# DAFTAR PUSTAKA


[1] Irnaningtyas. 2013. *Biologi untuk SMA/MA Kelas X Berdasarkan Kurikulum 2013.* Penerbit Erlangga: Jakarta.

[2] Pressman. R. S. 1992. *Software Enginering : A Practitionerr's Approach. 3th edition.* McGraw Hill Higher Education.

[3] *[online]* http://sman1lembang.com diakses pada tanggal 3 Oktober 2013, 20:43 WIB.

[4] Husni Idris. 2008. *Pengembangan multimedia pembelajaran Berbantuan computer*. Januari. 51-52. http://jurnaliqro.files.wordpress.com/2008/08/05-husni-48-57-final.pdf. 27 april 2013

[5] Munir. 2001. *Aplikasi multimedia dalam Proses Belajar Mengajar*. UPI Press: Bandung

[6] Ali, Muhammad. 1996. *Guru dalam Proses Belajar Mengajar*. Sinar Baru Algensindo: Bandung.

[7] Hamalik, Oemar. 1994. *Media Pendidikan.* Citra Aditya Bakti: Bandung.

[8] Sadiman, Arif S.1993.*Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan pemanfaatannya*. Graffindo Persada: Jakarta.

[9] Richards, Robert J. 2002. *The Romantic Conception of Life: Science and Philosophy in the Age of Goethe*. University of Chicago Press. ISBN 0-226-71210-9.

[10] Sugiyono.2005. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. PT Alfa Beta: Bandung.

[11] Wahana Komputer.2012. *Beragam Desain Game Edukasi dengan Adobe Flash CS5.* Andi Offset: Yogyakarta.

[12] M. Rudyanto Arief. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL.* ANDI: Yogyakarta.