BAB 4
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1. Implementasi Sistem

Implementasi sistem merupakan tahap yang dilakukan untuk mengetaui sistem yang telah dibangun dapat beroperasi dengan baik. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk digunakan, yang terdiri dari penjelasan mengenai lingkungan implementasi, dan implementasi program. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian sistem yang baru dimana akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk pengembangan sistem selanjutnya. Implementasi sistem akan membahan mengenai perangkat keras yang digunakan, perangkat lunak yang digunakan, implementasi basis data dan implementasi antarmuka dari sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman di V-Hotel.

4.1.1. Perangkat Keras yang Digunakan

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam membangun sistem pengendalian produksi di V-Hotel dapat dilihat pada Tabel 4.1.

Tabel 4.1 Perangkat Keras yang Digunakan

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Prosessor	Kecepatan minimum 2.0 Ghz
2	Monitor	Monitor dengan resolusi 1024 x 768
3	VGA	VGA Card On-Board 64Mb
4	Memori	Minimum RAM 512 MB DDR2
5	Keyboard	Port USB
6	Mouse	Optical Mouse USB
7	Printer	*Cartridges* hitam dan warna
8	Koneksi	Kecepatan minimum 1 Mbp/s

4.1.2. Perangkat Lunak yang Digunakan

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam pembangunan sistem pengendalian produksi di V-Hotel dapat dilihat pada Tabel 4.2. Jaringan yang

akan digunakan dalam sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman di V-Hotel adalah jaringan internet.

Tabel 4.2 Perangkat Lunak yang Digunakan

No.	Perangkat Lunak	Spesifikasi
1	Sistem Operasi	Mininal Microsoft Windows XP *Professional Service Pack II*
2	Web Browser	Minimal *Web Browser* yang dapat digunakan dalam mengakses adalah *Mozila Firefox* dan *Google Chrome.*
3	Web Server	XAMPP 1.6.8

4.1.3. Implementasi Basis Data

Basis data akan dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi basis data dalam bahasa *SQL* untuk sisem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman di V-Hotel adalah sebagai berikut:

1. Tabel *User*

Tabel *user* akan digunakan untuk menyimpan data *user* yang menggunakan sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman di V-Hotel, penjelasanya terdapat pada Tabel 4.3.

Tabel 4.3 Tabel *User*

Perintah SQL Tabel *User*
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `user` (`id_user` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `username` varchar(50) NOT NULL, `password` varchar(50) NOT NULL, `nama_lengkap` varchar(100) NOT NULL, `no_telp` varchar(20) NOT NULL, `level_akses` char(20) NOT NULL, `email` varchar(30) NOT NULL, `id_session` char(100) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_user`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=9;

2. Tabel Satuan Unit

Tabel satuan unit akan digunakan untuk menyimpan data satuan yang digunakan dalam sistem pengendalian produksi di V-Hotel, penjelasanya terdapat pada Tabel 4.4.

Tabel 4.4 Tabel Satuan Unit

Perintah SQL Tabel Satuan Unit
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `satuan_unit` (`id_satuan` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_satuan` varchar(20) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_satuan`), KEY `id_user` (`id_user`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ; ALTER TABLE `satuan_unit` ADD CONSTRAINT `satuan_fk` FOREIGN KEY (`id_user`) REFERENCES `user` (`id_user`);

3. Tabel Kategori Bahan

Tabel kategori bahan akan digunakan untuk menyimpan data kategori bahan yang digunakan dalam sistem pengendalian produksi di V-Hotel, penjelasanya terdapat pada Tabel 4.5.

Tabel 4.5 Tabel Kategori Bahan

Perintah SQL Tabel Kategori Bahan
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori_bahan` (`id_kategori` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_kategori` varchar(20) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_kategori`), KEY `id_user` (`id_user`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ; ALTER TABLE `kategori_bahan`

Perintah SQL Tabel Kategori Bahan
ADD CONSTRAINT `satuan_fk` FOREIGN KEY (`id_user`) REFERENCES `user` (`id_user`);

4. Tabel Bahan Baku

Tabel peramalan akan digunakan untuk menyimpan data bahan baku yang digunakan dalam sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman di V-Hotel. penjelasanya terdapat pada Tabel 4.6

Tabel 4.6 Tabel Bahan Baku

Perintah SQL Tabel Bahan Baku
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bahan_baku` (`id_bahan_baku` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_bahan_baku` varchar(30) NOT NULL, `harga_bahan_baku` int(10) NOT NULL, `jumlah_bahan_baku` int(10) DEFAULT NULL, `id_user` int(5) NOT NULL, `id_satuan` int(5) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_bahan_baku`), KEY `id_user` (`id_user`), KEY `id_satuan` (`id_satuan`) KEY `id_satuan` (`id_kategori`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=105 ; ALTER TABLE `bahan_baku` ADD CONSTRAINT `bahan_bakufk` FOREIGN KEY (`id_satuan`) REFERENCES `satuan_unit` (`id_satuan`); ADD CONSTRAINT `bahan_bakufk2` FOREIGN KEY (`id_kategori`) REFERENCES `satuan_unit` (`id_kategori`);

5. Tabel Resep

Tabel penggunaan mesin akan digunakan untuk menyimpan data resep yang digunakan dalam sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman di V-Hotel, penjelasanya terdapat pada Tabel 4.7

Tabel 4.7 Tabel Resep

Perintah SQL Tabel Resep
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `resep` (`id_resep` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_produk` int(5) NOT NULL, `id_bahan_baku` int(5) NOT NULL, `jumlah` int(5) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_resep`), KEY `id_produk` (`id_produk`), KEY `id_bahan_baku` (`id_bahan_baku`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT; ALTER TABLE `resep` ADD CONSTRAINT `resepfk1` FOREIGN KEY (`id_produk`) REFERENCES `produk` (`id_produk`), ADD CONSTRAINT `resepfk2` FOREIGN KEY (`id_bahan_baku`) REFERENCES `bahan_baku` (`id_bahan_baku`);

6. Tabel Bahan Resep

Tabel mesin akan digunakan untuk menyimpan data bahan resep yang digunakan dalam sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman di V-Hotel, penjelasanya terdapat pada Tabel 4.8

Tabel 4.8 Tabel Bahan Resep

Perintah SQL Tabel Bahan Resep

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bahan_resep` (
 `id_bahan_resep` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `id_bahan_baku` int(5) NOT NULL,
 `jumlah` int(10) NOT NULL,
 `id_satuan` int(5) NOT NULL,
 `id_session` varchar(30) NOT NULL,
 `tanggal` date(15) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_bahan_resep`),
 KEY `id_bahan_baku` (`id_bahan_baku`)
 KEY `id_satuan` (`id_satuan `)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=20 ;

ALTER TABLE `bahan_resep`
 ADD CONSTRAINT `bahan_resepfk1` FOREIGN KEY (`id_bahan_baku`) REFERENCES
`id_bahan_baku` (`id_bahan_baku`);
ADD CONSTRAINT `bahan_resepfk2` FOREIGN KEY (`id_satuan`) REFERENCES
`id_satuan` (`id_satuan`);
```

7. Tabel Produk

Tabel komposisi akan digunakan untuk menyimpan data produk yang digunakan dalam sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman di V-Hotel, penjelasanya terdapat pada Tabel 4.9.

Tabel 4.9 Tabel Produk

Perintah SQL Tabel Produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
 `id_produk` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `nama_produk` varchar(30) NOT NULL,
 `porsi` int(5) NOT NULL,
 `harga_jual` int(10) NOT NULL,
 `std_cost` int(5) NOT NULL,
```

Perintah SQL Tabel Produk
`act_cost` int(5) NOT NULL, `totcost` int(10) NOT NULL, `factor` int(10) NOT NULL, `totrestcost` int(10) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_produk`),) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;

4.1.4. Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk bagian *purchasing, executive chef dan F&B Manager* dapat dilihat pada tabel-tabel berikut ini dan untuk tampilan implementasi sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman di V-Hotel akan dilampirkan pada halaman lampiran. Implementasi antarmuka untuk *purchasing* dapat dilihat pada Tabel 4.10

Tabel 4.10 Implementasi Antarmuka *Purchasing*

No.	Menu	Deskripsi	Nama File
1.	Halaman *Login*	Digunakan oleh *purchasing* sebagai halaman *login*	Login.php
2.	Lupa *password*	Digunakan oleh *purchasing* untuk penyajian informasi lupa *password*	Lupa.php
3.	Dashboard	Digunakan oleh *purchasing* sebagai halaman utama	Index.php
4.	Edit Profile	Digunakan oleh *purchasing* untuk penyajian informasi akun	Edit_user.php
5.	Pengolahan satuan	Digunakan oleh *purchasing* untuk penyajian informasi pengolahan satuan unit	Satuan.php
6.	Pengolahan kategori bahan	Digunakan oleh *purchasing* untuk penyajian informasi pengolahan kategori bahan baku	Satuan.php
7.	Pengolahan bahan baku	Digunakan oleh *purchasing* untuk penyajian informasi pengolahan bahan baku	Bahan.php
8.	Keluar	Digunakan untuk keluar dari sistem	Logout.php

Implementasi antarmuka untuk *executive chef* pada sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman di V-Hotel dapat dilihat pada Tabel 4.11.

Tabel 4.11 Implementasi Antarmuka *executive chef*

No.	Menu	Deskripsi	Nama File
1.	Halaman *Login*	Digunakan oleh *executive chef* sebagai halaman *login*	Login.php
2.	Lupa *password*	Digunakan oleh *executive chef* untuk penyajian informasi lupa *password*	Lupa.php
3.	Dashboard	Digunakan oleh *executive chef* sebagai halaman utama	Index.php
4.	Edit Profile	Digunakan oleh *executive chef* untuk penyajian informasi akun	Edit_user.php
5.	Pengguna	Digunakan oleh *executive chef* untuk penyajian informasi akun	Edit_User.php
6.	Pengolahan resep	Digunakan oleh *executive chef* untuk penyajian informasi pengolahan resep	Tambah_resep.php
7.	Pengolahan produk	Digunakan oleh *executive chef* untuk penyajian informasi pengolahan produk	Resep.php
8.	Keluar	Digunakan untuk keluar dari sistem	Logout.php

Implementasi antarmuka untuk bagian *F&B Manager* pada sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman di V-Hotel dapat dilihat pada Tabel 4.12.

Tabel 4.12 Implementasi Antarmuka *F&B Manager*

No.	Menu	Deskripsi	Nama File
1.	Halaman *Login*	Digunakan oleh *F&B Manager* sebagai halaman *login*	Login.php
2.	Lupa password	Digunakan oleh *F&B Manager* untuk penyajian informasi lupa *password*	Lupa.php
3.	Dashboard	Digunakan oleh *F&B Manager* sebagai halaman utama	Index.php

No.	Menu	Deskripsi	Nama File
4.	Edit Profile	Digunakan oleh *F&B Manager* untuk penyajian informasi akun	Edit_User.php
5.	Pengolahan produk	Digunakan oleh *F&B Manager* untuk penyajian informasi pengolahan jenis produk	Resep.php
10.	Keluar	Digunakan untuk keluar dari sistem	Logout.php

4.2. Pengujian Sistem

Pengujian perangkat lunak bertujuan untuk menemukan kekurangan pada perangkat lunak yang telah dibangun. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut. Pengujian perangkat lunak menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.2.1 Skenario Pengujian *Black Box*

Skenario pengujian *blackbox* menjelaskan skenario pengujian sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman di V-Hotel untuk halaman *purchasing* dapat dilihat pada Tabel 4.13.

Tabel 4.13 Skenario Pengujian Halaman *Purchasing*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login purchasing	Mengisi data *login*	*Black box*
	Verifikasi data *login*	
Pengguna	Mengubah data akun	*Black box*
	Mengubah data *password*	
Pengolahan satuan	Menambahkan data satuan	*Black box*
	Mengubah data satuan	
	Menghapus data satuan	
Pengolahan bahan baku	Menambahkan data bahan baku	*Black box*
	Mengubah data bahan baku	

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
	Menghapus data bahan baku	
Keluar	Menghapus session purchasing	*Black box*

Skenario pengujian *blackbox* menjelaskan skenario pengujian sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman di V-Hotel untuk halaman *executive chef* dapat dilihat pada Tabel 4.14.

Tabel 4.14 Skenario Pengujian Halaman *Executive Chef*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login executive chef	Mengisi data *login*	*Black box*
	Verifikasi data *login*	
Pengguna	Mengubah data akun	*Black box*
	Mengubah data *password*	
Pengolahan pengguna	Menambahkan data pengguna	*Black box*
	Mengubah data pengguna	
	Mencari data pengguna	
	Menghapus data pengguna	
Pengolahan resep	Menambahkan data resep	*Black box*
	Mengubah data resep	
	Mencari data resep	
	Menghapus data resep	
	Menghitung data resep	
Pengolahan produk	Menambahkan data produk	*Black box*
	Mengubah data produk	
	Mencari data produk	
	Menghapus data produk	
	Menampilkan data detail produk	
Keluar	Menghapus session executive chef	*Black box*

Skenario pengujian *blackbox* menjelaskan skenario pengujian sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman di V-Hotel untuk halaman *F&B Manager* dapat dilihat pada Tabel 4.15.

Tabel 4.15 Skenario Pengujian Halaman *F&B Manager*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login F&B Manager	Mengisi data *login*	*Black box*
	Verifikasi data *login*	
Pengguna	Mengubah data akun	*Black box*
	Mengubah data *password*	
Laporan produk	Melihat laporan detail produk	*Black box*
Keluar	Menghapus session bagian F&B Manager	*Black box*

4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian *Blackbox*

Pengujian akan dilakukan dengan menguji setiap proses yang ada untuk mengetahui kesalahan yang terjadi ketika menjalankan sistem. Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian *login*, pengolahan pengguna, pengolahan satuan, pengolahan bahan baku, pengolahan resep, pengolahan produk dan pengujian keluar dari sistem.

4.2.2.1 Pengujian Data Purchasing

Pengujian *purchasing* akan dilakukan untuk proses *login*, pengguna, pengolahan satuan, pengolahan bahan baku dan keluar.

1. Pengujian *Login* Purchasing

Login digunakan untuk penentuan hak akses *user*. Pengujian login admin dengan data benar dapat dilihat pada Tabel 4.16

Tabel 4.16 Pengujian *Login Purchasing* Data Benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan *Username:* admin	*Field* data *Username* terisi	*Field* data *Username* terisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *password*: 123	*Field* data *password* terisi	*Field* data *password* terisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *username* dan *password* dengan benar dan menekan tombol masuk	Menampilkan beranda *purchasing*	Menampilkan dashboard *purchasing*	[√] Diterima [ ] Ditolak

Pengujian untuk *login* dengan data salah yang dilakukan *purchasing* dapat terlihat pada Tabel 4.17

Tabel 4.17 Pengujian *Login Purchasing* Data Salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Field *Username* tidak diisi dan menekan tombol masuk	Menampilkan pesan "Anda harus mengisi username"	Menampilkan pesan "Anda harus mengisi username"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field *password* tidak diisi dan menekan tombol masuk	Menampilkan pesan "Anda harus mengisi password"	Menampilkan pesan "Anda harus mengisi password"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data *username* dan *password* yang tidak valid	Menampilkan pesan "Username dan password yang anda masukan belum benar"	Menampilkan pesan "Username dan password yang anda masukan belum benar"	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Pengguna Purchasing

Akun digunakan untuk mengetahui data *purchasing.* Pengujian akun *purchasing* dengan data benar dapat dilihat pada Tabel 4.18.

Tabel 4.18 Pengujian Akun *Purchasing* Data Benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah akun	Menampilkan pesan "User berhasil diubah"	Menampilkan pesan "Akun berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengubah password lama	Menampilkan pesan "*Password* berhasil diubah"	Menampilkan pesan "*Password* berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Pengujian untuk pengguna dengan data salah yang dilakukan *purchasing* dapat terlihat pada Tabel 4.19.

Tabel 4.19 Pengujian Akun *Purchasing* Data Salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Field username tidak diisi	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu *username*"	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu *username*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field *email* tidak diisi	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu *Email*"	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu *Email*"	[√] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian Pengolahan Kategori Bahan *Purchasing*

Pengolahan satuan digunakan untuk mengetahui data kategori bahan. Pengujian pengolahan kategori bahan dengan data benar dapat dilihat pada Tabel 4.20.

Tabel 4.20 Pengujian Pengolahan kategori Bahan Oleh *Purchasing* Data Benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data kategori bahan	Menampilkan pesan "kategori bahan berhasil ditambah"	Menampilkan pesan "kategori bahan berhasil ditambah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengubah data kategori bahan	Menampilkan pesan "kategori bahan berhasil diubah"	Menampilkan pesan "kategori bahan berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mencari data kategori bahan dengan memilih kategori bahan	Menampilkan data kategori bahan yang dicari	Menampilkan data kategori bahan yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak
Menghapus data kategori bahan	Menampilkan Pesan "Anda yakin akan menghapus kategori bahan ini" dan "satuan berhasil dihapus"	Menampilkan Pesan "Anda yakin akan menghapus kategori bahan ini" dan "kategori bahan berhasil dihapus"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Pengujian untuk pengolahan kategori bahan dengan data salah yang dilakukan *purchasing* dapat terlihat pada Tabel 4.21.

Tabel 4.21 Pengujian Pengolahan Kategori Bahan Oleh *Purchasing* Data Salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Field nama kategori bahan tidak diisi	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu nama kategori"	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu nama kategori"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Pengolahan Satuan Unit *Purchasing*

Pengolahan satuan digunakan untuk mengetahui data satuan unit. Pengujian pengolahan satuan unit dengan data benar dapat dilihat pada Tabel 4.22.

Tabel 4.22 Pengujian Pengolahan Satuan Unit Oleh *Purchasing* Data Benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data satuan	Menampilkan pesan "satuan berhasil ditambah"	Menampilkan pesan "satuan berhasil ditambah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengubah data satuan	Menampilkan pesan "satuan berhasil diubah"	Menampilkan pesan "satuan berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mencari data satuan dengan memilih satuan	Menampilkan data satuan yang dicari	Menampilkan data satuan yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak
Menghapus data satuan	Menampilkan Pesan "Anda yakin akan menghapus satuan ini" dan "satuan berhasil dihapus"	Menampilkan Pesan "Anda yakin akan menghapus satuan ini" dan "satuan berhasil dihapus"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Pengujian untuk pengolahan satuan dengan data salah yang dilakukan *purchasing* dapat terlihat pada tabel 4.23.

Tabel 4.23 Pengujian Pengolahan Satuan Unit Oleh *Purchasing* Data Salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Field nama satuan tidak diisi	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu nama satuan"	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu nama satuan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian Pengolahan Bahan Baku *Purchasing*

Pengolahan satuan digunakan untuk mengetahui data bahan baku. Pengujian pengolahan bahan baku dengan data benar dapat dilihat pada Tabel 4.24.

