PEMBANGUNAN *GAME* 2D PERJUANGAN SI PITUNG MELAWAN BELANDA BERBASIS DESKTOP

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

ANDRIO WILIAM FATHUL RIZKY
10109369



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2014