DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ..... **i**

LEMBAR PERNYATAAN ..... **ii**

ABSTRAK ..... **iii**

ABSTRACT ..... **iv**

KATA PENGANTAR ..... **v**

DAFTAR ISI ..... **vii**

DAFTAR TABEL ..... **xii**

DAFTAR GAMBAR ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xviii**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Rumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 3

1.3.1 Maksud 3

1.3.2 Tujuan 3

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metode Penelitian 4

1.6 Sistematika Penulisan 5

BAB II LANDASAN TEORI **6**

2.1 Restoran 6

2.2 Teori Application Programing Interface 6

2.2.1 Web Application 7
2.2.2 Web Service 7
2.2.3 Keuntungan *Web Service* 7
2.3 Teori Rekayasa Perangkat Lunak 8
2.3.1 Software Proses 8
2.3.1.1 Process Framework 8
2.3.1.2 Waterfall Process Model 8
2.3.2 Framework 9
2.3.3 Unified Modeling Language (UML) 10
2.3.4 Konsep Dasar UML 10
2.3.4.1 Use Case Diagram 10
2.3.4.2 Class Diagrram 11
2.3.4.3 Statechart Diagram 11
2.3.4.4 Activity Diagram 11
2.3.4.5 Sequence Diagram 12
2.3.4.6 Collaboration Diagram 13
2.3.4.7 Component Diagram 13
2.3.4.8 Deployment Diagram 13
2.4 Teori-teori Sistem Database 13
2.4.1 Basis Data 13
2.4.2 Perangkat Lunak *Database* 13
2.4.3 Database Management System (DBMS) 14
2.4.4 Perancangan *Database* 15
2.4.4.1 Entity Relationship Diagram (ERD) 15
2.5 Teori Komunikasi Data 15

2.5.1 Web Server 15
2.5.2 Jaringan 15
2.5.3 Hypertext Transport Protocol (HTTP) 16
2.6 Teori Tools Interface 17
2.6.1 MySQL 17
2.6.2 Macromedia Dreamweaver 8 17
2.6.3 PHP 18
2.6.4 HTML 18
2.6.5 jQuery 19
2.6.6 JavaScript 19
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN 20
3.1 Analisis 20
3.1.1 Analisis Prosedur Pelayanan 20
3.1.2 Evaluasi Prosedur Pelayanan 21
3.1.3 Solusi Yang Ditawarkan 22
3.1.4 Analisis Kebutuhan Data 23
3.1.5 Analisis Perangkat Lunak 23
3.1.6 Analisis Sistem 24
3.1.7 Analisis Pada Sistem Aplikasi Web Base 26
3.1.7.1 Use Case Diagram 26
3.1.7.2 Identifikasi Aktor 27
3.1.7.3 Skenario Use Case 27
3.1.7.4 Activity Diagram 39
3.1.7.5 Sequence Diagram 57
3.1.7.6 Class Diagram 77

3.1.8 Entity Relationship Diagram 78
3.2 Perancangan Struktur Entittas 79
3.2.1 Tabel User 79
3.2.2 Tabel Produk 79
3.2.3 Tabel Kategori 80
3.2.4 Tabel Order 80
3.2.5 Tabel Detail Order 80
3.2.6 Tabel Order Temp 81
3.3 Perancangan Aplikasi 81
3.3.1 Perancangan Interface 81
3.3.1.1 Tampilan Pada Pelanggan 82
3.3.1.2 Tampilan Pada Login Dapur 83
3.3.1.3 Tampilan Pada Dapur 84
3.3.2 Perancangan Arsitektural 85
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 87
4.1 Spesifikasi Perangkat Lunak 87
4.2 Spesifikasi Perangkat Kerasa 87
4.2.1 Perangkat Keras Pada Pelanggan 88
4.2.2 Perangkat Keras Pasa Kitchen 88
4.2.3 Perangkata Keras Pada Kasir 89
4.3 Tampilan Database 89
4.3.1 Tabel User 89
4.3.2 Tabel Produk 90
4.3.3 Tabel Kategori 90
4.3.4 Tabel Order 91

4.3.5 Tabel Order Template 91
4.4 Implementasi Antarmuka 92
4.4.1 Tampilan Aplikasi Pelanggan 92
4.4.2 Tampilan Aplikasi Kitchen 95
4.4.3 Tampilan Aplikasi Kasir 99
4.5 Pengujian Sistem Perangkat Lunak 102
4.5.1 Pengujian Alpha 103
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian Aplha 103
4.5.2.1 Pengujian Input Nomer Meja 103
4.5.2.2 Pengujian Pemesanan Menu 105
4.5.2.3 Pengujian Login Kitchen 106
4.5.2.4 Pengujian Login Kasir 107
4.5.2.5 Pengujian Tambah Data Produk 109
4.5.3 Kesimpulan Proses Pengujian Alpha 111
4.5.4 Pengujian Beta 111
4.5.5 Kesimpulan Pengujian Beta 115
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 116
5.1 Kesimpulan 116
5.2 Saran 117
DAFTAR PUSTAKA