DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

Halaman

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL x

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Praktis 4

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 7

2.1.1. Definisi Sistem 7

2.1.2. Karakteristik Sistem 9

2.1.3. Klasifikasi Sistem 11

2.2. Konsep Dasar Informasi 12

2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 12

2.3.1. Komponen Sistem Informasi 13

2.3.2. Manfaat Sistem Informasi 16

2.4. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 16

2.5. Definisi Kasus yang Dianalisis 19

2.5.1. Pengertian Penjualan 19

2.5.2. Pengertian Pembelian 20

2.6. Tinjauan Perangkat Lunak 20

2.6.1. JAVA 20

2.6.2. Netbeans..... 21

2.6.3. MySQL 21

2.6.4. IReport 22

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 23

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 23

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 24

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 24

3.1.4. Deskripsi Tugas 25

3.2. Metode Penelitian..... 25

3.2.1. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 26

3.2.1.1. Sumber Data Primer..... 26

3.2.1.2. Sumber Data Sekunder 26

3.2.2. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 27

3.2.2.1. Metode Pendekatan Sistem 27

3.2.2.2. Metode Pengembangan Sistem 27

3.2.2.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek 29

3.2.2.4. Pengujian Software 32

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 34

4.1.1. Analisis Prosedur Pengolahan Data Yang Sedang Berjalan 34

4.1.2.1. Use Case Diagram Penjualan dan Pemesanan Barang Yang Sedang Berjalan 36

4.1.2.2. Skenario 37

4.1.2.3. Activity Diagram 40

4.1.2.4. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 42

4.2. Perancangan Sistem 43

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 43

4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 43

4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 44

4.2.3.1. Use Case Diagram yang Diusulkan 44

4.2.3.2. Skenario Use Case 45

4.2.3.3. Activity Diagram 48

4.2.3.4. Sequence Diagram 51

4.2.3.5. Class Diagram 53

4.2.3.6. Component Diagram 54

4.2.3.7. Deployment Diagram 55

4.2.3.8. Kodefikasi 56

4.2.4. Perancangan Antar Muka 57

4.2.4.1. Perancangan Struktur Menu 57

4.2.4.2. Perancangan Aplikasi 58

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 64

5.1.1 Batasan Implementasi 64

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 65

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 65

5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 65

5.1.5. Implementasi Antar Muka 67

5.1.5.1. Implementasi Login 67

5.1.5.2.Implementasi Menu Utama 68

5.1.5.3. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Akses 69

5.1.6.1. Instalasi XAMPP..... 71

5.1.6.2. Instalasi JRE 73

5.1.7. Penggunaan Program 76

5.2. Pengujian 80

5.2.1.Rencana Pengujian 80

5.2.2.Kasus dan Hasil Pengujian 81

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1.Kesimpulan 84

6.2.Saran 84

DAFTAR PUSTAKA

BIODATA

LAMPIRAN - LAMPIRAN