DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

KATA MUTIARA vi

DAFTAR ISI vii

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 5

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 9

2.1.1. Pengertian Sistem 9

2.1.2. Elemen Sistem 10

2.1.3. Karakteristik Sistem 11

2.2. Konsep Dasar Informasi 13

2.2.1. Kualitas dan Nilai Informasi 13

2.3. Pengertian Sistem Informasi 14

2.4. Pengertian Pemesanan 15

2.5. Madu 15

2.6. Mobile 17

2.6.1. Aplikasi Mobile 17

2.7. Android 18

2.7.1. Sejarah Android 18

2.7.2. Versi Android 19

2.7.3. Aplicattion and Widget 22

2.7.4. Software Development Kit (SDK) 22

2.7.5. Java Development Kit 23

2.7.6. Android Development Tools (ADT) 23

2.7.7. Arsitektur Android 24

2.7.8. Kelebihan Android 24

2.8. Perangkat Lunak Pendukung 26

2.8.1. Eclipse.....26
2.8.1.1. Sejarah Eclipse 27
2.8.1.2. Arsitektur Eclipse 27
2.8.1.3. Perkembangan Eclipse..... 28
2.8.2. XML 29
2.8.2.1. Mengenal XML 29
2.8.2.2. Tipe XML..... 29
2.8.2.3. Keunggulan XML..... 30
2.8.3. MySQL 30
2.8.3.1. Kelebihan MySQL..... 31
2.8.4. PHPMyAdmin 32

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian..... 33
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan..... 33
3.1.2. Visi dan Misi dan Rencana Kedepan Perusahaan..... 34
3.1.3. Struktur Organisasi 35
3.1.4. Deskripsi Tugas Pokok 35
3.2. Metode Penelitian 36
3.2.1. Desain Penelitian 37
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data..... 39
3.2.2.1. Sumber Data Primer..... 39
3.2.2.2. Sumber Sekunder..... 40
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem..... 40

3.2.3.1. Metode Pendekatan 41
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 41
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 43
3.2.4. Metode Pengujian (Black Box) 46

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem 47
4.1.1. Sistem Yang Sedang Berjalan 47
4.1.1.1. Usecase Yang Sedang Berjalan 47
4.1.1.2. Skenario Usecase 48
4.1.1.3. Diagram Activity Yang Sedang Berjalan 49
4.2. Perancangan Sistem 50
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 51
4.2.2. Gambaran Perancangan Sistem 51
4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 52
4.2.3.1. Usecase Sistem Diagram Yang Diusulkan 52
4.2.3.2. Skenario Usecase Yang Diusulkan 53
4.2.3.3 Activity Diagram Yang Diusulkan 55
4.2.3.4. Sequence Digram Yang Diusulkan 58
4.2.3.5. Class Diagram 64
4.2.3.6 Component Diagram 65
4.2.3.7. Deployment Diagram 66
4.2.4. Perancangan Antar Muka 67
4.2.4.1. Perancangan Halaman User 67

4.2.4.2. Perancangan Halaman Admin 71

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi..... 75

5.1.1. Batasan Implementasi..... 75

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 76

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 77

5.1.4. Implementasi Basis Data 78

5.1.5. Implementasi Antar Muka 80

5.1.5.1. Antar Muka Aplikasi Frontend..... 80

5.1.5.2. Antar Muka Aplikasi Backend 81

5.1.6 Implementasi Instalasi Program 82

5.1.7 Penggunaan Program..... 84

5.1.7.1. Penggunaan Program Aplikasi Frontend 84

5.1.7.2. Penggunaan Program Aplikasi Backend..... 91

5.2. Pengujian 94

5.2.1. Rencana Pengujian..... 95

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 97

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian..... 99

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan..... 100

6.2. Saran 101

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN