BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang dapat diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran untuk perbaikan dan perkembangan sistem yang lebih lanjut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian pada *game* yang telah dibangun ini, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. *Game* yang dibangun dapat menyampaikan informasi mengenai penanganan sampah dan akibat yang ditimbulkan oleh sampah.
2. *Game* yang telah dibangun dapat menjadi media pengenalan dan pembelajaran terhadap penanganan sampah seperti pengumpulan, pemilahan dan mendaur ulang.
3. Dengan media *game* dapat menambah ketertarikan pemain terhadap penanganan sampah.

5.2 Saran

Saran – saran untuk pengembangan aplikasi *game* ini agar menjadi bahan masukan dan pertimbangan untuk lebih baik kedepannya, yaitu:

1. Penambahan rintangan pada *game* dan penerapan kecerdasan buatan yang lebih baik.
2. Pengembangan desain, animasi dan *gameplay*, agar *game* semakin menarik dan interaktif sehingga penyampaian informasi bisa tersampaikan dengan baik dan menyenangkan.
3. Konten mengenai penanganan sampah bisa diperluas lagi.