PEMBANGUNAN *GAME* 2D
LEGENDA GATOTKACA BERBASIS DEKSTOP

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

WIJAYA RAMDHANI
10109501



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2014