DAFTAR PUSTAKA

Android SDK Developer Guide, (*http://developer.android.com/guide/index.html*, diakses 24 Februari 2012)

Daryanto. 2004. *Keterampilan Dasar Pengoperasian Komputer.* Bandung: CV. Yrama Widya.

Jogiyanto. 2004. *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta: Andi.

Mulyadi, S.T., *Membuat Aplikasi Untuk Android,* Multimedia Center Publishing, Yogyakarta, 2010.

Munawar, 2005, *Pemodelan Visual dengan UML*, Penerbit: Graha Ilmu, Yogyakarta.

Nicolas Gramlich, *Andbook : Android Programming*, (*http://andbook.anddev.org*, diakses tanggal 30 Maret 2012)

Roger S. Pressman.2002.*Rekayasa Perangkat Lunak*.ANDI.Yogyakarta.

Reito Meiler., *Profesional Android Application Development,* Wiley Publishing, Canada, 2009.

Sidik Betha, ir , 2004 , *Pemrograman WEB Dengan PHP, Informatika*, Jakarta

Suhendar A., *Visual Modelling Menggunakan UML dan Rational Rose,* Informatika Bandung, Bandung, 2002.

Online :

http://www.powerpoint-search.com/pengertian-pemesanan/3 Maret 2012.

http://www.google.co.id/fenni.staff.gunadarma.ac.id/ Perancangan Berorientasi Objek 26 Maret 2012

http://www.scribd.com/doc/32747533/Pengertian-Class-Diagram-Dan-Objek-Diagram / 03 April 2012