Tabel 4.24 Pengujian Pengolahan Bahan Baku Oleh *Purchasing* Data Benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data bahan baku	Menampilkan pesan "bahan baku berhasil ditambah"	Menampilkan pesan "bahan baku berhasil ditambah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengubah data bahan baku	Menampilkan pesan "bahan baku berhasil diubah"	Menampilkan pesan "bahan baku berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mencari data bahan baku dengan memilih nama bahan baku	Menampilkan data bahan baku yang dicari	Menampilkan data bahan baku yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak
Menghapus data bahan baku	Menampilkan Pesan "Anda yakin akan menghapus bahan baku ini" dan "bahan baku berhasil dihapus"	Menampilkan Pesan "Anda yakin akan menghapus bahan baku ini" dan "bahan baku berhasil dihapus"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Pengujian untuk pengolahan bahan baku dengan data salah yang dilakukan *purchasing* dapat terlihat pada Tabel 4.25.

Tabel 4.25 Pengujian Pengolahan Bahan Baku Oleh *Purchasing* Data Salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Field bahan baku ada yang kosong	Menampilkan pesan "Isi semua field terlebih dahulu"	Menampilkan pesan "Isi semua field terlebih dahulu"	[√] Diterima [ ] Ditolak

6. Pengujian Keluar

Pengujian keluar digunakan untuk *purchasing* keluar dari sistem. Pengujian keluar dengan data benar dapat dilihat pada Tabel 4.26.

Tabel 4.26 Pengujian Keluar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan link keluar	*Purchasing* dapat keluar dari sistem	*Purchasing* dapat keluar dari sistem	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.2.2 Pengujian Data *Executive Chef*

Pengujian *executive chef* akan dilakukan untuk proses *login*, pengguna, pengolahan pengguna, pengolahan resep, pengolahan produk dan keluar.

1. Pengujian *Login Executive Chef*

Login digunakan untuk penentuan hak akses *user*. Pengujian *login executive chef* dengan data benar dapat dilihat pada Tabel 4.27.

Tabel 4.27 Pengujian *Login Executive Chef* Data Benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan *Username:* admin	*Field* data *Username* terisi	*Field* data *Username* terisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *password*: admin	*Field* data *password* terisi	*Field* data *password* terisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *username* dan *password* dengan benar dan menekan tombol masuk	Menampilkan *dashboard* bagian *executive chef*	Menampilkan *dashboard executive chef*	[√] Diterima [ ] Ditolak

Pengujian untuk *login* dengan data salah yang dilakukan *executive chef* dapat terlihat pada Tabel 4.28

Tabel 4.28 Pengujian *Login Executive Chef* Data Salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Field *Username* tidak diisi dan menekan tombol masuk	Menampilkan pesan "Anda harus mengisi username"	Menampilkan pesan "Anda harus mengisi username"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field *password* tidak diisi dan menekan tombol masuk	Menampilkan pesan "Anda harus mengisi password"	Menampilkan pesan "Anda harus mengisi password"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data *username* dan *password* yang tidak valid	Menampilkan pesan "Username dan password yang anda masukan belum benar"	Menampilkan pesan "Username dan password yang anda masukan belum benar"	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Pengguna *Executive Chef*

Pengguna digunakan untuk mengetahui data bagian gudang bahan baku. Pengujian akun *executive chef* dengan data benar dapat dilihat pada Tabel 4.29.

Tabel 4.29 Pengujian Penggunga *Executive Chef* Data Benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah akun	Menampilkan pesan "Akun berhasil diubah"	Menampilkan pesan "Akun berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengubah password lama	Menampilkan pesan "*Password* berhasil diubah"	Menampilkan pesan "*Password* berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Pengujian untuk akun dengan data salah yang dilakukan bagian gudang bahan baku dapat terlihat pada Tabel 4.30

Tabel 4.30 Pengujian Akun Bagian Gudang Bahan Baku Data Salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Field username tidak diisi	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu *username*"	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu *username*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field *email* tidak diisi	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu *Email*"	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu *Email*"	[√] Diterima [ ] Ditolak

3. **Pengujian Pengolahan *User Executive Chef***

Pengolahan *user* digunakan untuk mengetahui data *user*. Pengujian pengolahan *user* dengan data benar dapat dilihat pada Tabel 4.31.

Tabel 4.31 Pengujian Pengolahan *User* Oleh *Executive Chef* Data Benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *user*	Menampilkan pesan "*User* berhasil ditambah"	Menampilkan pesan "*User* berhasil ditambah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengubah data *user*	Menampilkan pesan "*User* berhasil diubah"	Menampilkan pesan "*User* berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mencari data *user* dengan memilih *username* dan nama lengkap	Menampilkan data *user* yang dicari	Menampilkan data *user* yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak
Menghapus data *user*	Menampilkan Pesan "Anda yakin akan menghapus *user* ini" dan "*user* berhasil dihapus"	Menampilkan Pesan "Anda yakin akan menghapus *user* ini" dan "*user* berhasil dihapus"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Pengujian untuk pengolahan *user* dengan data salah yang dilakukan *Executive Chef* dapat terlihat pada Tabel 4.32

Tabel 4.32 Pengujian Pengolahan *User* Oleh *Executive Chef* Data Salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Field nama lengkap tidak diisi	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu nama lengkap"	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu nama lengkap"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field *email* tidak diisi	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu *email*"	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu *email*"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Pengolahan Resep Oleh *Executive Chef*

Pengolahan resep digunakan untuk mengetahui data resep. Pengujian pengolahan resep dengan data benar dapat dilihat pada Tabel 4.33.

Tabel 4.33 Pengujian Pengolahan Resep Oleh *Executive Chef* Data Benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data resep	Menampilkan pesan "Resep berhasil ditambah" dan secara otomatis menampilkan hasil perhitungan data resep	Menampilkan pesan "Resep berhasil ditambah" dan secara otomatis menampilkan hasil perhitungan data resep	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengubah data resep	Menampilkan pesan "Resep berhasil diubah"	Menampilkan pesan "Resep berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mencari data resep dengan memilih nama_resep	Menampilkan data resep yang dicari	Menampilkan data Resep yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak
Menghapus data resep dengan memilih nama_resep	Menampilkan Pesan "Anda yakin akan menghapus resep ini" dan "Resep berhasil dihapus"	Menampilkan Pesan "Anda yakin akan menghapus Resep ini" dan "Resep berhasil dihapus"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Pengujian untuk pengolahan resep dengan data salah yang dilakukan *executive chef* dapat terlihat pada Tabel 4.34.

Tabel 4.34 Pengujian Pengolahan Resep Oleh Bagian *Executive Chef* Data Salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Field nama resep tidak diisi	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu nama resep"	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu nama resep"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mencari resep tidak sesuai nama resep yang tersedia	Menampilkan pesan "Data tidak ditemukan"	Menampilkan pesan "Data tidak ditemukan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian Pengolahan Produk Oleh *Executive Chef*

Pengolahan produk digunakan untuk mengetahui data produk. Pengujian pengolahan produk dengan data benar dapat dilihat pada Tabel 4.35.

Tabel 4.35 Pengujian Pengolahan Produk Oleh *Executive Chef* Data Benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data produk	Menampilkan pesan "Produk berhasil ditambah" dan secara otomatis menampilkan hasil perhitungan data Produk	Menampilkan pesan "Resep berhasil ditambah" dan secara otomatis menampilkan hasil perhitungan data produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengubah data produk	Menampilkan pesan "Produk berhasil diubah"	Menampilkan pesan "Produk berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mencari data produk dengan memilih nama_ produk	Menampilkan data resep yang dicari	Menampilkan data Produk yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak
Menghapus data produk dengan memilih nama_ produk	Menampilkan Pesan "Anda yakin akan menghapus Produk" dan "Produk berhasil dihapus"	Menampilkan Pesan "Anda yakin akan menghapus Produk ini" dan "Produk berhasil dihapus"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Pengujian untuk pengolahan produk dengan data salah yang dilakukan *executive chef* dapat terlihat pada Tabel 4.36.

Tabel 4.36 Pengujian Pengolahan Produk Oleh Bagian *Executive Chef* Data Salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Field nama produk tidak diisi	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu nama produk"	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu nama produk"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mencari produk tidak sesuai nama produk yang tersedia	Menampilkan pesan "Data tidak ditemukan"	Menampilkan pesan "Data tidak ditemukan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian Keluar

Pengujian keluar digunakan untuk *executive chef* keluar dari sistem. Pengujian keluar dengan data benar dapat dilihat pada Tabel 4.37.

Tabel 4.37 Pengujian Keluar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan link keluar	*Executive chef* dapat keluar dari sistem	*Executive chef* dapat keluar dari sistem	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.2.3 Pengujian Data F&B Manager

Pengujian *F&B Manager* akan dilakukan untuk proses *login*, pengguna, pengolahan laporan produk dan keluar.

1. Pengujian *Login* Bagian *F&B Manager*

Login digunakan untuk penentuan hak akses *user*. Pengujian *login F&B Manager* dengan data benar dapat dilihat pada Tabel 4.38.

Tabel 4.38 Pengujian Login *F&B Manager* Data Benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan *Username:* uproduk	*Field* data *Username* terisi	*Field* data *Username* terisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *password*: uproduk	*Field* data *password* terisi	*Field* data *password* terisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *username* dan *password* dengan benar dan menekan tombol masuk	Menampilkan *Dashboard F&B Manager*	Menampilkan *Dashboard F&B Manager*	[√] Diterima [ ] Ditolak

Pengujian untuk *login* dengan data salah yang dilakukan *F&B Manager* dapat terlihat pada Tabel 4.39.

