DAFTAR PUSTAKA

Allen, C. (2013). *Buku Bertekstur untuk Bayi (Hewan).* Jakarta: Cikal Aksara.

Apple. (2014). *iOS 7*. Dipetik Agustus 18, 2014, dari https://www.apple.com/id/ipod-touch/ios/

Belladyna. (2013, Desember 6). *iPhone dan iPad Firmware*. Dipetik Agustus 1, 2014, dari http://www.belladyna.com/2013/12/apakah-ios-itu-sejarah-ios-dari-apple.html

Blogdetik. (2014, Februari 18). *teknologi dan masyarakat*. Dipetik Agustus 2, 2014, dari http://tedama.blogdetik.com/2014/02/18/

Chandra. (2012). *Actionscript Flash CS5 untuk Orang Awam.* Palembang: Maxikom.

Jogiyanto HM. 2005. *"AnalisisDesainSistemInformasi*

: *PendekatanTerstrukturTeoriPraktekAplikasi",*Andi,Yogyakarta.

Menesty, Q. I. (2011, Februari). *Makalah Analisis Ejaan*. Dipetik Agustus 18, 2014, dari http://rangrangbuana.blogspot.com/2011/02/makalah-analisis-ejaan.html

Putri, I. (2013). *Mengenal Binatang Pertamaku.* Yogyakarta: Idea World Kidz.

Satria Multimedia. (2014). *Apa itu Multimedia*. Dipetik Agustus 18, 2014, dari Satria Multimedia: http://www.satriamultimedia.com/artikel_apa_itu_multimedia.html

Wahana Komputer. (2010). *Adobe Flash CS5 utuk Membuat Animasi Kartun.* Semarang: Andi.

Wahana Komputer. (2013). *Adobe Flash CS6 untuk Beragam Animasi Website.* Semarang: Andi.

Wahana Komputer. (2012). *Beragam Desain Game Edukasi dengan Adobe Flash CS5.* Semarang: Andi.

Wahana Komputer. (2013). *Membuat Game Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS6.* Semarang: Andi.

Wibawanto, W. (2013). *memprogram Game Flash 3D itu Mudah.* Yogyakarta: Andi.

Yudistira, T. (2014). *Lancar Membaca dan Mewarnai.* Jakarta: Pustaka Sandro Jaya.