BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Tahap implementasi merupakan tahap kelanjutan setelah melakukan perancangan sistem. Setelah melakukan perancangan sistem ini maka system tersebut diimplementasikan. Hal ini merupakan suatu usaha untuk mewujudkan suatu sistem yang dirancang agar sesuai dengan kebutuhan. Implementasi perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan di Gerlong Futsal Bandung ini dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman Adobe Dreamweaver cs5.5 dengan basis data yang digunakan adalah MySQL. Program tersebut dijalankan pada sistem operasi dan perangkat keras, tetapi implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan di PC (*Personal Computer*) dengan sistem operasi Microsoft Windows XP

5.1.1. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk mendukung system yang dibuat, maka diperlukan beberapa perangkat lunak (software).Perangkat lunak merupakan alat pendukung sistem yang terdiri dari sistem operasi dan aplikasi database. Perangkat lunak yang di gunakan penulis dalam pembuatan aplikasi adalah sebagai berikut:

1. Sistem Oprasi Windows 7
2. Bahasa Pemrograman Adobe Dreamweaver cs5.5
3. MySQL (phpMyAdmin) sebagai *database*
4. Google Chrome

5.1.2. Implementasi Perangkat Keras

Selain perangkat lunak, kita juga membutuhkan perangkat keras (*Hardware*) untuk dapat menjalankan beberapa perangkat lunak. *Hardware* merupakan perangkat keras komputer, seperti *monitor*, *motherboard*, *printer*, *keyboard*, dan sebagainya. Minimum spesifikasi hardware untuk dapat membuat dan menjalankan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Menggunakan *processor* Intel Pentium atau yang sekelasnya.
2. Menggunakan RAM 512 MB.
3. Kapasitas harddisk atau media penyimpanan minima 40 GB.
4. Mouse, keyboard, dan monitor sebagai peralatan antar muka.

5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

========== membuat database sistem informasi futsal ==========

```
CREATE DATABASE `SIPUT ` ;
```

=============== membuat tabel admin ==============

```
CREATE TABLE `t_admin` (
`id` INT ( 11 ) NOT NULL ,
`nama` VARCHAR( 24 ) NOT NULL ,
`telp` VARCHAR( 16 ) NOT NULL ,
`jenis` NUMBER  NOT NULL ,
`harga` DOUBLE  NOT NULL
`tglByr` DATETIME  NOT NULL
`jam` NUMBER NOT NULL
```

`tglPesan` *DATETIME NOT NULL*

) ENGINE = MYISAM

========== mengisi database admin ==========

INSERT INTO `t_admin`(`id`, `nama`, `telp`, `jenis`, `harga`, `tglByr`, `jam`, `tglPesan`) VALUES ([1],[agung],[085721],[member],[70000],[2013-06-28],[07.00],[2013-06-28])

========== membuat tabel member ==========

CREATE TABLE `t_member`(`id' *INT(11) NOT NULL*

, `email` *VARCHAR(125) NOT NULL*

, `nama` *VARCHAR(24) NOT NULL*

, `sandi` *VARCHAR(72) NOT NULL*

, `alamat` *TEXT NOT NULL*

, `telp` *VARCHAR(7) NOT NULL*

, `tgl` *DATETIME NOT NULL*

, `ket` *NUMBER NOT NULL*

)