Tabel 4.39 Pengujian *Login F&B Manager* Data Salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Field *Username* tidak diisi dan menekan tombol masuk	Menampilkan pesan "*User*name harus diisi"	Menampilkan pesan "*User*name harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field *password* tidak diisi dan menekan tombol masuk	Menampilkan pesan "Password harus diisi"	Menampilkan pesan "Password harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data *username* dan *password* yang tidak valid	Menampilkan pesan "*Username* dan Password yang diisi salah"	Menampilkan pesan "*Username* dan Password yang diisi salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Pengguna *F&B Manager*

Pengguna digunakan untuk mengetahui data *F&B Manager*. Pengujian pengguna *F&B Manager* dengan data benar dapat dilihat pada Tabel 4.40.

Tabel 4.40 Pengujian Pengguna *F&B Manager* Data Benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah akun	Menampilkan pesan "Akun berhasil diubah"	Menampilkan pesan "Akun berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengubah password lama	Menampilkan pesan "*Password* berhasil diubah"	Menampilkan pesan "*Password* berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Pengujian untuk akun dengan data salah yang dilakukan bagian produksi dapat terlihat pada Tabel 4.41.

Tabel 4.41 Pengujian Pengguna *F&B Manager* Data Salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Field username tidak diisi	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu *username*"	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu *username*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field *email* tidak diisi	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu *Email*"	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu *Email*"	[√] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian Pengolahan Laporan Produk Oleh *F&B Manager*

Pengolahan laporan produk digunakan untuk mengetahui data laporan produk. Pengujian pengolahan laporan produk dengan data benar dapat dilihat pada Tabel 4.42.

Tabel 4.42 Pengujian Pengolahan Laporan Produk Oleh Bagian *F&B Manager*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mencari data laporan produk dengan memilih nama_produk	Menampilkan data laporan produk yang dicari	Menampilkan data laporan produk yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak

Pengujian untuk pengolahan laporan produk dengan data salah yang dilakukan bagian *F&B Manager* dapat terlihat pada Tabel 4.43.

Tabel 4.43 Pengujian Pengolahan Laporan Produk Oleh *F&B Manager*

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Field nama laporan produk tidak diisi	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu nama laporan produk"	Menampilkan pesan "Silahkan isi terlebih dahulu nama laporan produk"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Keluar

Pengujian keluar digunakan untuk *F&B Manager* keluar dari sistem. Pengujian keluar dengan data benar dapat dilihat pada Tabel 4.44.

Tabel 4.44 Pengujian Keluar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan link keluar	*Executive chef* dapat keluar dari sistem	*Executive chef* dapat keluar dari sistem	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.3 Kesimpulan Pengujian *Black Box*

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan secara keseluruhan dapat ditarik kesimpulan bahwa proses pada sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman di V-Hotel telah melalui tahap perbaikan dan sudah dimaksimalkan terhadap proses-proses tersebut sehingga secara fungsional sistem sudah dapat digunakan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

4.2.4 Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara langsung ke lapangan, dengan mewawancara mengenai kepuasan pengguna terhadap sistem yang telah dibangun. Wawancara dilakukan terhadap pengujian beta untuk semua pengguna dan terhadap hak akses masing-masing. Berdasarkan hasil wawancara akan dilakukan pengambilan kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem pengendalian produksi yang telah dibangun. Wawancara terdiri dari pertanyaan terbuka yang akan ditanyakan kepada narasumber dan sesuai dengan hak akses disistem. Bagian dari V-Hotel yang akan diwawancarai adalah bagian *purchasing*

untuk menu *purchasing*, *executive chef* untuk menu *executive chef* dan *F&B Manager* untuk menu *F&B Manager*.

4.2.4.1. Wawancara Pengujian Beta Untuk *Purchasing*

Wawancara dilakukan untuk pengujian beta terhadap sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman di V-Hotel. Kegiatan wawancara ini dilakukan pada tanggal 10 Februari 2014 yang bertempat di V-Hotel. Berikut daftar pertanyaan yang diajukan kepada narasumber :

1. Menurut Anda, apakah dengan adanya sistem ini dapat membantu anda dalam mengelola data bahan baku?
2. Menurut Anda, apakah sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman ini mudah untuk digunakan?
3. Menurut Anda, bagaimana tampilan sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman untuk halaman Bagian *Purchasing?*
4. Saran.

Berdasarkan hasil wawancara yang telah dilakukan, diketahui jawaban dari narasumber. Rincian hasil jawaban yang diperoleh dari wawancara kepada narasumber untuk *user* bagian *purchasing* terdapat pada Tabel 4.45.

Tabel 4.45 Hasil Wawancara Dengan *Purchasing*

1. Menurut Anda, apakah dengan adanya sistem ini dapat membantu anda dalam mengelola data bahan baku?	
Jawaban narasumber	Sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman sudah membantu bagian *purchasing* untuk mengolah data bahan baku yang harganya *up to date* / yang harganya sering berubah.
2. Menurut Anda, apakah sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman ini mudah untuk digunakan?	
Jawaban narasumber	Sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman mudah digunakan dan dapat mempermudah pekerjaan.
3. Menurut Anda, bagaimana tampilan sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman untuk halaman Bagian *Purchasing?*	
Jawaban narasumber	Sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman tampilannya bagus, menunya jelas.
4. Saran	
Jawaban narasumber	Tampilan sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman agar dibuat lebih menarik lagi.

