DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1.....L

atar Belakang Penelitian 1

1.2.....I

dentifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1.....

Identifikasi Masalah 4

1.2.2.....

Rumusan Masalah 5

1.3.....M

aksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1.....

Maksud Penelitian 5

1.3.2.....

Tujuan Penelitian 6

1.4.....K

egunaan Penelitian 6

1.4.1.....

Kegunaan Praktis 6

1.4.2.……
Kegunaan Akademis 7
1.5.……B
atasan Masalah.....8
1.6.……L
okasi dan Jadwal Penelitian.....8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem.....10
2.1.1. Karakteristik Sistem 11
2.1.2. Klasifikasi Sistem.....13
2.1.3. Elemesn Sistem.....14
2.2. Konsep Dasar Informasi 16
2.2.1. Siklus Informasi.....16
2.2.2. Kulitas Informasi 17
2.2.3. Nilai Informasi.....18
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 18
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 19
2.3.2. Perancangan Sistem Informasi 20
2.3.3. Pengembangan Sistem Informasi 21
2.4. Metodologi Berorientasi Objek 24
2.5. Pengertian *Object Oriented Analysis and Design* 25
2.5.1. Prinsip Umum OOAD 26
2.5.2. Keuntungan OOAD 26
2.5.3. Karakteristik OOAD.....27
2.5.4. Ciri – Ciri *Object Oriented Programming* 28
2.6. Bahasa Pemodelan UML (*Unified Model Language*) 30
2.6.1. Pengertian UML 30
2.6.2. Diagram - Diagram UML 31
2.7. Pengertian Jaringan Komputer 33
2.7.1. Tipe Jaringan Komputer 33

2.7.2. Topologi Jaringan Komputer 34
2.7.3. Pengertian *Client Server* 37
2.8. Perangkat Lunak Pendukung 37
2.8.1. Netbeans 7.1.1 37
2.8.2. *XAMPP* 38
2.9. Pengertian Persediaan 39
2.11. Pengertian Penjualan 40

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 41
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 41
3.1.2. Visi dan Misi 42
3.1.2.1. Visi 42
3.1.2.2. Misi 42
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 42
3.1.4. Deskripsi Tugas 43
3.2. Metode Penelitian 43
3.2.1. Desain Penelitian 44
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 44
3.2.2.1. Sumber Data Primer 44
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 45
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 45
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 46
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 46
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 48
3.2.4. Pengujian Software 50

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 51
4.1.1. *Use Case Diagram* Yang Berjalan 51
4.1.2. Definisi Aktor dan Deskripsinya 52

4.1.3 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 53
4.1.3.1 *Skenario Use Case* Yang Berjalan.....55
4.1.3.2 *Activity Diagram* Yang Berjalan 65
4.1.4. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 73
4.2. Perancangan Sistem 74
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 75
4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 75
4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 75
4.2.3 *Use Case Diagram* Yang Diusulkan 76
4.2.4 *Skenario Use Case* Yang Diusulkan.....77
4.2.3.2. *Activity Diagram* Yang Diusulkan 89
4.2.3.3. *Sequence Diagram*.....98
4.2.3.4. *Collaboration Diagram* 104
4.2.3.5. *Class Diagram*.....111
4.2.3.6. *Component Diagram* 111
4.2.3.7. *Deployment Diagram* 112
4.2.4. Kodifikasi.....113
4.2.5. Perancangan Antar muka 114
4.2.5.1. Struktur Menu.....115
4.2.5.2. Perancangan Input 115
4.2.5.3. Perancangan Output.....124

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi.....127
5.1.1. Batasan Implementasi.....127
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak.....128
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 128
5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL).....129
5.1.5. Implementasi Antar Muka 133
5.1.6. Implementasi Installasi Program 141
5.1.7. Penggunaan Program.....142
5.2. Pengujian Sistem.....154

5.2.1. Rencana Pengujian 154
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 156
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 161

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 162
6.2. Saran.....163

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN