1.6.4 Analisis Perangkat Lunak....29
3.1.6.5 Analisis Jaringan....29
3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional....29
3.1.7.1 Identifikasi Aktor....30
3.1.7.2 Pemodelan Fungsionalitas....31
3.1.7.3 Definisi Pemodelan Fungsionalitas....31
3.1.7.4 Skenario....32
3.1.7.5 Activity Diagram....57
3.1.7.6 Sequence Diagram....81
3.1.7.7 Class Diagram....109
3.1.7.8 Identifikasi Class....111
3.2 Perancangan Sistem....112
3.2.1 Perancangan Pengkodean....112
3.2.2 Perancangan Data....114
3.2.2.1 Diagram Relasi....114
3.2.2.2 Struktur Tabel....115
3.2.3Perancangan Struktur Menu....118
3.2.3.1 Perancangan Struktur Pemilik....118
3.2.3.2 Perancangan Struktur Admin....119
3.2.3.3 Perancangan Struktur Kasir....120
3.2.4 Perancangan Antarmuka....121
3.2.5 Perancangan Pesan....139
3.2.6 Jaringan Semantik....139
3.2.7 Perancangan Method....141

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Sistem 149
4.1.1 Perangkat keras yang digunakan 149
4.1.2 Perangkat Lunak yang digunakan 150
4.1.3 Implementasi Basis Data 150
4.1.4 Implementasi Antarmuka 154
4.2 Pengujian Sistem 156
4.2.1 Skenario Pengujian Black Box 156
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 157
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Black Box 172
4.3 Pengujian Beta 172
4.3.1 Skenario Pengujian Beta 172
4.3.2 Hasil Wawancara Pengguna 173
4.2.1 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta 173
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 175
5.2 Saran 175
DAFTAR PUSTAKA 175