BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian, pembahasan serta uraian yang penulis lakukan selama pembuatan dan perancangan game edukasi ilmu pengetahuan alam (IPA) untuk kelas 3 SD ini, dapat ditarik beberapa kesimpulan, adapun kesimpulan yang dihasilkan dari perancangan sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

1. Dengan dibuatnya penyajian materi yang interaktif, membuat siswa-siswi lebih senang dalam mempelajari Ilmu Pengetahuan Alam.
2. Penyampaian materi belajar berbasis multimedia ini sangat mudah diterapkan dan dimainkan dalam kegiatan belajar siswa.
3. Penyampaian materi berupa animasi-animasi disertai audio yang menarik minat belajar untuk anak terutama untuk siswa sekolah dasar kelas 1dan 2.
4. Game edukasi IPA ini dapat merangsang dan memicu daya tarik siswa untuk belajar IPA untuk mendukung proses belajar di kelas.
5. Isi materi game edukasi IPA kelas IV sekolah dasar ini sudah sesuai kurikulum sekolah dasar

6.2 Saran

Adapun saran-saran penulis yang dapat diberikan bagi perancangan game edukasi IPA ini adalah berikut :

1. Diharapkan sistem aplikasi yang dibuat ini dapat dikembangkan dikemudian hari sehingga sistem aplikasi ini dapat digunakan sebagai alat bantu dalam penyampaian bahan pembelajaran.
2. Perancangan game edukasi yang dibuat penulis dapat dikembangkan lagi dengan lebih menarik dan beragam.
3. Perancangan game edukasi yang baik yaitu dengan memahami daya tangkap belajar siswa terhadap materi pelajaran.
4. Penambahan konten *game* seperti banyak level dan penambahan rintangan sehingga *game* lebih interaktif dan menghibur.