BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Kemajuan teknologi pada saat sekarang ini sudahlah sangat berkembang pesat, teknologi ini hadir di tengah – tengah kehidupan manusia guna mempermudah manusia untuk menuju kearah kehidupan yang lebih baik. Teknologi ini telah merambah kedalam beberapa aspek kehidupan manusia, dari hal terkecil atau hal sepele sampai hal – hal terbesar bahkan rumit sekalipun.

Seiring dengan kemajuan teknologi pada saat sekarang ini, maka teknologi pun berkembang menyesuaikan kebutuhan manusia, seperti halnya kemajuan teknologi dalam bidang telekomunikasi dalam hal ini yaitu teknologi telepon selular (ponsel), sebelumnya pada era 10 tahun kebelakang ponsel hanya digunakan untuk menelepon dan berkirim pesan singkat, tetapi pada saat sekarang ini, teknologi ponsel telah mengadopsi kemampuan internet, menyelesaikan masalah masalah manusia, dan sebagai personal data *Assitance* dalam kehidupan sehari-hari.

Dalam hal menunjang kebutuhan sehari hari maka Ponsel android difungsikan oleh penulis dalam sektor Ekonomi Perdagangan, bagaimana kah android ini dapat bermanfaat dalam mengolah sektor perdagangan dalam hal ini penjualan ? Serta bagaimana kah Perangkat android ini dapat berfungsi menyimpan file daftar pemasok dan Pelanggan serta menyimpan file transaksi yang dilakukan seorang Pemasok atau Pelanggan terhadap sebuah toko

konvensional yang dilengkapi sebuah sistem berbasisi android dalam melakukan proses transaksinya secara keseluruhan?, dan bagaimana sebuah sistem dapat menyimpan serta mengolah data barang yang terdapat disebuah toko konvensional dan mengkapi semua data informasi yang dibutuhkan misalkan , Harga dan jenis dari item yang dijual.

Dalam aspek ini belum ada sebuah aplikasi yang dapat menjawab setiap kebutuhan transaksi perdagangan dalam aspek sebuah konsep Toko konvensional secara menyeluruh terutama pada program aplikasi berbasis Platform OS Android, Serta kurangnya pengetahuan masyarakat tentang mobile aplikasi Android yang dapat diakses praktis secara praktis dan memudahkan segala bentuk proses kegiatan dan Aktivitas sehari hari.

Penulis mencoba mengangkat masalah ini menjadi topik sesuai dengan uraian yang telah dikemukakan diatas , dan menyusun Skripsi dengan judul **"Program Aplikasi Shop Assistance Untuk Ponsel Android Menggunakan JAVA (Studi kasus di Toko Plastik EBASCO) "**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, penulis mengidentifikasi dan merumuskan masalah hal-hal yang berhubungan dengan pengolahan data diantaranya;

1.2.1 Identifikasi

Disimpulkan Dari latar belakang Penelitian yang telah dijelaskan, maka penulis mengidentifikasi masalah-masalah yang ada sebagai berikut:

1. Belum adanya sebuah perangkat aplikasi yang dapat mengolah data secara digital hususnya *Mobile* Android yang dapat menyelesaikan sebuah proses transaksi perdagangan,
2. Belum Adanya penyimpanan database pemasok dan Pelanggan secara Digital.
3. Belum Adanya pengorganisiran barang disetiap Toko Konvensional Secara Digital Berbasis *Mobile* Android

1.2.2 Rumusan Masalah

Sesuai Dengan Latar Belakang yang telah dijelaskan maka rumusan masalah yang ada dalam pembuatan aplikasi ini adalah;

1. Bagaimana perancangan program secara keseluruhan.
2. Bagaimana Mengolah data Pemasok,Konsumen, data barang dan transaksi perdagangan yang terimput kedalam sistem manual dan manampilkan secara Digital melaui Ponsel Berbasis Android.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk membentu mengolah Setiap Data transaksi Perdagangan yang ada dan mempermudah dalam penginputan data secara digital kedalam sebuah aplikasi *Mobile* Android.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun Tujuan Dari pembutan aplikasi ini adalah untuk;

1. Mencatat Setiap Data Transaksi perdagangan yang terjadi dalam sebuah toko konvensional
2. Mengolah Data *Supplier* atau *Costumer* Secara Digital berbasis Android yang sebelumnya tercatat Secara manual.
3. Mengolah data barang yang ada dan menginputkannya secara digital.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan Praktis :

Kegunaan Penelitian untuk Toko konvensional dalam hal ini Karyawan toko yang bersangkutan yaitu sebagai user atau pengguna, dapat mempermudah dalam setiap pengolahan transaksi maupun penginputan data pelanggan atau pemasok serta dapat mempermudah dalam hal pengolahan barang dagangan.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Menambah Wawasan Penulis Tentang Aplikasi Berbasisi Mobile Android yang dibuat menggunakan bahasa java untuk diaplikasikan.

1.5 Batasan Masalah

Dalam Membuat aplikasi ini ada beberapa batasan masalah yang ditemukan, diantaranya:

1 Fitur aplikasi ini Hanya menangani transaksi penjualan, penyimpanan data pemasok dan pelanggan serta penginputan data barang.

2 Dalam pengembangan sistem dan aplikasi yang dikembangkan ini hanya akan membahas tentang perancangan, implementasi dan pengujian aplikasi.

1.6 Lokasi dan waktu Penelitian

Penelitian dilakukan di Toko Plastik EBASCO yang berlokasi Di Jalan Pasar Heubeul No 29 RT01/05 Sarimahi kec.Ciparay Kab Bandung , Telpon (022) 92144143. Sedangkan jadwal penelitian dilakukan Selama lima bulan.

Tabel 1.1 Lokasi dan waktu penelitian

NO	Waktu / Kegiatan	2013																		
		Februari			Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan kebutuhan																			
2	Perancangan Sistem																			
3	Evaluasi Sistem																			
4	Pembuatan aplikasi (*Coding*)																			
5	*Testing* / Pengujian Sistem																			
6	Evaluasi Sistem																			

7	Menggunakan Sistem																		