BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari semua proses yang telah dilakukan dalam membangun aplikasi *game* edukasi ini adalah sebagai berikut:

1. Permainan *fun math for smart* bisa dijadikan sebagai media pembelajaran yang interaktif
2. Permainan *fun math for smart* mampu menarik perhatian serta minat belajar

5.2 Saran

Adapun saran yang bertujuan untuk pengembangan aplikasi ini agar lebih baik, yaitu :

1. Pada *game* disarankan untuk bisa menggunakan gambar-gambar yang lebih menarik dan disukai oleh pengguna anak-anak agar pengguna dapat merasa lebih tertarik dan nyaman dalam memainkan *game* tersebut.
2. Pada *game* diperlukan perbaikan dalam konsep penyajian konten edukasi agar lebih interaktif.
3. Soal atau pertanyaan pada game bisa lebih dinamis, agar pemain tidak bosan dengan pertanyaan yang sama