MEMBANGUN GAME EDUKASI
"*FUN MATH FOR SMART*"

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

YONNI NURDIANSYAH
10110714

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2014