BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis dan pengujian *game* Jejak Pendaki, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Salah satu upaya menghindari resiko-resiko kecelakaan digunung dengan memahami pengetahuan tentang tahapan-tahapan perencanaan pendakian gunung.
2. Pemain dapat mengetahui dan mengatur perlengkapan pendakian gunung sesuai dengan kebutuhan dan fungsi yang tepat.
3. *Game* Jejak Pendaki dapat menyajikan pengetahuan keterampilan pendakian gunung yang dapat digunakan sebagai penunjang dalam kegiatan mendaki gunung.

5.2 Saran

Adapun saran yang dianjurkan untuk perbaikan dan pengembangan game berdasarkan hasil uji agar lebih baik sebagai berikut :

1. Pengembangan materi – materi dasar lebih mendalam sehingga memberikan lebih banyak pengetahuan
2. Pergerakkan karakter tidak hanya terbatas 4 arah, tapi juga 8 arah agar lebih dinamis