4.2.4.2. Wawancara Pengujian Beta Untuk *Executive Chef*

Wawancara dilakukan untuk pengujian beta terhadap sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman di V-Hotel. Kegiatan wawancara ini dilakukan pada tanggal 10 Februari 2014 yang bertempat di V-Hotel. Berikut daftar pertanyaan yang diajukan kepada narasumber :

1. Menurut Anda, apakah dengan adanya sistem ini dapat membantu dalam merencanakan biaya produksi makanan dan minuman?
2. Menurut Anda, apakah sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman ini mudah untuk digunakan?
3. Menurut Anda, bagaimana tampilan sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman untuk halaman Bagian *Executive Chef?*
4. Saran.

Berdasarkan hasil wawancara yang telah dilakukan, diketahui jawaban dari narasumber. Rincian hasil jawaban yang diperoleh dari wawancara kepada narasumber untuk *user* bagian *executive chef* terdapat pada Tabel 4.46.

Tabel 4.46 Hasil Wawancara Dengan *Executive Chef*

1. Menurut Anda, apakah dengan adanya sistem ini dapat membantu dalam merencanakan biaya produksi makanan dan minuman?	
Jawaban narasumber	Sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman sangat membantu, jadi mudah dalam membuat / merencanakan biaya produksi yang dikeluarkan untuk membuat makanan / minuman.
2. Menurut Anda, apakah sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman ini mudah untuk digunakan?	
Jawaban narasumber	Sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman mudah untuk digunakan.
3. Menurut Anda, bagaimana tampilan sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman untuk halaman Bagian *Executive Chef*?	
Jawaban narasumber	Dari segi tampilan, sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman ini sudah lumayan bagus.
5. Saran	
Jawaban narasumber	Sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman jika dikembangkan dapat lebih menarik lagi. Seperti penambahan fitur cara membuat/memasak produk makanan dan minuman berdasarkan resep jika sistem ini akan dikembangkan lagi kedepannya.

4.2.4.3. Wawancara Pengujian Beta Untuk *F&B Manager*

Wawancara dilakukan untuk pengujian beta terhadap sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman di V-Hotel. Kegiatan wawancara ini dilakukan pada tanggal 10 Februari 2014 yang bertempat di V-Hotel. Berikut daftar pertanyaan yang diajukan kepada narasumber :

1. Menurut Anda, apakah dengan adanya sistem ini dapat membantu dalam mengetahui produk-produk apa saja yang sesuai atau yang tidak sesuai dengan standar?
2. Menurut Anda, apakah sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman ini mudah untuk digunakan?
3. Menurut Anda, bagaimana tampilan sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman untuk halaman Bagian *F&B Manager?*
4. Saran.

Berdasarkan hasil wawancara yang telah dilakukan, diketahui jawaban dari narasumber. Rincian hasil jawaban yang diperoleh dari wawancara kepada narasumber untuk *user* bagian *F&B Manager* terdapat pada Tabel 4.47.

Tabel 4.47 Hasil Wawancara Dengan *F&B Manager*

1. Menurut Anda, apakah dengan adanya sistem ini dapat membantu dalam mengetahui apakah biaya yang dikeluarkan untuk membuat suatu produk makanan dan minuman sesuai dengan biaya standar atau tidak sesuai dengan biaya standar yang telah ditetapkan?	
Jawaban narasumber	Sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman membantu untuk lebih cepat mengetahui produk makanan dan minuman yang sesuai dengan biaya standar atau tidak.
2. Menurut Anda, apakah sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman ini mudah untuk digunakan?	
Jawaban narasumber	Sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman mudah untuk digunakan, bagus.
3. Menurut Anda, bagaimana tampilan sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman untuk halaman Bagian *F&B Manager?*	
Jawaban narasumber	Sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman tampilannya bagus, bisa dikembangkan lagi kedepannya.
1. Saran	
Jawaban narasumber	Penambahan fitur-fitur lainnya agar sistem pengendalian biaya produksi makanan dan minuman dapat lebih baik lagi kedepannya. Penambahan fitur gambar pada setiap produk makanan dan minuman dirasa perlu untuk sistem agar lebih baik lagi kedepannya.

4.2.5 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan hasil jawaban setiap *user* atau responden terhadap pertanyaan yang diajukan pada pengujian beta dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem yang dibangun sudah *user friendly*, mudah digunakan dan membantu pekerjaan setiap bagian yang dijelaskan sebagai berikut:

1. Membantu *purchasing* dalam mengelola data bahan baku.
2. Membantu *executive chef* dalam mengelola resep dan produk makanan dan minuman.
3. Membantu *F&B Manager* dalam mengetahui apakah biaya yang dikeluarkan untuk membuat produk makanan dan minuman sesuai atau tidak dengan biaya standar yang telah ditetapkan.