**LEMBAR PENGESAHAN**

**PEMBANGUNAN GAME MAZE EDUKASI ILMU PENGETAHUAN SOSIAL (IPS)**

**ADYTHIA ESHA NUGRAHA**
**NIM. 10107470**

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

25 Februari 2014

Menyetujui,

Pembimbing

Ednawati Rainarli, S.Si., M.Si.
NIP. 41277006125

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009