DAFTAR PUSTAKA

[1] Pressman, Roger S., 2010, *Software Engineering A Practitioner's Approach, Seventh Edition.*, America New York, The McGraw-Hill Companies, Inc.

[2] HM, Jogiyanto. Cetakan Kedua (2001), *Pengenalan Komputer, Dasar Ilmu Komputer, Pemrograman, Sistem Informasi dan Intelegensi Buatan*, Andi, Yogyakarta, 814-834

[3] Kadir, Abdul, 2003, Pengenalan Sistem Informasi, Andi Offset, Yogyakarta.

[4] Jogiyanto, 2005, Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis, Andi, Yogyakarta.

[5] Jogiyanto, 2003, Sistem Teknologi Informasi, Andi Offse,Yogyakarta.

[6] Saputra, Agus dan Feni Agustin, *Membangun Sistem Aplikasi E-Commerce*, Elex Media Komputindo, Jakarta, 2012.

[7] Ratnasingam, Pauline. 2002. *Perceived Versus Realized Benefits In E-Commerce Adoption.* http://biomed2011.um.edu.my/filebank/published_article/1865/189.pdf. Diakses pada 22 Maret 2013.

[8] Hariyanto, Bambang, 2004, Rekayasa Sistem Berorientasi Objek ,Informatika, Bandung.

[9] Nath, Tarkeshwar. 2011. *Enhanced Security In Secure Socket Layer 3.0 Specification.* http://www.enggjournals.com/ijcse/doc/IJCSE11-03-09-013.pdf. Diakses pada 25 Maret 2013.

[10] Nugroho, Adi. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP.* Yogyakarta. Penerbit ANDI.