BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis, perancangan sistem sampai terbentuknya sebuah aplikasi pembelajaran interaktif pengenalan hewan dan berhitung berbasis iOS ataupun android ini, maka dapat diambil kesimpulan di antaranya adalah sebagai berikut :

a. Aplikasi ini telah berhasil dibuat dan dapat dijalankan di *iPhone dan iPod iOS* 4 ke atas dan *Android*
b. *Jely bean*.
c. Aplikasi ini mendapat respon lumayan banyak terhadap anak-anak dan para orang tua.

5.2 Saran

Berdasarkan kekurangan dan keterbatasan dari aplikasi Pembelajaran Interaktif Membaca dan Game Pengenalan Hewan Berbasis iOS ini, maka dapat disarankan yaitu :

a. Dalam pengembangan aplikasi berikutnya, dapat ditambakan hewan nya.
b. Menambahkan animasi kedalam aplikasi.
c. Menambahkan kata-kata ejaan sehari-hari kedalam aplikasi.