DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT..... **ii**

KATA PENGANTAR..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR..... **xii**

DAFTAR TABEL ..... **xvi**

DAFTAR SIMBOL ..... **xviii**

DAFTAR LAMPIRAN..... **xxiii**

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian..... 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.2.1. Identifikasi Masalah 5

1.2.2. Rumusan Masalah 6

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian..... 6

1.3.1. Maksud Penelitian 6

1.3.2. Tujuan Penelitian..... 7

1.4. Batasan Masalah..... 7

1.5. Kegunaan Penelitian..... 8

1.4.1. Kegunaan Praktis..... 8

1.4.2. Kegunaan Akademik 9

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 10

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 12

2.1.1 Pengertian Sistem 12

2.1.2 Bentuk Umum Sistem 13

2.1.3 Elemen Sistem..... 13

2.1.4 Karakteristik Sistem 14

2.1.5 Klasifikasi Sistem 17

2.2. Konsep Dasar Informasi 18

2.2.1 Pengertian Informasi.... 19

2.2.2 Siklus Informasi..... 19

2.2.3 Kualitas Informasi 20

2.2.4 Nilai Informasi 21

2.2.5 Pengertian Sistem Informasi 21

2.2.6 Komponen Sistem Informasi... 22

2.2.7 Manfaat Sistem Informasi 23

2.3. Konsep Dasar Penjualan..... 24

2.3.1 Sistem Informasi Penjualan 24

2.4. Pengertian Penyewaan(Reservasi) 25

2.5. Perangkat Lunak Pendukung 26

2.5.1 Java..... 26

2.5.2 MySQL 28

2.5.3 Net Beans... 30

2.5.4 iReport..... 30

2.6. Arsitektur Jaringan 31
2.6.1 Pengertian Jaringan Komputer..... 31
2.6.2 Jenis- jenis jaringan Komputer..... 31
2.6.3 Topologi Jaringan Komputer 32
2.6.3.1 Topologi Star 33
2.6.4 Clien Server..... 34
BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1. Objek Penelitian..... 35
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 35
3.1.2. Visi dan Misi 36
3.1.2.1 Visi..... 36
3.1.2.2 Misi 36
3.1.3. Struktur Organisasi 37
3.1.4. Deskripsi Tugas..... 37
3.2. Metode Penelitian 38
3.2.1. Desain Penelitian..... 39
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data..... 39
3.2.2.1. Sumber Data Primer 40
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 40
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan sistem.. 41
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem..... 41
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 42
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 43

3.2.4 Pengujian Software 47

3.2.4.1 Black Box Testing 47

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 47

4.1.1. Analisis Prosedur yang Berjalan 47

4.1.1.1 *Use case* Diagram berjalan 51

4.1.1.2 Deskripsi *Use Case* 52

4.1.1.3 Deskripsi Aktor 53

4.1.1.4 Skenario *Use case* berjalan 54

4.1.1.5 *Activity* Diagram berjalan 61

4.1.2. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 66

4.2. Perancangan Sistem 68

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 68

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 68

4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 69

4.2.3.1. *Use case* Diagram yang diusulkan 69

4.2.3.2. Skenario Use case sistem yang disulkan 70

4.2.3.3. Activity Diagram yang di usulkan 77

4.2.3.4. *Sequence diagram* yang di usulkan 82

4.2.3.5. *Class diagram* yang di usulkan 86

4.2.3.6 Objek Diagram yang diusulkan 88

4.2.3.7. *Component diagram* yang di usulkan 89

4.2.3.8. *Deployment Diagram* yang diusulkan 90

4.2.4. Kodifikasi 90
4.2.5 Perancangan Antar Muka 92
4.2.5.1. Perancangan Input 93
4.2.5.2. Perancangan Proses 98
4.2.5.3. Perancangan Output 105
BAB V. IMPLEMENTAS DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1. Pengujian 112
5.1.1. Rencana Pengujian 112
5.1.2. Kasus dan Hasil Pengujian 113
5.1.2.1 Pengujian Login 113
5.1.2.2 Pengujian Input 114
5.1.2.3 Pengujian Proses 116
5.1.3 Kesimpulan dan Hasil Pengujian 119
5.2. Implementasi Sistem 119
5.2.1. Batasan Implementasi 119
5.2.2. Implementasi Perangkat Lunak 120
5.2.3. Implementasi Perangkat Keras 120
5.2.4 Implementasi Basis Data 121
5.2.5 Implementasi Antar Muka 124
5.2.5.1 Implementasi Menu Utama 124
5.2.5.2 Implementasi Sub Menu File 125
5.2.5.3 Implementasi Sub Menu Data Master.... 126
5.2.5.4 Implementasi Sub Menu Reservasi 126

5.2.5.5. Implementasi Sub Menu *Coffee Corner*..... 126

5.2.5.6 Implementasi Sub Menu Pembelian 127

5.2.5.7 Implementasi Sub Menu Transaksi..... 127

5.2.5.8 Implementasi Sub Menu Laporan 128

5.2.6 Implemetasi Instalasi Program 129

5.2.7 Penggunaan Program..... 131

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 148

6.2. Saran 149

DAFTAR PUSTAKA 150

DAFTAR GAMBAR

Nama Gambar	Judul Gambar	Halaman
Gambar 2.1	Bentuk Umum Sistem.....	13
Gambar 2.2.	Siklus Informasi.....	20
Gambar 2.4	Topologi Star	33
Gambar 2.5	Jaringan *Client Server*	34
Gambar 3.1	Struktur Organisasi.....	37
Gambar 3.2	Metode Prototype.....	42
Gambar 4.1	*Use Case* Sistem yang sedang berjalan.....	51
Gambar 4.2	*Activity Diagram* Penjualan *Coffee Corner* sistem yang sedang berjalan.....	62
Gambar 4.3	*Activity Diagram* Pembelian sistem yang sedang berjalan.....	63
Gambar 4.4	*Activity Diagram* Pemesanan sistem yang sedang berjalan.....	64
Gambar 4.5	*Activity Diagram* Transaksi sistem yang sedang berjalan.....	65
Gambar 4.6	*Use Case* sistem yang disulkan.....	69
Gambar 4.7	*Activity Diagram* LOGIN sistem yang diusulkan.....	77
Gambar 4.8	*Activity Diagram* transaksi *Coffee Corner*.....	78
Gambar 4.9	*Activity Diagram* Pembelian.....	79
Gambar 4.10	*Activity Diagram* Reservasi.....	80

Gambar 4.11	*Activity Diagram* Transaksi.....	81
Gambar 4.12	*Sequence Diagram* Login.....	82
Gambar 4.13	*Sequence Diagram* Transaksi *Coffee Corner* sistem yang diusulkan.....	83
Gambar 4.14	*Sequence Diagram* Pembelian sistem yang diusulkan	84
Gambar 4.15	*Sequence Diagram* Reservasi sistem yang diusulkan	85
Gambar 4.16	*Sequence Diagram* Transaksi sistem yang diusulkan	86
Gambar 4.17	*Class Diagram* sistem yang diusulkan.....	87
Gambar 4.18	*Objek Diagram*.....	88
Gambar 4.19	*Component Diagram* Sistem yg diusulkan.....	89
Gambar 4.20	*Deployment Diagram* sistem yang diusulkan.....	90
Gambar 4.21	Struktur Menu.....	92
Gambar 4.22	Tampilan Perancangan Form Utama.....	93
Gambar 4.23	Tampilan Perancangan Form LOGIN.....	93
Gambar 4.24	Tampilan Perancangan Form *View* Buku.....	94
Gambar 4.25	Tampilan Perancangan Form *Detail* Buku.....	95
Gambar 4.26	Tampilan Perancangan Form *View Coffee Corner*.....	96
Gambar 4.27	Tampilan Perancangan Form *Add Coffee Corner*.....	97
Gambar 4.28	Tampilan Perancangan Form Transaksi *Coffee Corner*.....	98
Gambar 4.29	Tampilan Perancangan Form Detail Transaksi *Coffee Corner*.....	99
Gambar 4.30	Tampilan Perancangan Form *View Reservasi*.....	100

Gambar 4.31	Tampilan Perancangan Form *Detail Reservasi*.....	101
Gambar 4.32	Tampilan Perancangan Form *Payment* Reservasi.....	102
Gambar 4.33	Tampilan Perancangan Form Pembelian.....	103
Gambar 4.34	Tampilan Perancangan Form Transaksi.....	104
Gambar 4.35	Tampilan Perancangan Laporan Penjualan Bookshop	105
Gambar 4.36	Tampilan Perancangan Laporan Penmbelian Bookshop.....	106
Gambar 4.37	Tampilan Perancangan Laporan Penjualan *Coffee Corner*.....	107
Gambar 4.38	Tampilan Perancangan Laporan Reservasi	108
Gambar 4.39	Tampilan Laporan Detail Transaksi	109
Gambar 4.40	Tampilan Perancangan Struk Penjualan.....	110
Gambar 4.41	Tampilan Perancangan Struk Pembelian.....	110
Gambar 4.42	Tampilan Perancangan Struk Reservasi.....	111
Gambar 5.1	*Running Installer*.....	129
Gambar 5.2	Informasi Program.....	129
Gambar 5.3	*License agreement* program.....	130
Gambar 5.4	Pilih destinasi program.....	130
Gambar 5.5	Instalasi Program *Complete*.....	131
Gambar 5.6	Form Utama *Reading Lights*.....	131
Gambar 5.7	Form LOGIN.....	132
Gambar 5.8	Login tidak berhasil.....	132
Gambar 5.9	Login Sukses.....	133

Gambar 5.10 *Form View* Buku 133
Gambar 5.11 *Form Detail* Buku..... 134
Gambar 5.12 *Form View Coffee Corner*..... 134
Gambar 5.13 *Form Add Coffee Corner*..... 135
Gambar 5.14 *Form* Transaksi *Coffee Corner*..... 135
Gambar 5.15 *Form Detail* Transaksi *Coffee Corner*..... 136
Gambar 5.16 *Form View Reservasi*..... 137
Gambar 5.17 *Form Detail Reservasi*..... 137
Gambar 5.18 *Form Payment Reservasi*..... 138
Gambar 5.19 Form Pembelian..... 138
Gambar 5.20 Form Transaksi..... 139
Gambar 5.21 *Form* Pilihan *Coffee Corner*..... 140
Gambar 5.22 *Form* Pilihan *Bookshop* 140
Gambar 5.23 Laporan Penjualan *Coffee Corner*..... 141
Gambar 5.24 Laporan Penjualan *Bookshop*..... 142
Gambar 5.25 Laporan Pembelian *Bookshop*..... 143
Gambar 5.26 Laporan *Reservasi*..... 144
Gambar 5.27 Laporan Detail Transaksi..... 145
Gambar 5.28 Struk Pembelian *Bookshop*..... 146
Gambar 5.29 Struk *Reservasi*..... 146
Gambar 5.30 Struk Transaksi..... 147

DAFTAR TABEL

Nama Tabel	Judul Tabel	Halaman
Tabel 1.1	Laporan Jumlah Transaksi *Reading Lights* Tahun 2013...	2
Tabel 1.2	Data Buku *Reading Lights*.....	2
Tabel 1.3	Data Menu pada *Coffee Corner*.....	3
Tabel 1.4	Kegiatan Penelitian.....	10
Tabel 4.1	Deskripsi Use Case sistem yang berjalan.....	52
Tabel 4.2	Deskripsi Aktor pada sistem yang berjalan.....	53
Tabel 4.3	Skenario *Use Case* Penjualan sistem yang sedang berjalan	55
Tabel 4.4	Skenario *Use Case* Pembelian sistem yang sedang berjalan.....	56
Tabel 4.5	Skenario *Use Case* Pemesanan sistem yang sedang berjalan.....	58
Tabel 4.6	Skenario *Use Case* Transaksi sistem yang sedang berjalan	60
Tabel 4.7	Evaluasi terhadap sistem yang sedang berjalan.....	66
Tabel 4.8	Skenario Use Case Login sistem yang diusulkan.....	70
Tabel 4.9	Skenario Use Case Transaksi Coffee Corner sistem yang diusulkan.	71
Tabel 4.10	Skenario Use Case Pembelian sistem yang diusulkan.....	72
Tabel 4.11	Skenario Use Case Reservasi sistem yang diusulkan.....	73
Tabel 4.12	Skenario Use Case Transaksi sistem yang diusulkan.....	75
Tabel 5.1	Rencana Pengujian Sistem Penjualan, Pembelian dan Pemesanan *Reading Lights*.....	112

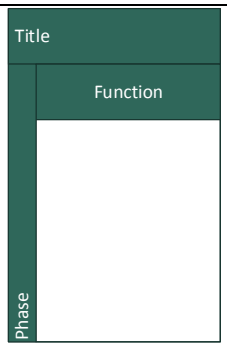
Tabel 5.2	Pengujian LOGIN.....	113
Tabe 5.3	Pengujian Update Data Buku.....	114
Tabel 5.4	Pengujian Input Data Menu *Coffee Corner*.....	115
Tabel 5.5	Pengujian Proses Transaksi *Coffee Corner*.....	116
Tabel 5.6	Pengujian Proses Reservasi.....	116
Tabel 5.7	Pengujian Proses Pembelian.....	117
Tabel 5.8	Pengujian Proses Transaksi.....	118
Tabel 5.9	Implementasi Menu Utama.....	124
Tabel 5.10	Implementasi Sub Menu File.....	125
Tabel 5.11	Implementasi Sub Menu Data Master.....	126
Tabel 5.12	Implementasi Sub Menu Reservasi.....	126
Tabel 5.13	Implementasi Sub Menu *Coffee Corner*.....	127
Tabel 5.14	Implementasi Sub Menu Pembelian.....	127
Tabel 5.15	Implementasi Sub Menu Transaksi.....	127
Tabel 5.16	Implementasi Sub Menu Laporan.....	128

DAFTAR SIMBOL

SIMBOL USE CASE DIAGRAM

GAMBAR	KETERANGAN
	**Actor** adalah simbol yang menggambarkan setiap entitas (atau entitas) yang melakukan peran tertentu dalam suatu sistem. Yang berbeda mewakili peran aktor adalah peran bisnis yang sebenarnya pengguna dalam sistem tertentu.
	Representasi visual dari fungsi bisnis yang berbeda dalam suatu sistem.
	Menghubungkan link antar element.

SIMBOL ACTIVITY DIAGRAM

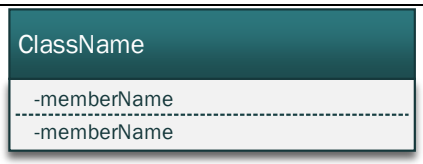
GAMBAR	KETERANGAN
 SWIMLANE (VERTIKAL)	Memisahkan Organisasi Bisnis yang bertanggungjawab terhadap aktivitas yang terjadi
	Aktivitas yang dilakukan oleh sistem
 DECISION	Asosiasi percabangan dimana terdapat pilihan aktivitas lebih dari satu
 Start	Status awal aktivitas Sistem
 Finish	Status akhir yang dilakukan oleh sistem
	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu
 State Transition	Simbol yang menggambarkan perubahan simbol dari State satu ke state lainnya

SIMBOL SEQUENCE DIAGRAM

GAMBAR	KETERANGAN
	Simbol yang menggambarkan pihak yang berhubungan dengan sistem.
	Symbol yang menggambarkan suatu objek yang saling berinteraksi.
 AKTIVATION	Status aktifitas obyek digambarkan dengan garis vertikal di bawah segiempat obyek tersebut Garis tebal sedang melakukan aktifitas Garis putus-putus tipis tidak melakukan aktifitas
LIFELINE	Sebuah symbol keberadaan sebuah object dalam basis waktu.
MESSAGE	Arah panah mengarah pada objek yang memiliki operasi/metode
RETURN MESSAGE	Objek telah menjalankan suatu operasi atau metode yang

	menghasilkan suatu kembalian kepada objek yang menerima
ASYCNCHRONUS MESSAGE 	Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data/masukan/informasi kepada objek lainnya
 SELF MESSAGE	Jika operasi atau metode berada pada objek itu sendiri

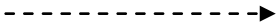
SIMBOL CLASS DIAGRAM

GAMBAR	KETERANGAN
	Simbol yang menggambarkan suatu kelas yang terdiri dari propertis (atribut)
ASSOCIATION	Simbol yang menggambarkan hubungan antar kelas

SIMBOL COMPONENT DIAGRAM

GAMBAR	KETERANGAN
 COMPONENT	Sebuah komponen melambangkan sebuah entitas software dalam sebuah sistem
DEPENDENCY	Sebuah Dependency digunakan untuk menotasikan relasi antara dua komponen.

SIMBOL DEPLOYMENT DIAGRAM

GAMBAR	KETERANGAN
 COMPONENT	Entitas software dalam sebuah system.
 PROCESSOR	Symbol untuk menggambarakan prosesor pada diagram. Prosesor adalah setiap computer/ peralatan yang memiliki kemampuan pemrosesan.
 DEPENDENCY	Symbol yang menggambarkan ketergantungan suatu modul akan modul lainnya.
CONNECTION	Penghubung antar komponen atau processor dalam diagram.

DAFTAR LAMPIRAN

1. BIODATA PENULIS
2. SURAT PENGANTAR PENELITIAN
3. SURAT BALASAN PENELITIAN
4. KARTU BIMBINGAN
5. SURAT KETERANGAN HAK EXLUSIVE