BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi mendorong manusia untuk melakukan segala hal secara cepat dan akurat. Didalam menghadapi kemajuan teknologi yang semakin berkembang maka bidang Teknologi Informasi sangat diperlukan. Apa itu Teknologi Informasi, Teknologi Informasi menurut Haag dan keen (1996) adalah "Seperangkat alat yang membantu bekerja dengan informasi dan melakukan tugas-tugas yang berhubungan dengan pemrosesan informasi, komputer merupakan alat canggih tepat waktu dan tepat guna dalam membantu proses pelayanan transaksi, serta untuk mempermudah atau mempercepat proses kerja. Futsal Gegerkalong bandung membutuhkan sekali adanya suatu sistem informasi yang menunjang kegiatan pengolahaan data secara maksimal karna sistem pencatatan di anggap kurang efisien, Dan di harapkan dengan di buatnya sistem informasi Pengolahan data ini dapat menghasilkan informasi yang berguna bagi kepentingan pihak internal maupun eksternal.

Dengan meluasnnya kegiatan dan kebutuhan manusia maka kebutuhan akan komputer untuk menyelesaikan masalah pun menigkat. Hal ini pula yang dirasakan oleh pengelola penyewaan lapangan futsal gegerkalong.

Sistem komputerisasi merupakan solusi yang terbaik untuk memecahkan permasalahan-permasalahan sulitnya akses pembokingan yang harus langsung datang ke tempat Futsal Gegerkalong Bandung, serta dengan sistem yang

terkomputerisasi dapat tercapai suatu kegiatan yang efektif dan efisien dalam menunjang aktifitas pada Futsal Gegerkalong Bandung.

Sehubungan dengan hal tersebut diatas, penulis ingin menuangkan dalam sebuah penelitian yang berjudul : **"Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Gegerkalong Bandung "**.

1.2 Identifikasi Dan Rumusan Masalah

Setiap tempat penyewaan jasa futsal di harapkan memberikan layanan yang terbaik agar untuk kedepan nya usaha tersebut bisa lebih berkembang. Oleh karna itu saya sebagai penulis mengidentifikasi beberapa masalah yang terjadi pada futsal gegerkalong yaitu :

1. Pencatatan boking di gerlong futsal kurang efektif karena masih di lakukan secara manual yang menimbulkan kurang akurat nya data.
2. Keterlambatan laporan pembukuan yang di buat dalam pencarian data-data yang diperlukan.
3. Perhitungan *member* dan *non member* kurang efektif karna keamanan data tidak terjaga dengan baik.
4. Laporan penyewaan lapangan futsal mudah di manipulasi sehingga rentan kecurangan laporan.

1.2.1 Rumusan Masalah

Berdasarkan Identifikasi Masalah tersebut dapat disimpulkan beberapa Rumusan Masalah yang ada di gerlong futsal adalah.

1. Bagaimana upaya meminimalisir kesalahan dalam proses pembokingan di dalam sistem yang berjalan.
2. Bagaimana rancangan sistem penyewaan yang di usulkan.
3. Bagaimana rencana pengujian sistem yang diusulkan / dikembangkan.
4. Bagaimana implementasi dari rancangan sistem yang diusulkan menjadi aplikasi yang berintegrasi dengan database.

1.3 Maksud Dan Tujuan

Maksud dan tujuan dari penulis melakukan penelitian Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1.3.1 Maksud Penelitian

1. Untuk meminimalisir kesalahan dalam proses pembokingan dan memberikan bahan masukan yang positif bagi pengelola Penyewaan Lapangan Futsal Gegerkalong Bandung dalam menggunakan sistem komputer yang berbasis kan web.
2. Untuk membuat aplikasi web sistem informasi penyewaan lapangan futsal di gerlong futsal

1.3.2 Tujuan Penelitian

1. Memberi Masukan Dan Rancangan Sistem Informasi Yang Sedang Berjalan Di Gerlong Futsal

1.4 Kegunaan Praktis Dan Akademis

Bagi gerlonk futsal, hasil penelitian dapat dijadikan masukan yang berguna untuk meningkatkan efektifitas pekerjaan karyawan dalam penyewaan dan pembokingan lapangan futsal.

1.4.1. Kegunaan Akademis

1. Bagi perguruan tinggi, hasil penelitian dapat menjadi dokumen akademik yang berguna dijadikan acuan bagi Mahasiswa Program Studi Manajemen Informatika, UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA (UNIKOM).
2. Bagi peneliti lain, hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan inspirasi pemikiran kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sama sekaligus sebagai referensi di dalam penulisan.
3. Untuk penulis sendiri, seluruh rangkaian kegiatan dan hasil penelitian dapat lebih memantapkan penguasaan materi yang dipelajari di Manajemen Informatika, UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA (UNIKOM).

1.4.2. Kegunaan Praktis

1. Untuk meningkatkan kinerja sumber daya manusia di gerlong futsal dan mempermudah akses yang di butuhkan.
2. Bagi penyewa, hasil penelitian dapat memudahkan proses penyewaan lapangan futsal dan kepuasan menjadi member di gerlong futsal karna sistem dalam pelayanan yang di berikan sangat baik dan mempermudah pembokingan.

1.5 Pembatasan Masalah

Batasan Masalah yang penulis bahas adalah:

1. Informasi yang dihasilkan berupa data penyewaan lapangan futsal
2. Pada penelitian ini penulis hanya membahas masalah yang berhubungan dengan Sistem Penyewaan dan Penjadwalan lapangan futsal saja. Seperti : penyewaan lapangan futsal, pembokingan, perbedaan biaya sewa antara *member* dan *non member*.
3. membahas pembatalan jadwal pembookingan.
4. Informasi yang dihasilkan berupa data atau laporan penyewaan lapangan, penjadwalan, dan laporan keuangan.

1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian yang di lakukan oleh penulis bertempat di lapangan gegerkalong futsal jalan gegerkalong girang no 16 bandung dan waktu penelitian sesuai dengan waktu yang di berikan oleh kampus

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

NO	Aktifitas	April 2013				Mei 2013				Juni 2013				Juli 2013			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Identifikasi Kebutuhan User	■	■	■	■												
2	Membangun Prototype			■	■	■	■										
3	Menguji Sistem					■	■	■	■								
4	Memperbaiki Prototype							■	■	■	■	■	■				
5	Mengembangkan Versi Produksi													■	■	■	■