PERANCANGAN APLIKASI GAME EDUKASI ILMU PENGETAHUAN ALAM (IPA) UNTUK KELAS 1 DAN 2

(STUDI KASUS DI SDK PELITA BANGSA BANDUNG)

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Studi Sistem Informasi Jenjang S1 (Strata 1) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Disusun Oleh :

FILEMON C SUHARDI

1.05.08.241



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

BANDUNG

2013