BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini serta disesuaikan dengan tujuannya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Game edukasi Jelajah Sistem Pencernaan dapat dijadikan media belajar dan hiburan alternatif yang memberikan informasi sistem pencernaan manusia.
2. Game edukasi Jelajah Sistem Pencernaan ini dapat membantu pengenalan dan penyampaian sistem pencernaan manusia dengan lebih menyenangkan dan dapat dimengerti.

5.2 Saran

Game edukasi Jelajah Sistem Pencernaan ini masih memiliki beberapa kekurangan dan perlu dikembangkan lagi agar menjadi lebih baik. Berikut ini saran-saran untuk pengembangan *game* edukasi Jelajah Sistem Pencernaan untuk kedepannya:

1. Pengembangan permainan dengan menambah NPC pada *game* berupa *computer* sehingga saat hanya sendiri pemain dapat melawan *computer*.
2. Pengembangan fitur pendukung dalam permainan, seperti penggunaan teknologi multipoint yang dimana setiap pemain dapat memegang satu *mouse* untuk dirinya sendiri sehingga pemain lebih nyaman mengoperasikan *game*.