DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xviii

DAFTAR SIMBOL xxv

DAFTAR LAMPIRAN xxviii

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Rumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 2

1.5 Metodologi Penelitian 5

1.5.1 Tahap Pengumpulan Data 5

1.5.2 Tahap Pembangunan Perangkat Lunak 6

1.6 Sistematika Penulisan 7

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9

2.1 Tinjauan Perusahaan 9

2.1.1 Sejarah Perusahaan 9

2.1.2 Struktur Organisasi 9

2.1.3 Deskripsi Tugas 9

2.2 Konsep Dasar Sistem 10

2.2.1 Karakteristik Sistem 11
2.2.2 Klasifikasi Sistem 13
2.2.3 Sistem Rekomendasi 14
2.3 Konsep Dasar Data dan Informasi 15
2.3.1 Pengertian Data 15
2.3.2 Pengertian Informasi 17
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi 21
2.4.1 Komponen Sistem Informasi 22
2.4.2 Tujuan Sistem Informasi 23
2.4.3 Manfaat Sistem Informasi 23
2.5 Perdagangan Elektronik (*E-Commerce*) 24
2.5.1 Sejarah Perkembangan *E-Commerce* 24
2.5.2 Kasifikasi *E-Commerce* 25
2.5.3 Kelebihan *E-Commerce* 25
2.5.4 Kekurangan *E-Commerce* 28
2.5.5 Manfaat *E-Commerce* 30
2.5.6 Komponen Utama *E-Commerce* 31
2.5.7 Transaksi Keuangan *Online* 34
2.5.8 Keamanan *E-Commerce* 34
2.6 Konsep Dasar Analisis Sistem 35
2.6.1 Metode Pendekatan Sistem Berorientasi Objek 36
2.6.2 Keunggulan Pendekatan Sistem Berorientasi Objek 36
2.6.3 Konsep Dalam Metode Berorientasi Objek 37
2.7 *Unified Modeling Language* (UML) 39
2.7.1 Model Diagram UML 40

2.8 Framework 45

2.8.1 Jenis-jenis Framework 46

2.8.2 Manfaat Framework 46

2.8.3 Kelebihan Framework..... 47

2.8.4 Kekurangan Framework..... 47

2.8.5 Framework Mendukung Konsep MVC 47

2.8.6 Framework CodeIgniter 48

2.9 PHP (*PHP Hypertext Preprosessor*) 50

2.10 MySQL 51

2.11 PSPad editor 54

2.12 Paypal..... 54

2.13 *Hypertext Markup Language* (HTML) 55

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM..... 57

3.1 Analisis Sistem 57

3.1.1 Analisis Masalah 57

3.1.2 Analisis Prosedur yang sedang Berjalan..... 58

3.1.3. Aturan Bisnis 61

3.1.4 Analisis Sistem Rekomendasi 62

3.1.5 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 65

3.1.6 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional..... 67

3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional..... 68

3.2 Perancangan Sistem 171

3.2.1 Perancangan Basis Data 171

3.3 Perancangan Struktur Menu 177

3.4 Perancangan Antarmuka 179

3.4.1 Perancangan Antarmuka *Admin* 179
3.4.2 Perancangan Antarmuka Pengunjung 206
3.5 Perancangan Pesan 227
3.6 Jaringan Semantik 228
3.7 Perancangan Method 230
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 235
4.1 Implementasi 235
4.1.1 Lingkungan Implementasi 235
4.1.2 Implementasi Perangkat Keras 235
4.1.3 Implementasi Perangkat Lunak 236
4.1.4 Implementasi Hosting 236
4.1.5 Implementasi Basis Data 236
4.1.6 Implementasi Antarmuka 243
4.2 Pengujian Perangkat Lunak 246
4.2.1 Rencana Pengujian 246
4.2.2 Pengujian Alpha 247
4.2.3 Pengujian Beta 286
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 293
5.1 Kesimpulan 293
5.2 Saran 293
DAFTAR PUSTAKA 295