DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xiv
DAFTAR LAMPIRAN xvii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Perumusan Masalah 3
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 4
1.6 Sistematika Penulisan 7
BAB 2 LANDASAN TEORI 9
2.1 Profil BNN 9
2.1.1 Sejarah Badan Narkotika Nasional (BNN) 9
2.1.2 Susunan Organisasi BNN 12
2.1.3 Kebijakan dan Strategi BNN 13
2.2 Komunitas Rumah Cemara 14
2.3 Landasan Teori 15
2.3.1 Kecerdasan Buatan 15
2.3.1.1 Sejarah Kecerdasan Buatan 17
2.3.1.2 Kecerdasan Buatan dan Kecerdasan Alami 18
2.3.1.3 Kecerdasan Buatan dan Komputasi Konvensional 19

2.3.1.4 Lingkup Kecerdasan Buatan pada Aplikasi Komersil 19
2.3.2 Jaringan Syaraf Tiruan 20
2.3.2.1 Karakteristik JST 20
2.3.3 JST Backpropagation 21
2.3.3.1 Arsitektur JST *Backpropagation* 21
2.3.3.2 Fungsi Aktivasi 22
2.3.3.3 Proses Pelatihan JST *Backpropagation* 23
2.3.3.4 Proses Pengujian JST *Backpropagation* 27
2.3.4 Optimasi JST *Backpropagation* 28
2.3.5 Narkoba 29
2.3.6 Unified Modelling Language 31
2.3.6.1 Use Case Diagram 31
2.3.6.2 Activity Diagram 31
2.3.6.3 Class Diagram 32
2.3.6.4 Sequence Diagram 32
2.3.7 *JAVA* 32
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 35
3.1 Analisis Sistem 35
3.1.1 Analisis Masalah 35
3.1.2 Analisis Sistem Usulan 36
3.1.2.1 Analisis Kasus 40
3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 50
3.1.3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 51
3.1.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 51
3.1.3.3 Analisis Kebutuhan Pengguna 51
3.1.4 Analisis Data/File 52
3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional 53

3.1.5.1 Use Case Diagram 53
3.1.5.2 Activity Diagram 59
3.1.5.3 Class Diagram 65
3.1.5.4 Sequence Diagram 70
3.2 Perancangan Sistem 77
3.2.1 Perancangan Basis Data 77
3.2.1.1 Struktur Tabel 78
3.2.1.2 Perancangan Pengkodean 80
3.2.2 Perancangan *Method* 80
3.2.3 Perancangan Struktur Menu 89
3.2.4 Perancangan Antarmuka 90
3.2.5 Perancangan Pesan 97
3.2.6 Jaringan Semantik 99
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 101
4.1 Implementasi Sistem 101
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 101
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 101
4.1.3 Implementasi *Database* 102
4.1.4 Implementasi Antarmuka 104
4.2 Pengujian Sistem 105
4.2.1 Pengujian Alpha 105
4.2.1.1 Pengujian *Black Box* 105
4.2.1.2 Pengujian *White Box* 109
4.2.2 Pengujian Beta 115
4.2.2.1 Pengujian Proses/Prosedur Sistem 115
4.2.3 Pengujian Akurasi Sistem 117

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 119
5.1 Kesimpulan 119
5.2 Saran 119
DAFTAR PUSTAKA 121