BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian sistem yang dilakukan pada Pembangunan *Game Maze* Edukasi Ilmu Pengetahuan Ilmu Sosial (IPS), maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. *Game* edukasi sebagai sarana pembelajaran dapat membantu siswa untuk bermain dan belajar.
2. AI A* dapat membantu dalam *game* edukasi *maze* sebagai sarana pelengkap dalam media pembelajaran.

5.2 Saran

Berikut ini beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut, yaitu sebagai berikut :

1. Kondisi *map* pada game merupakan wujud asli kondisi pada suatu negara.
2. *Game* dapat digunakan di sistem operasi *mobile* dan dapat dimainkan secara *online.*