# BAB V

# IMPLEMENTASI PENGUJIAN SISTEM

## 5.1 Implementasi

Implementasi merupakan penerapan dari seluruh rancangan yang sudah dibuat sebelumnya dengan aplikasi program yang sudah ditentukan. Tujuan implementasi adalah untuk mengkonfirmasi modul program perancangan pada para pelaku sistem sehingga pengguna (*user*) dapat memberikan masukan kepada pengembangan sistem.

### 5.1.1 Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak pemantauan dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi yaitu :

1. Basis data yang digunakan dalam mengimplementasikan Sistem Informasi Penjualan, Pembelian, dan Persediaan Barang pada Toko Sinar Saluyu adalah MySQL.
2. Alamat IP dari komputer yang digunakan menggunakan alamat IP statis.
3. Dalam pembuatan aplikasi Sistem Informasi Penjualan, Pembelian, dan Persediaan Barang pada Toko Sinar Saluyu menggunakan bahasa pemograman Java IDE Netbeans.

### 5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem yang baru dibangun terdiri dari dua jenis yaitu perangkat lunak sistem operasi dan perangkat lunak pendukung. Perangkat lunak minimum yang dibutuhkan yaitu :

Tabel 5.1 Persiapan Perangkat Lunak

| Jenis Perangkat Lunak | Komputer Server | Komputer Client |
|---|---|---|
| Aplikasi Sistem Operasi | Windows 7 | Windows XP SP3 |
| Aplikasi Pendukung | MySQL | - |

Agar aplikasi yang dibangun dapat dijalankan maka komputer yang akan menggunakan aplikasi ini harus sudah menginstal aplikasi pendukung yang dibutuhkan. Untuk menginstal aplikasi pendukung yang dibutuhkan dapat dilakukan dengan melakukan instalasi aplikasi pendukung yang telah ada dalam paket instalasi aplikasi yang dibangun. Tahapan persiapan perangkat lunak dapat dilakukan dalam waktu satu hari dan cukup dilakukan oleh satu orang personil.

### 5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem yang baru dibangun terdiri dari dua buah komputer yaitu komputer dibagian gudang dan komputer dibagian penjualan. Spesifikasi minimum untuk komputer ditiap bagian agar dapat menjalankan aplikasi yang dibangun adalah sebagai berikut :

a. Bagian Gudang

1. Processor 2.0 GHz
2. Hard Disk berkapasitas 80 GB
3. Memori berkapasitas 1GB
4. Keyboard dan Mouse
5. Monitor LCD ukuran 15 inci dengan resolusi 1366* 768
6. LAN card
7. Printer

b. Bagian Penjualan

1. Processor 2.0 GHz
2. Hard Disk berkapasitas 40 GB
3. Memori berkapasitas 1 GB
4. Keyboard dan Mouse
5. Monitor LCD ukuran 15 inci dengan resolusi 1366* 768
6. LAN card
7. Printer

c. Pemilik atau Admin

1. Processor 2.0 Ghz
2. Hard Disk Berkpasitas 160GB
3. Memori Berkapasitas 2 GB
4. Keyboard dan Mouse
5. Monitor LCD ukuran 15 inci dengan resolusi 1366* 768
6. LAN Card

7. Printer

Persiapan perangkat keras dapat dilakukan dalam waktu satu hari dengan asumsi bahwa seluruh perangkat keras telah disediakan sebelumnya. Personil yang dibutuhkan untuk tahap ini adalah sebanyak satu orang.

### 5.1.4 Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakn aplikasi database MySQL. Implementasi basis data dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

1. Pembuatan Table Barang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang` (
`kodebrg` varchar(10) NOT NULL,
`barcode` varchar(25) NOT NULL,
`namabrg` varchar(20) NOT NULL,
`satuan` varchar(25) NOT NULL,
`hargabrg` int(6) NOT NULL,
`stock` int(3) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`kodebrg`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

2. Pembuatan Table Detail Pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detailpembelian` (
`nfaktur` varchar(10) NOT NULL,
`kodebrg` varchar(10) NOT NULL,
`namabarang` varchar(25) NOT NULL,
`satuan` varchar(10) NOT NULL,
`hargabeli` int(6) NOT NULL,
```

```
`quantity` int(3) NOT NULL,
`jumlah` int(6) NOT NULL,
KEY `nfaktur` (`nfaktur`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

3. Pembuatan Table Detail Penjualan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detailpenjualan` (
`nonota` varchar(9) NOT NULL,
`kodebrg` varchar(10) NOT NULL,
`hargabrg` int(6) NOT NULL,
`qty` int(3) NOT NULL,
`jmlharga` int(6) NOT NULL,
KEY `nofaktur` (`nonota`),
KEY `kodebrg` (`kodebrg`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4. Pembuatan Table Detail Retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detailretur` (
`noretur` varchar(15) NOT NULL,
`kodebrg` varchar(10) NOT NULL,
`rethargabrg` int(6) NOT NULL,
`retqty` int(3) NOT NULL,
`retjmlharga` int(6) NOT NULL,
KEY `retnofaktur` (`noretur`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5. Pembuatan Table Pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelian` (
`nfaktur` varchar(10) NOT NULL,
```

```
`fakturtgl` date NOT NULL,
`kodesupplier` varchar(5) NOT NULL,
`totalharga` int(6) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`nfaktur`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

6. Pembuatan Table Penjualan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `penjualan` (
`nonota` varchar(9) NOT NULL,
`tanggal` datetime NOT NULL,
`totalharga` int(6) NOT NULL,
`bayar` int(6) NOT NULL,
`kembali` int(6) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`nonota`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

7. Pembuatan Table Retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
`noretur` varchar(15) NOT NULL,
`tanggal` datetime NOT NULL,
`totalharga` int(6) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`noretur`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

8. Pembuatan Table Supplier

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `supplier` (
`kodesupplier` varchar(8) NOT NULL,
`nama` varchar(25) NOT NULL,
`telepon` varchar(12) NOT NULL,
```

```
`alamat` varchar(50) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`kodesupplier`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

9. Pembuatan Table User

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `user` (
`id` varchar(8) NOT NULL,
`nama` varchar(25) NOT NULL,
`password` varchar(12) NOT NULL,
`bagian` varchar(7) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

### 5.1.5 Implementasi Antar Muka

Dalam IDE Netbean, implementasi antar muka dilakukan dengan sebuah form. Setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat file program yang ditulis dengan berekstensi java. Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan Bagian Gudang, Bagian Penjualan dan Bagian Pemilik.

#### 5.1.5.1 Implementasi Halaman Utama

Form halaman utama merupakan sentral dari semua halaman form. Form ini berisi menu – menu utama yang dapat mengakses dan menjadi penghubung antara pengguna dengan 11 system. Berikut ini implementasi struktur menu pada halaman utama Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan Barang pada Toko Sinar Saluyu yaitu :

Table 5.2 Implementasi Struktur Menu

| Sub Menu | Diskripsi | Nama File |
|---|---|---|
| Data User | Untuk mengelola data user yang akan mengakses program. | User.java |
| Master Barang | Untuk mengelola data barang yang akan dijual di took. | Barang.java |
| Data Supplier | Untuk mengelola data supplier yang biasa mengisi barang kepada toko. | Supplier.java |
| Pembelian | Untuk melakukan transaksian penginputan barang yang telah di beli yang nantinya akan di olah menjadi data barang. | FPembelian.java |
| Penjualan | Untuk melakukan transaksi penjualan barang kepada konsumen. | FPenjualan.java |
| Laporan | Untuk mencetak laporan-laporan yang berkaitan dengan proses transaksi pada toko. | Mlaporan.java |
| Info | Untuk melihat informasi-informasi seperti data penjualan, pemebelian, stok barang minimal hanya dalam bentuk data grid. | FInfo.java |
| Buat Barcode | Untuk membuat bentuk barcode dari kode yang diinputkan manual oleh bagian gudang, khusus untuk barang yang tidak mempunya kode barkode. | FBarkodeMaker.java |
| About | Keterangan pembuat program. | FAbout.java |
| Keluar | Untuk mengakhiri program. | |

### 5.1.6 Implementasi Instalasi Program

Kegiatan ini bertujuan untuk menerangkan secara singkat penginstalan program Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan Barang pada Toko Sinar Saluyu. Adapun cara penginstalan berikut ini langkah instalasi :

1. Untuk laporan aplikasi menggunakan IReport. Harus menginstalasi IReport terlebih dahulu.
2. Jalankan File setup aplikasi yang ikonnya seperti gambar berikut :




Gambar 5.1 File setup SI Saluyu

3. Klik ganda ikon setup diatas atau klik kanan lalu pilih open sehingga proses instalasi dimulai. Lalu pilih Next untuk proses instalasi selanjutnya :



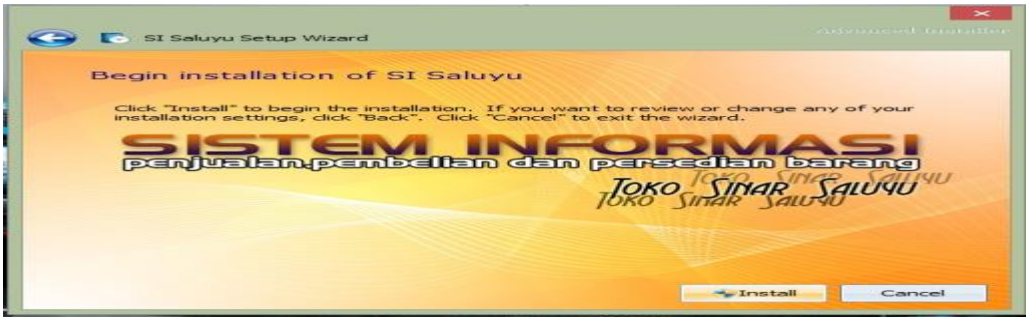

Gambar 5.2 Kotak Dialog Welcome To the SI Saluyu

4. Pada kotak dialog begin pilih icon lanjutkan dengan mengklik gambar icon. Perhatikan gambar 5.3 :




Gambar 5.3 Kotak Dialog Choose the Setup Type

5. Pada kotak dialog Select Star Menu Folder pilih tempat penyimpanan setup lalu Klik Next :




Gambar 5.4 Kotak Dialog Begin Installation

6. Setelah muncul Gambar 5.5 tunggu hingga proses selesai :




Gambar 5.5 Kotak Dialog Installing SI Saluyu

7. Setelah Instalasi berakhir lalu Klik Finish Seperti gambar 5.6 :



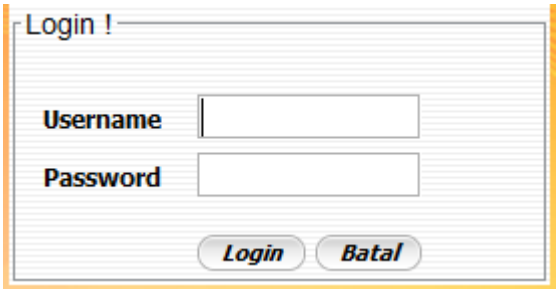

Gambar 5.6 Kotak Dialog Finish Installation

### 5.1.7 Penggunaan Program

Berikut ini adalah beberapa contoh tampilan untuk pengguna Aplikasi Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan Barang Toko Sinar Saluyu :

1. Tampilan Form Menu Login

   Form Login akan muncul ketika di klik *button Login*. Masukan nama user dan password kemudian klik Login untuk masuk ke menu utama dan klik Batal untuk keluar dari aplikasi Sistem Informasi Toko Sinar Saluyu.




Gambar 5.7 Tampilan Form Login

2. Tampilan Form Menu Utama

   Form Menu Utama digunakan untuk memilih pilihan menu lainnyaseperti File Data User, Master Barang, Supplier, Pembelian, Penjualan, Laporan, Info, Buat Barcode, About dan Keluar. Tombol data

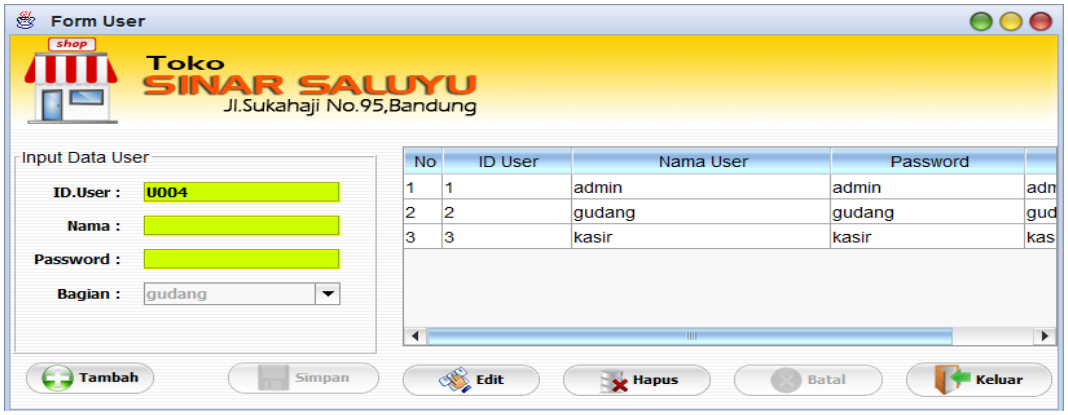
user digunakan untuk menginputkan data user yang mau masuk. Tombol master barang digunakan untuk menginputkan data barang. Tombol supplier digunakan untuk menginputkan data supplier. Tombol pembelian digunakan untuk menginputkan data pembelian. Tombol penjualan digunakan untuk menginputkan data penjualan. Tombol Laporan menginputkan laporan - laporan dari setiap transaksi. Tombol Info menginputkan informasi dari setiap transaksi. Tombol buat barcode menginputkan pembuatan barcode baru. Tombol about informasi data diri pembuat program. Tombol keluar mengakhiri program transaksi semua.




Gambar 5.8 Tampilan Form Menu Utama

3. Tampilan Form Menu Data User

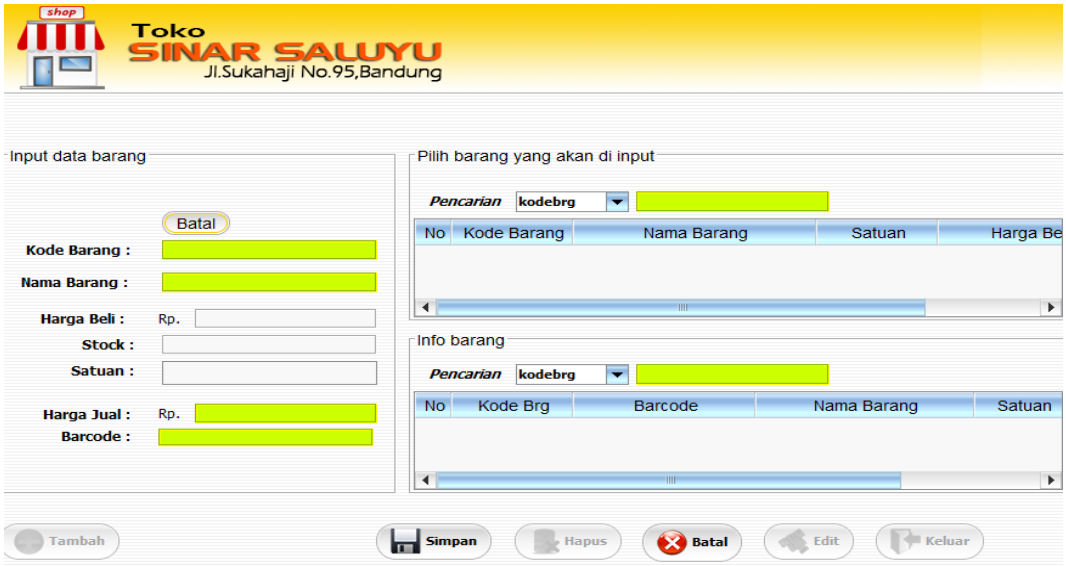
Form menu tombol data user digunakan untuk menginputkan data user yang bisa masuk untuk melakukan transaksi.




Gambar 5.9 Tampilan Form Menu Data User

4. Tampilan Form Menu Data Master Barang

   Form menu data master barang digunakan untuk menginputkan data barang.




Gambar 5.10 Tampilan Form Menu Data Master Barang

5. Tampilan Form Menu Data Supplier

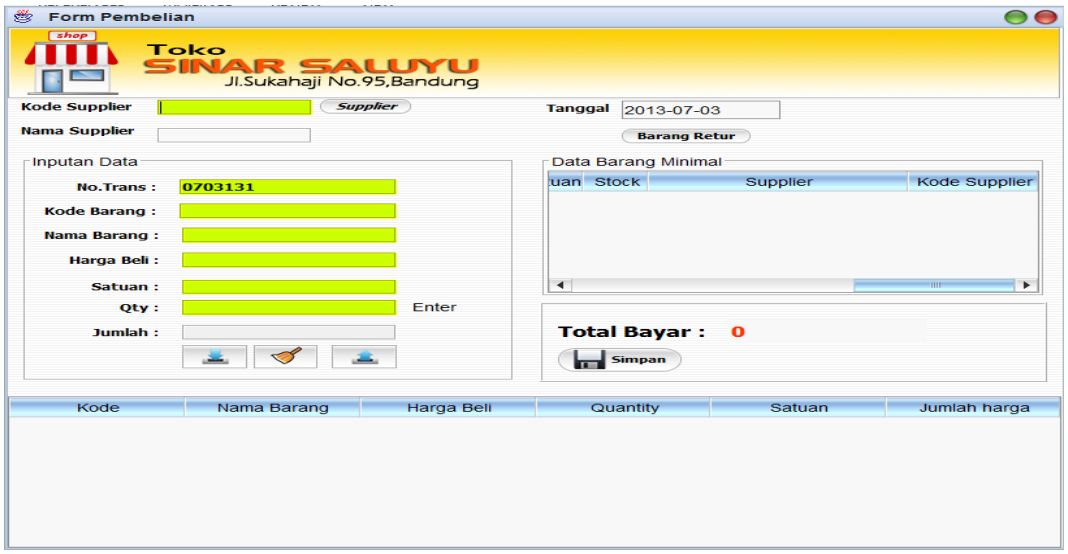
   Form menu data supplier digunakan untuk menginputkan data supplier yang mengirimkan barang.




Gambar 5.11 Tampilan Form Menu Data Supplier

6. Tampilan Form Menu Transaksi Pembelian

   Form menu data transaksi pembelian digunakan untuk menginputkan data hasil pembelian Toko dari Saupplier.




Gambar 5.12 Tampilan Form Pembelian

7. Tampilan Form Menu Retur Barang

   Form menu retur barang pembelian digunakan untuk menginputkan barang – barang yang sudah di retur ke supplier.




Gambar 5.13 Tampilan Form Menu Retur Barang

8. Tampilan Form Menu Transaksi Penjualan

   Form menu data transaksi penjualan digunakan untuk menginputkan data hasil transaksi penjualan oleh Toko ke Konsumen.




Gambar 5.14 Tampilan Form Penjualan

9. Tampilan Form Menu Cetak Nota

   Form menu data cetak nota digunakan untuk melihat bukti pembayaran pada konsumen.




Gambar 5.15 Tampilan Form Menu Cetak Nota

10. Tampilan Form Menu Informasi

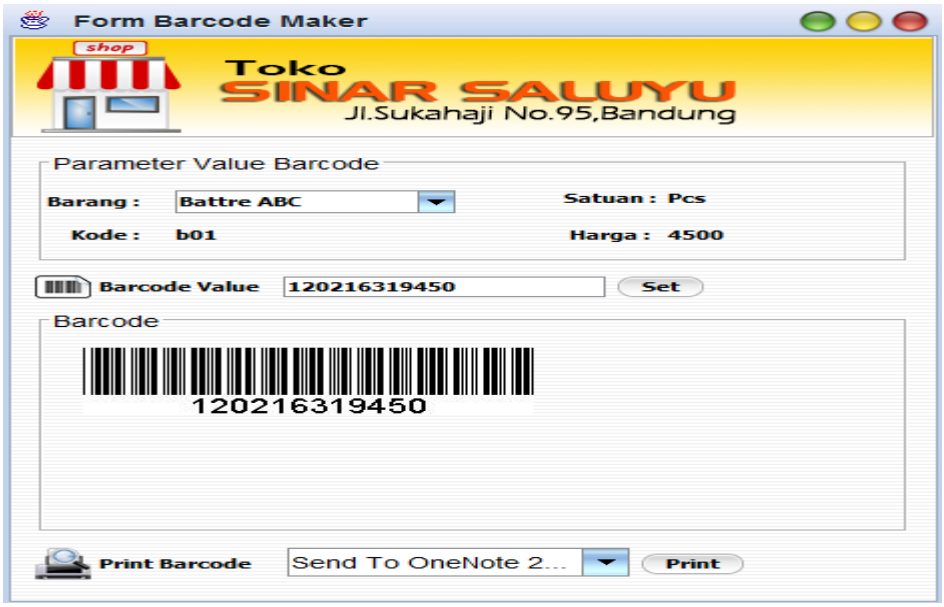
    Form menu informasi digunakan untuk melihat data daftar, seperti hasil penjualan, pembelian, persediaan serta stok barang minimum.




Gambar 5.16 Tampilan Form Informasi

11. Tampilan Form Barcode Maker

    Form menu barcode maker digunakan untuk membuat *barcode.*




Gambar 5.17 Tampilan Form Barcode Maker

12. Tampilan Form Menu Laporan Penjualan

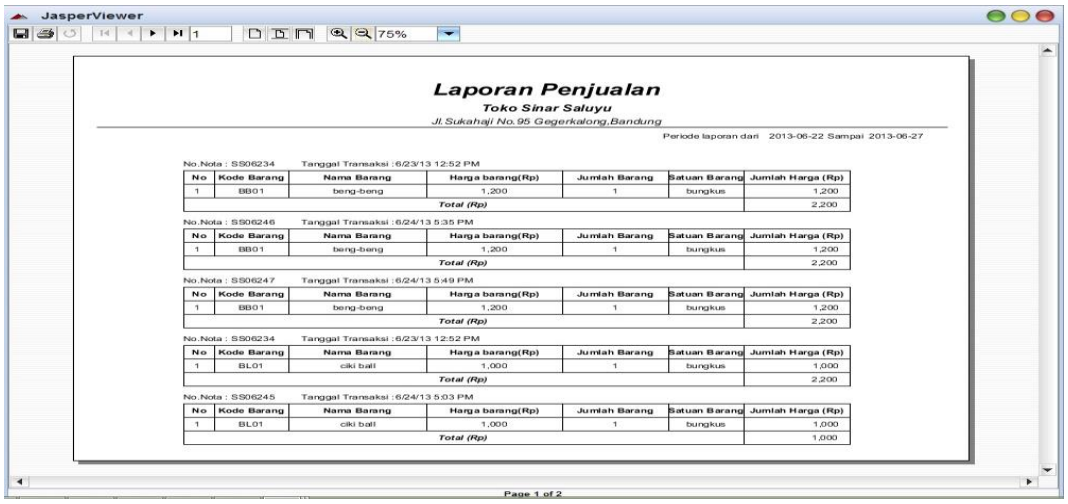
    Form menu data laporan digunakan untuk mencetak laporan hasil penjualan yang berguna untuk mengetahui tingkat penjualan di toko sinar saluyu.




Gambar 5.18Tampilan Form Untuk Mencetak Laporan Penjualan

13. Tampilan Form Laporan Penjualan

Data laporan penjualan digunakan untuk melihat hasil penjualan selama beberapa periode.




Gambar 5.19 Tampilan Laporan Penjualan

14. Tampilan Form Menu Laporan Pembelian

Form menu data laporan pembelian digunakan untuk mencetak laporan pembelian berdsarkan periode yang ditentukan.




Gambar 5.20 Tampilan Form Untuk Mencetak Laporan Pembelian

15. Tampilan Form Menu Laporan Persediaan barang

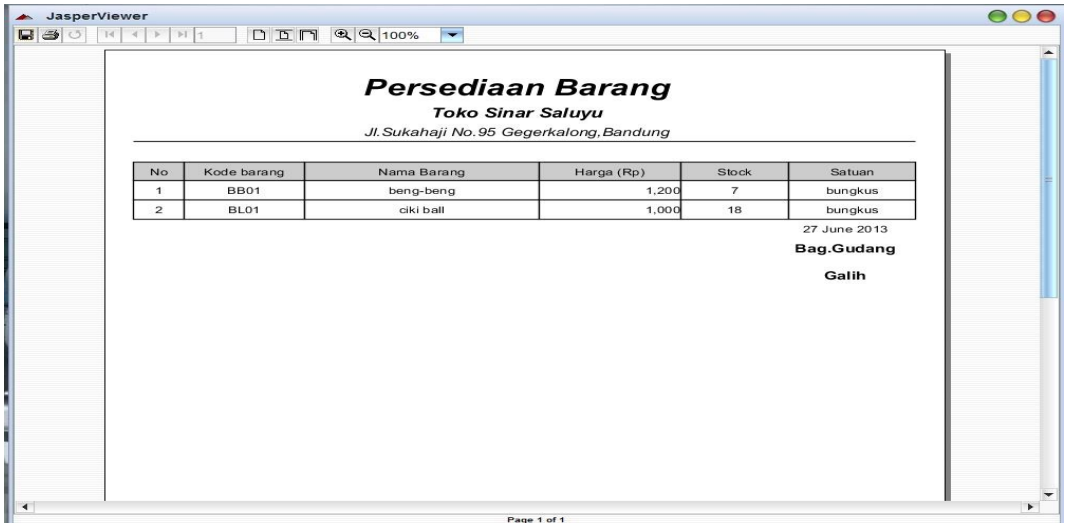
    Form menu data laporan digunakan untuk mecetak laporan persediaan barang - barang apa saja yang tersedia di toko sinar saluyu.




Gambar 5.21 Tampilan Form Untuk Mencetak Laporan Persediaan Barang

16. Tampilan Laporan Persediaan Barang

    Laporan Persediaan Barang digunakan untuk sebagai acuan pembelian barang kembali kepada supplier.




Gambar 5.22 Tampilan Laporan Persediaan Barang

17. Tampilan Form Cetak Faktur Retur

Form Cetak Faktur Retur digunakan untuk mencetak faktur retur yang akan digunakan untuk meretur barang kepada suppliernya lagi.




Gambar 5.23 Tampilan Form Cetak Faktur Retur.

## 5.2 Pengujian

Pengujian dapat berarti proses untuk memeriksa apakah suatu perangkat lunak yang dihasilkan sudah dapat dijalankan sesuai dengan standar tertentu. Metode pengujian adalah cara atau teknik untuk menguji perangkat lunak, mempunyai mekanisme untuk menentukan data uji yang dapat menguji perangkat lunak secara lengkap dan mempunyai kemungkinan tinggi untuk menemukan kesalahan.

### 5.2.1. Rencana Pengujian

Rencana pengujian dari sistem yang dibangun seperti pada tabel 5.3.

Tabel 5.3 Rencana Pengujian

| Menu yang Diuji | Butir Uji | Tingkat Pengujian | Jenis Penguji |
|---|---|---|---|
| Login User | Hak akses setiap user. | Sistem | Blackbox |
| Data User | Pengisian data user. | Sistem | Blackbox |
| Master Barang | Pengisian data barang. | Sistem | Blackbox |
| Supplier | Pengisian data supplier. | Sistem | Blackbox |
| Pembelian | Pengisian data transaksi pembelian. | Sistem | Blackbox |
| Penjualan | Pengisian data transaksi penjualan. | Sistem | Blackbox |
| Laporan | Pengisian parameter laporan. | Sistem | Blackbox |
| Info | Melihat output dari proses transaksi yang tersimpan. | Sistem | Blackbox |
| Buat Barcode | Pembuatan kode barkode. | Sistem | Blackbox |

### 5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Pengujian sistem sesuai dengan rencana yang telah ditentukan menghasilkan data sebagai berikut:

1. Pengujian Login User

Tabel 5.4 Pengujian Login

| Kasus dan Hasil Uji (Data Normal) | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Nama User : pemilik<br>Password : Pemilik | Mempunyai hak akses untuk mengelola Data barang, supplier, dan laporan. | Dapat mengelola semua data master. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Nama User : kasir<br>Password : Kasir | Mempunyai hak akses untuk mengelola transaksi penjualan dan laporan penjualan. | Dapat mengelola semua data master transaksi penjualan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Nama User : gudang<br>Password : gudang | Mempunyai hak akses untuk mengelola Data barang supplier, transaksi pembelian dan laporan pembelian. | Dapat mengelola semua data master. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Normal)** | | | |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Nama User : (kosong) | Muncul pesan untuk mengisi data. | Hasil sesuai dengan yang diharapkan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Nama User : pemilik<br>Password : Kasir | User tidak dapat login terjadi kesalahan pada pengisian password bagian. | Terdapat peringatan kesalahan pada login password. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |

2. Pengujian Data User

Tabel 5.5 Pengujian Data User

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Input kode user. | Input kode secara otomatis. | Kode user pada saat meng klik tombol tambah, kode akan muncul | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | | otomatis. | |
| Menginput data baru dalam table user. | Data dapat disimpan dalam table user. | Data awal akan tersimpan pada table user. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol simpan. | Data supplier dapat tersimpan dalam table user. | Data tersimpan sesuai dengan data yang diharapkan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol edit. | Data dapat diubah. | Data dapat diubah sesuai dengan data yang diubah. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol hapus. | Data yang dipilih akan terhapus. | Data akan terhapus sesuai dengan yang diinginkan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol batal. | Data akan kembali pada kondisi awal. | Data akan kembali ke kondisi awal sesuai dengan yang diharapkan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Normal)** | | | |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Tidak menginput data secara lengkap atau salah satu data kosong. | Data tidak dapat di simpan apabila belum lengkap terisi. | Data harus terisi semua lalu dapat tersimpan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |

3. Pengujian Data Supplier

Tabel 5.6 Pengujian Data Supplier

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Input kode supplier | Input kode secara otomatis. | Kode supplier pada saat meng klik tombol tambah, kode akan muncul otomatis. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Menginput data baru dalam table supplier. | Data dapat disimpan dalam table supplier. | Data awal akan tersimpan pada table supplier. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol simpan. | Data supplier dapat tersimpan dalam table supplier. | Data tersimpan sesuai dengan data yang diharapkan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol edit. | Data dapat diubah. | Data dapat diubah sesuai dengan data yang diubah. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol hapus. | Data yang dipilih akan terhapus. | Data akan terhapus sesuai dengan yang diinginkan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol batal. | Data akan kembali pada kondisi awal. | Data akan kembali ke kondisi awal sesuai dengan yang diharapkan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Normal)** | | | |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Tidak menginput data secara lengkap | Data tidak dapat di simpan apabila belum lengkap terisi. | Data harus terisi semua lalu dapat tersimpan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| atau salah satu data kosong. | | | |

4. Pengujian Data Barang

Tabel 5.7 Pengujian Data Barang

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Masukan kode barcode terlebih dahulu. | Menginputkan dengan menggunakan alat barcode. | Setelah di scan kode barcode, maka keluar kode barcode barang. | [X] Diterima [ ] Ditolak |
| Input kode barang. | Input kode secara otomatis. | Kode barang pada saat mengklik tombol tambah dan memilih jenis barang, kode akan muncul otomatis. | [X] Diterima [ ] Ditolak |
| Menginput data baru dalam table barang. | Data dapat tersimpan dalam table barang. | Data awal akan tersimpan pada tabel barang | [X] Diterima [ ] Ditolak |
| Klik tombol simpan. | Data barang dapat tersimpan dalam tabel barang. | Data tersimpan dengan yang diharapkan. | [X] Diterima [ ] Ditolak |
| Klik tombol edit. | Data dapat diubah. | Data dapat diubah sesuai dengan data yang diubah. | [X] Diterima [ ] Ditolak |
| Klik tombol | Data yang terpilih akan terhapus. | Data akan terhapus sesuai dengan yang | [X] Diterima [ ] Ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| hapus. | | diinginkan. | |
| Klik tombol batal. | Data akan kembali pada kondisi awal. | Data akan kembali ke kondisi awal sesuai dengan yang diharapkan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Normal)** | | | |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Tidak menginput data secara lengkap atau salah satu data kosong. | Data tidak dapat di simpan apabila belum lengkap terisi. | Data harus terisi semua lalu dapat tersimpan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |

5. Pengujian Transaksi Pembelian

Tabel 5.8 Pengujian Transaksi Pembelian

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Nomor transaksi pembelian | Input kode secara otomatis. | Nomor transaksi pembelian pada saat mengklik tombol tambah, nomor transaksi pembelian akan muncul otomatis. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Menginput transaksi pembelian baru dalam table transaksi | Data dapat disimpan dalam table transaksi pembelian apabila menekan tombol simpan. | Data awal akan tersimpan pada tabel transaksi pembelian. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| pembelian. | | | |
| Klik tombol simpan. | Data transaksi pembelian tersimpan dalam tabel transaksi pembelian dan detail pembelian. | Data tersimpan dengan yang diharapkan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol batal. | Data akan kembali pada kondisi awal. | Data akan kembali ke kondisi awal sesuai dengan yang diharapkan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Normal)** | | | |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Tidak menginput data secara lengkap atau salah satu data kosong. | Data tidak dapat di simpan apabila belum lengkap terisi. | Data harus terisi semua lalu dapat tersimpan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |

6. Pengujian Transaksi Penjualan

Tabel 5.9 Pengujian Informasi Transaksi Penjualan

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Input nomor barkode dengan barkode scanner | Data barang yang sesuai kode barkode tampil. | Data barang muncul sesuai kode barkode. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol simpan | Menyimpan proses transaksi | Transaksi tersimpan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol Nota | Mencetak nota penjualan. | Nota penjualan tercetak. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |

| Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Normal) | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Tidak menginput kode barkode | Muncul peringatan barang tidak tersedia | Data barang tidak di tampilkan | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |

7. Pengujian Informasi Persediaan Barang

Tabel 5.10 Pengujian Informasi Persediaan Barang

| Kasus dan Hasil Uji (Data Normal) | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Klik tombol menampilkan seluruh data. | Data persediaan barang berhasil ditampilkan. | Data persediaan barang ditampilkan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol kurang dari stok minimal. | Data persediaan barang yang kurang dari stok minimum berhasil ditampilkan. | Data persediaan barang yang kurang dari stok minimum ditampilkan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Normal)** | | | |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |

8. Pengujian Laporan Persediaan Barang

Tabel 5.11 Pengujian Laporan Persediaan Barang

| Kasus dan Hasil Uji (Data Normal) | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Tanggal cetak laporan persediaan barang. | Input tanggal untuk melihat data persediaan barang sesuai yang | Laporan akan muncul sesuai input tanggal cetak yang diharapkan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | diinginkan. | | |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Normal)** | | | |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Tidak memlih periode tanggal cetak laporan | Laporan persediaan barang tidak dapat ditampilkan. | Laporan persediaan barang tidak dapat muncul sesuai yang diharapkan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |

9. Pengujian Laporan Penjualan

Tabel 5.12 Pengujian Laporan Penjualan

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Memilih periode pertanggal laporan yang diinginkan. | Laporan dapat ditampilkan sesuai periode pertanggal mulai dari tanggal awal sampai tanggal akhir yang diinginkan. | Laporan penjualan akan muncul sesuai periode per tanggal yang diharapkan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Memilih periode pertanggallapor an yang diinginkan dan memelih kode barang. | Laporan dapat ditampilkan sesuai periode periode dan hanya kode barang yang telah dipilih saja. | Laporan penjualan akan muncul sesuai periode per bulan yang diharapkan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol cetak. | Laporan penjualan dapat ditampilkan ketika meng klik tombol cetak. | Laporan penjualan akan muncul sesuai yang diinginkan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |

| Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Normal) | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Tidak memilih kategori yang tersedia. | Laporan penjualan tidak dapat ditampilkan. | Laporan penjualan tidak dapat muncul sesuai yang diharapkan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |

10. Pengujian Laporan Pembelian

Tabel 5.13 Pengujian Laporan Pembelian

| Kasus dan Hasil Uji (Data Normal) | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Memilih periode pertanggal laporan yang diinginkan. | Laporan dapat ditampilkan sesuai periode pertanggal mulai dari tanggal awal sampai tanggal akhir yang diinginkan. | Laporan penjualan akan muncul sesuai periode per tanggal yang diharapkan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Klik tombol cetak. | Laporan penjualan dapat ditampilkan ketika meng klik tombol cetak. | Laporan penjualan akan muncul sesuai yang diinginkan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Normal)** | | | |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Tidak memilih kategori yang tersedia. | Laporan penjualan tidak dapat ditampilkan. | Laporan penjualan tidak dapat muncul sesuai yang diharapkan. | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |

### 5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Hasil pengujian dari pengujian yang telah dilakukan, menunjukan bahwa aplikasi yang dibangun sudah memenuhi persyaratan fungsional. Akan tetapi pada prosesnya masih memungkinkan untuk terjadinya kesalahan, namun frekuensi kesalahan masih relatif kecil, dikarenakan dalam perancangan telah dirancang sistem untuk menangani kemungkinan kesalahan proses yang terjadi. Secara fungsional sistem yang telah dibangun sudah dapat menghasilkan keluaran yang diharapkan.