DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Akademis 5

1.4.2 Kegunaan Praktis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 9

2.1.1 Pengertian Sistem 9

2.1.2 Karakteristik Sistem 10

2.1.3 Klasifikasi Sistem 12

2.2 Konsep Dasar Informasi 14

2.2.1 Fungsi dan Siklus Informasi 15
2.2.2 Kualitas Informasi 16
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 16
2.3.1 Komponen Sistem Informasi 17
2.3.2 Perencanaan Sistem Informasi 19
2.4 Konsep Informasi Penjualan 20
2.4.1 Pengertian Penjualan 20
2.4.2 Pengertian Sistem Informasi Penjualan 21
2.5 Definisi CV 22
2.6 Masakan Sunda 25
2.7 Perangkat Lunak Pendukung 26
2.7.1 Java 26
2.7.2 Netbeans 27
2.7.3 SQL 28
2.7.4 MySQL 29
2.7.5 Apache 29
2.7.6 PhpMyAdmin 30
2.8 Definisi Internet 31
2.8.1 Surat Elektronis 31
2.8.2 World-Wide Web 32
2.9 Pengertian Jaringan Komputer 32
2.9.1 Jaringan Menurut Rentang Geografis 32
2.9.2 Topologi Jaringan 33
2.10 Arsitektur Jaringan 37
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 39
3.1.1 Sejarah Singkat CV Rina Reni 39
3.1.2 Visi dan Misi CV Rina Reni 40
3.1.3 Struktur Organisasi CV Rina Reni 40
3.1.4 Deskripsi Tugas 41
3.2 Metode Penelitian 41

3.2.1 Desain Penelitian 42
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 43
3.2.2.1 Sumber Data Primer 43
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 44
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 45
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 45
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 45
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 47
3.3 Pengujian Software 50
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 53
4.1.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 53
4.1.2 Use Case Diagram 54
4.1.3 Definisi Aktor dan Deskripsinya 55
4.1.4 Definisi Use Case dan Deskripsinya 56
4.1.5 Skenario Use Case 57
4.1.6 Activity Diagram 63
4.1.7 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 68
4.2 Perancangan Sistem 69
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 69
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Di Usulkan 70
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 71
4.2.3.1 Use Case Diagram 72
4.2.3.2 Definisi Aktor Yang di Usulkan 73
4.2.3.3 Definisi Use Case Yang di Usulkan 73
4.2.3.4 Skenario Use Case Yang di Usulkan 74
4.2.3.5 Diagram Activity Yang di Usulkan 82
4.2.4 Perancangan Prosedur Yang di Usulkan 88
4.2.4.1 Sequence Diagram 88
4.2.4.2 Class Diagram 93
4.2.4.3 Component Diagram 93

4.2.4.4 Deployment Diagram 94
4.2.5 Perancangan Antar Muka 94
4.2.5.1 Struktur Menu 95
4.2.5.2 Perancangan Input 96
4.2.5.3 Perancangan Output 101
4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan 105
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1 Implementasi 107
5.1.1 Batasan Implementasi 107
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 108
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 109
5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 110
5.1.5 Implementasi Instalasi Program 114
5.1.6 Penggunaan Program 118
5.2 Pengujian 128
5.2.1 Rencana Pengujian 128
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 129
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 133
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1 Kesimpulan 134
6.2 Saran 134
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN