DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTARCT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xiii**

DAFTAR TABEL ..... **xvi**

DAFTAR SIMBOL ..... **xviii**

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rmusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem

2.1.1 Elemen sistem 8

2.1.2 Karakteristik Sistem 9

2.1.3 Klasifikasi Sistem 11

2.2 Konsep Dasar Informasi 12

2.2.1 Siklus Informasi 12

2.2.2 Kualitas Informasi 13

2.2.3 Nilai Informasi 14

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 15

2.4 Konsep Dasar Analis sistem 17

2.4.1 *Use Case* 17

2.4.2 *Sequence Diagram* 18

2.4.3 *Activity diagram* 19

2.5 Pengertian Penggajian 20

2.5.1 Fungsi Penggajian 21

2.5.2 Peranan Gaji 21

2.5.3 Pengertian Sistem Penggajian 22

2.5.4 Prinsip – Prinsip Pemberian gaji 23

2.6 Pengertian Pegawai 24
2.7 Pengertian Basis Data 24
2.8 Perangkat Lunak Pendukung 25
2.8.1 Sekilas Tentang *NetBean IDE* 7.1.2 25
2.8.2 Konsep Dasar Pemograman Berorientasi Objek (OOP) 26
2.8.3 Sekilas Tentang java 29
2.8.3.1 Keunggulan Java 30
2.8.4 Sekilas tentang *MYSQL* 32
2.8.5 Xampp 34
2.8.6 *Jasper I-Report 4.1.3* 36
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 37
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 37
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 38
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 39
3.1.4 Deskripsi Tugas 39
3.2 Metode Penelitian 42
3.2.1 Desain Penelitian 42
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 43
3.2.2.1 Sumber data Primer 43
3.2.2.2 Data Sekunder 44

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 44
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 44
3.2.3.2 Metode Pengembangan sistem 45
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan Sistem 47
3.2.4 Pengujian Software 50

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 51
4.1.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 51
4.1.1.1 Proses bisnis yang Sedang Berjalan 52
4.1.1.2 Prosedur Penggajian dan Absensi Berjalan 54
4.1.1.3 *Use Case* Diagram 55
4.1.1.4 Skenario *Use Case* 57
4.1.1.3.1 Sekenario *Use Case* Melakukan Asensi 57
4.1.1.3.2 Sekenario *Use Case* Memeriksa data keterlambatan 58
4.1.1.3.3 Sekenario *Use Case* pelaporan 59
4.1.1.3.4 Skenario *use case* penghitungan penggajian 60
4.1.1.4 *Activity Diagram* 61
4.1.1.4.1 *Activity Diagram* Proses Absensi 61

4.1.1.4.2 *Activity Diagram* memeriksa data keterlambatan..... 61

4.1.1.4.3 *Activity Diagram* Pelaporan..... 62

4.1.1.4.4 *Activity Diagram* Penghitungan Penggajian..... 62

4.1.2 Evaluasi Proses Bisnis yang Sedang Berjalan 63

4.2 Perancangan Sistem..... 63

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 64

4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan..... 64

4.2.3 Perancangan Perosedur Yang Diusulkan 65

4.2.3.1 Proses Bisnis Yang Diusulkan..... 65

4.2.3.2 *Use case* Diagram..... 67

4.2.3.3 Skenario *Use Case*..... 69

4.2.3.3.1 Skenario *Use Case* Autentikasi User 69

4.2.3.3.2 Skenario *Use Case* Mengolah Absensi..... 70

4.2.3.3.3 Skenario *Use Case* Mengolah Data Penggajian..... 71

4.2.3.3.4 Skenario *Use Case* Mengolah data Pelaporan 73

4.2.3.4 *Actifity Diagram* 74

4.2.3.4.1 *Actifity Diagram* Autentikasi User..... 75

4.2.3.4.2 *Actifity Diagram* Mengolah Absensi 75

4.2.3.4.3 *Actifity Diagram* Mengolah Data Penggajian..... 76

4.2.3.4.4 *Actifity Diagram* Mengolah Data Pelaporan..... 76

4.2.3.5 *Sequence Diagram*..... 77

4.2.3.5.1 *Sequence Diagram* Autentikasi User 77
4.2.3.5.2 *Sequence Diagram* Mengolah Data Absensi 78
4.2.3.5.3 *Sequence Diagram* Mengolah Data Penggajian 79
4.2.3.5.4 *Sequence Diagram* Mengolah Data Pelaporan 80
4.2.3.6 *Class Diagram* 82
4.2.3.7 *Component Diagram* 82
4.2.3.8 *Deployment Diagram* 82
4.2.4 Perancangan Antar Muka 83
4.2.4.1 Perancangan Struktur Menu 83
4.2.4.2 Perancangan Input 83
4.2.5 Perancangan Arsitektur jaringan 86

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 88
5.1.1 Batasan Implementasi 88
5.1.2 Implementasi Perangkat Keras 89
5.1.3 Implementasi Perangkat Lunak 89
5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintak SQL) 90
5.1.5 Implementasi Antar Muka 97
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 105
5.1.7 Penggunaan Program 108
5.2 Pengujian Sistem 118
5.2.1 Rencana Pengujian 118

5.2.2 Kasus Dan Hasil Pengujian 119

5.2.3 Kesimpulan Hasil Penggujian 122

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 123

6.2 Saran 124

DAFTAR PUSTAKA 125

LAMPIRAN