========== mengisi tabel member ==========

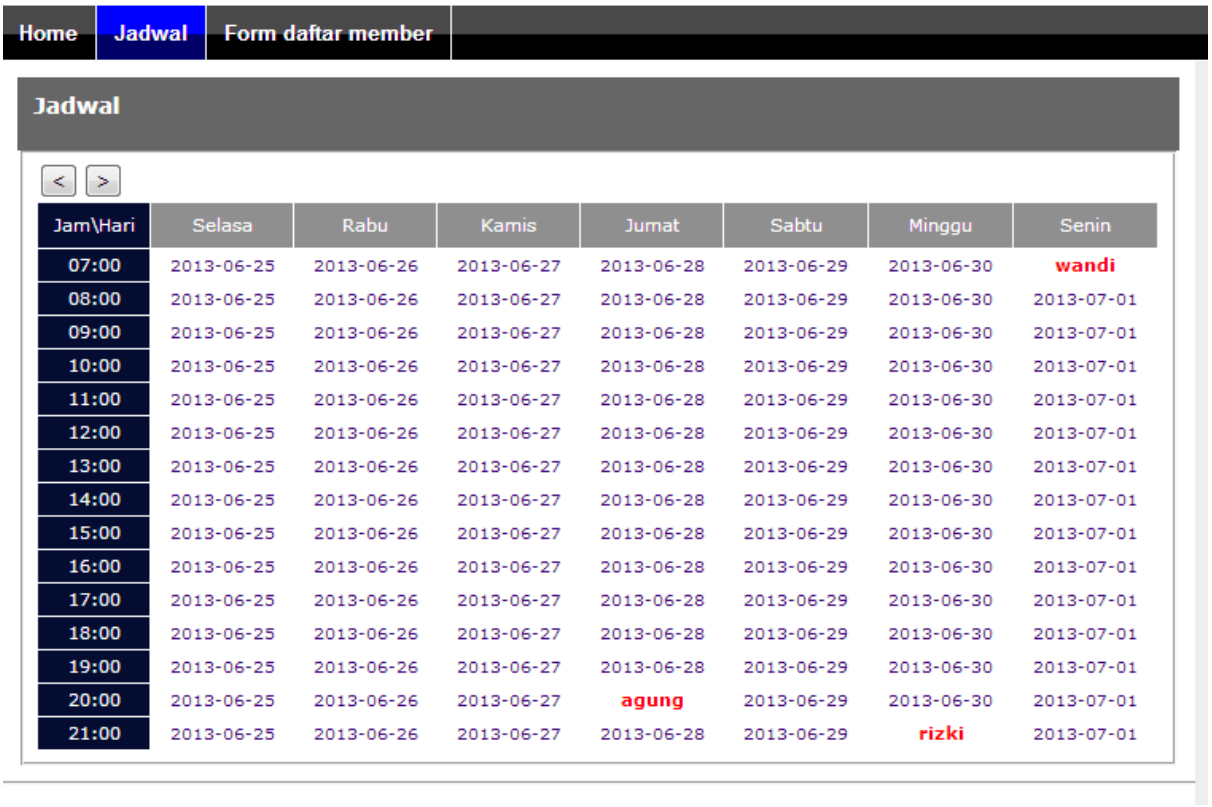
INSERT INTO `t_member` (`id`, `email`, `nama`, `sandi`, `alamat`, `telp`, `tgl`,'ket`)VALUES([1],[agungbudiman14@gmail.com],[agung],[tantan],[jl.setiabudhi],[085721],[2013-06-04 12:58:30],[aktif])

5.1.5. Implementasi Antar Muka

Dalam pemrograman Adobe Dreamweaver cs5.5 implementasi antar muka dibuat dalam sebuah halaman yang berektensi halaman. Setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat file program yang ditulis dengan berekstensi halaman. Berikut adalah implementasi antar muka sistem informasi Penyewaan lapangan futsal adalah sebagai berikut :

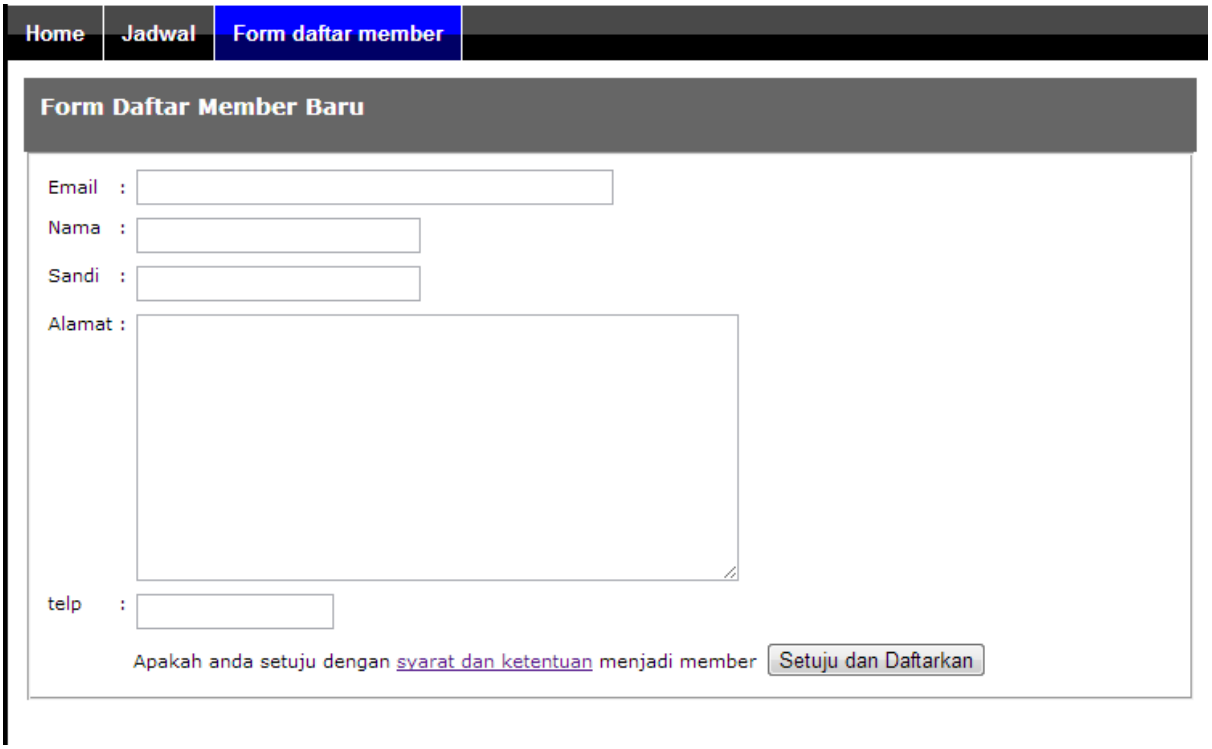


Gambar 5.1 Login

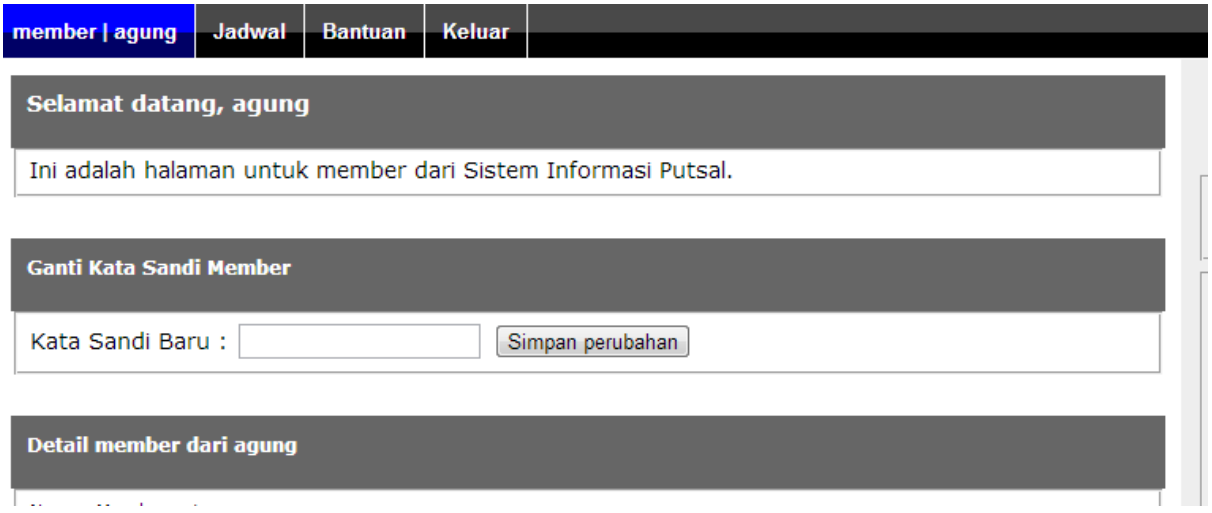


Jam\Hari	Selasa	Rabu	Kamis	Jumat	Sabtu	Minggu	Senin
07:00	2013-06-25	2013-06-26	2013-06-27	2013-06-28	2013-06-29	2013-06-30	wandi
08:00	2013-06-25	2013-06-26	2013-06-27	2013-06-28	2013-06-29	2013-06-30	2013-07-01
09:00	2013-06-25	2013-06-26	2013-06-27	2013-06-28	2013-06-29	2013-06-30	2013-07-01
10:00	2013-06-25	2013-06-26	2013-06-27	2013-06-28	2013-06-29	2013-06-30	2013-07-01
11:00	2013-06-25	2013-06-26	2013-06-27	2013-06-28	2013-06-29	2013-06-30	2013-07-01
12:00	2013-06-25	2013-06-26	2013-06-27	2013-06-28	2013-06-29	2013-06-30	2013-07-01
13:00	2013-06-25	2013-06-26	2013-06-27	2013-06-28	2013-06-29	2013-06-30	2013-07-01
14:00	2013-06-25	2013-06-26	2013-06-27	2013-06-28	2013-06-29	2013-06-30	2013-07-01
15:00	2013-06-25	2013-06-26	2013-06-27	2013-06-28	2013-06-29	2013-06-30	2013-07-01
16:00	2013-06-25	2013-06-26	2013-06-27	2013-06-28	2013-06-29	2013-06-30	2013-07-01
17:00	2013-06-25	2013-06-26	2013-06-27	2013-06-28	2013-06-29	2013-06-30	2013-07-01
18:00	2013-06-25	2013-06-26	2013-06-27	2013-06-28	2013-06-29	2013-06-30	2013-07-01
19:00	2013-06-25	2013-06-26	2013-06-27	2013-06-28	2013-06-29	2013-06-30	2013-07-01
20:00	2013-06-25	2013-06-26	2013-06-27	agung	2013-06-29	2013-06-30	2013-07-01
21:00	2013-06-25	2013-06-26	2013-06-27	2013-06-28	2013-06-29	rizki	2013-07-01

Gambar 5.2 Jadwal



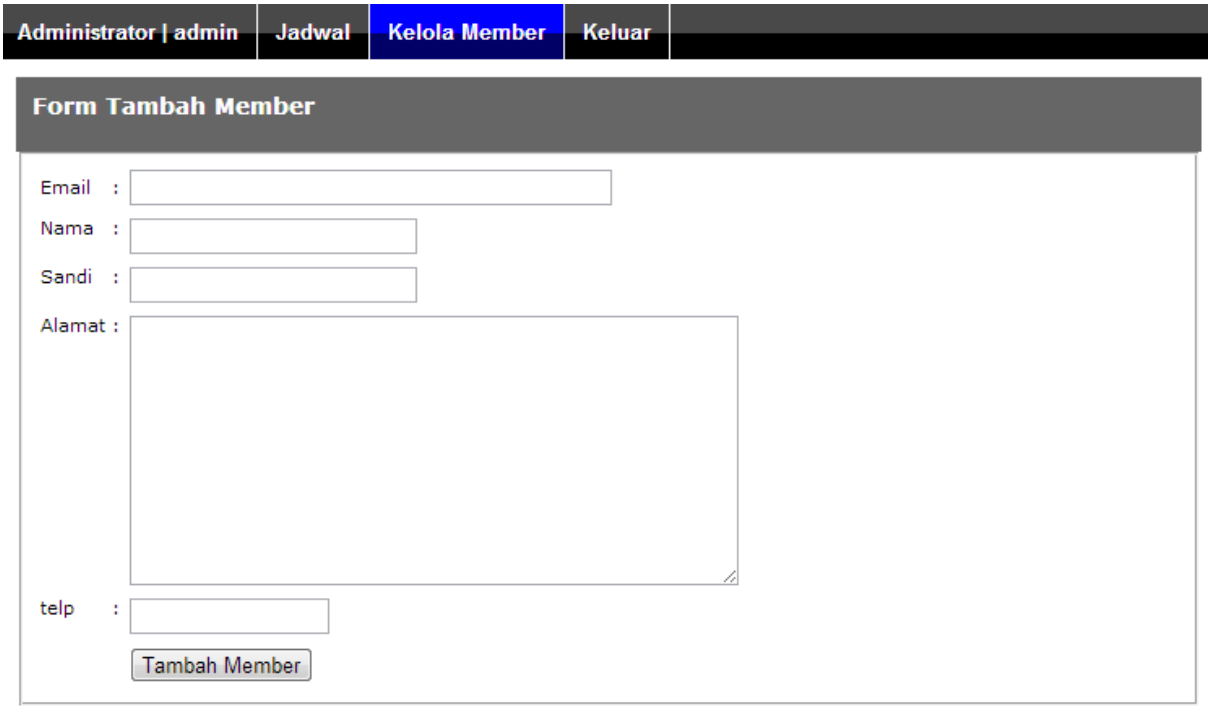
Gambar 5.3 Form Daftar Membar Baru



Gambar 5.4 Form Member



Gambar 5.5 Login Admin



Gambar 5.6 Form Tambah Member

No	Nama	Jenis	Waktu Pesan	Harga	Aksi
1	agung	Member	04 Juni 2013 08:00:00	70.000,00	hapus
2	agung	Member	04 Juni 2013 20:00:00	70.000,00	hapus
3	agung	Member	05 Juni 2013 16:00:00	70.000,00	hapus
4	agung	Member	07 Juni 2013 07:00:00	70.000,00	hapus
5	agung	Member	08 Juni 2013 18:00:00	70.000,00	hapus
6	agung	Member	09 Juni 2013 07:00:00	70.000,00	hapus
7	agung	Member	09 Juni 2013 21:00:00	70.000,00	hapus
8	rizki	Member	11 Juni 2013 07:00:00	70.000,00	hapus
9	rizki	Member	15 Juni 2013 07:00:00	70.000,00	hapus
10	rizki	Member	15 Juni 2013 17:00:00	70.000,00	hapus
11	rizki	Member	17 Juni 2013 08:00:00	70.000,00	hapus
12	agung	Member	20 Juni 2013 21:00:00	70.000,00	hapus
13	agung	Member	23 Juni 2013 10:00:00	70.000,00	hapus
14	agung	Member	28 Juni 2013 20:00:00	70.000,00	hapus
15	rizki	Member	30 Juni 2013 21:00:00	70.000,00	hapus
16	wandi	non-Member	01 Juli 2013 07:00:00	70.000,00	hapus

Data Statistik Jadwal

Data Statistik Jadwal

- Pendapatan bulan ini : Rp. 1.120.000,00
- Jumlah pendapatan : Rp. 1.120.000,00
- Jumlah pendapatan Rata-rata : Rp. 70.000,00
- Jumlah jadwal terisi : 16

Gambar 5.7 Data Statistik Jadwal Dan Laporan Keuangan

5.2. Pengujian

Pengujian dilakukan untuk mengetahui seberapa jauh program aplikasi yang dibuat sudah benar-benar baik dalam pengolahan data penyewaan lapangan futsal di gerlong futsal.

5.2.1. Rencana Pengujian

Rencana yang akan dilakukan dengan menggunakan data uji berupa sebuah data dari user (Bagian Admin Di gerlong Futsal Bandung).

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Tabel 5.1 Kasus dan Hasil Data Uji Login Member

Kasus dan Hasil Data Uji (Log in)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User dan password yang dimasukkan benar(data valid)	Menampilkan form menu utama form member	Data masuk ke Tampilan menu utama form member	[x] diterima [ ] ditolak
User dan password yang dimasukkan salah (data tidak valid)	Tidak masuk ke form menu utama	Muncul pesan bahwa username atau password yang dimasukkan salah	[x] diterima [ ] ditolak

Kasus dan Hasil Data Uji (Log in)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih jadwal yang akan di pakai	Jadwal dapat disimpan	Data dapat disimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Memilih jadwal yang akan di pakai	Jadwal tidak dapat tersimpan	Muncul pesan bahwa jadwal yang akan di pilih tidak bisa di pakai	[ ] diterima [x] ditolak

Tabel 5.2 Kasus dan Hasil Uji Data Jadwal

Kasus dan Hasil Data Uji (Log in)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan user name dan password admin	Menampilkan form menu utama form admin	Admin bisa mengelola jadwal member dan non member	[x] diterima [ ] ditolak
Masukkan user	Menampilkan	Muncul pesan	[ ] diterima

name dan password admin	form menu utama form admin	bahwa username atau password yang dimasukkan salah	[x] ditolak

Pengujian secara fungsional pada program aplikasi ini, sepenuhnya baik apabila tidak terjadi kesalahan pada user atau system error. Kemungkinan error yang akan terjadi yang tidak diharapkan dan tidak terduga adalah sebagai berikut :

1. Program aplikasi ini rusak/terkena virus, sehingga tidak dapat dijalankan.
2. Sistem database error, yang diakibatkan operating system rusak atau waktu instalasi database tidak sempurna.
3. Program tidak dapat dibaca, baik secara tiba-tiba ketika menjalankan program atau waktu pertama kali di instal.
4. Program error atau tidak terkoneksi.
5. Muncul debug-debug pada saat menjalankan program, karena program rusak, database rusak, atau kerusakan lain yang mengakibatkan terjadi cross pada saat input data.
6. Salah menginput password dan salah memilih jadwal, yang diakibatkan kelalaian user.

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji sampel yang telah dilakukan, telah mendapatkan kesimpulan bahwa pada pengolahan penyewaan lapangan futsal ini masih memungkinkan untuk terjadinya kesalahan pada sintak karena proses perhitungan laporan keuangan masih belum terjumlahkan berapa total masuk perbulannya.