DAFTAR PUSTAKA

[1] Soesanto, Sewan 1982. Seni dan Teknologi Kerajinan Batik. Dep.Perindustrian RI.

[2] Wisnoe Moerti , Online http://www.merdeka.com/uang/4-negara-ini-mau-saingi-indonesia-produksi-batik.html, Akses : 03/10/2013, Jam : 10.00 WIB

[3] Tisyrin Naufalty T,

Online http://www.bisnis-jabar.com/index.php/berita/game-punya keunggulan-jadi-media-promosi, Akses : 06/09/2013, Jam : 15.20 WIB

[4] Sugiyono (2009), Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D, Alfabeta, Bandung.

[5] Sommerville, Ian (2003), *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*, Edisi 6 Jilid1, Erlangga, Jakarta, 43.

[6] Nilwan, *Pemrograman Animasi dan Game Profesional*. Jakarta, Indonesia: PT. Gramedia Pustaka Utama, 2010.

[7] Hardi, Soenarto. (2012), *Modul Psikotes Terlengkap*, Media Pressindo, Yogyakarta.

[8] Ariyanto, Febri, 2013. *Game Edukasi Mengenal Dan Membaca Bahasa Arab.* Skripsi pada Jurusan Teknik Informatika UNIKOM Bandung: tidak diterbitkan.

[9] Munir, Rinaldi, 2007. *Algoritma Greddy.* Departemen Teknik Informatika Institut Teknologi Bandung. Bandung.

[10] Rezha ardha, 2012,

http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/562/jbptunikomppgdl- rezhaardha28059-7-12.unik-2.pdf [Diakses 10 Oktober 2013].

[11] Prabowo pudjo widodo. (2011), *menggunakan UML*, ANDI, Bandung.

[12] Madcoms, Panduan Lengkap Adobe Flash Profesional, Yogyakarta : Penerbit Andi, 2008.

[13] Ismunandar, R.M.1985. Teknik dan Mutu Batik Tradisional-Mancanegara.Semarang: D.P

[14] Hamzuri, Drs 1981. Batik Klasik.Jakarta : Jambatan.

[15] A.A. Sitompul, Manusia dan Budaya, Jakarta: Gunung Mulia, 1993

[16] EB. Taylor, Primitive Culture, Brentanos, New York, 1924, p.1.

[17] Koentjaraningrat, Manusia dan Kebudayaan di Indonesia, Jakarta: Jambatan, 1975

[18] UML Class Diargam, Tessy Badriah, SKom. MT.

[19] Presman, Rouger S, Software Enigineering, 4th Edition, Mc. Graw Hill,1997.

[20] Ginanjar, Miranti Serad. Kudus : Pengembang batik Kudus (2011).

[21] Nilwan Agustinus. 1995, Pemograman Animasi dan Game Profesional, Jakarta: Penerbit Elek Media Komputindo.